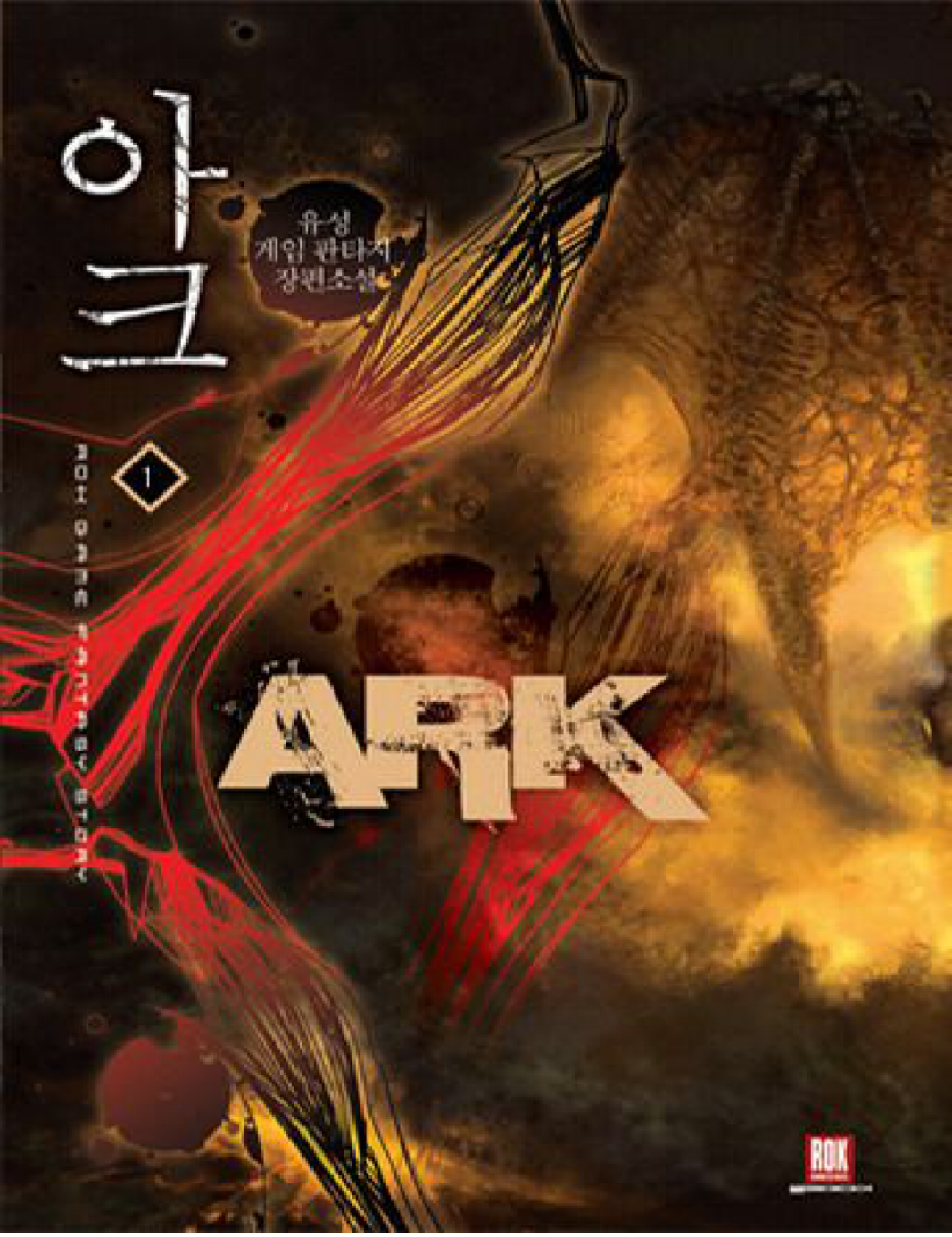
아크
유성
게임 판타지
장편소설
1
ARK

SHOUT
SHARE
IT

Annotation

Ким Хен-Ву жил в роскоши и достатке, посвящая все свободное время онлайн-играм. Но однажды его родители попали в аварию, в которой погиб отец. Его привычная жизнь рухнула, семье пришлось продать дом и переехать в однокомнатную квартиру. Спустя несколько лет, он продолжает много работать, тратя все деньги на оплату медицинских счетов своей матери, и совмещая работу с учебой. Но однажды один из преподавателей Хен-Ву предлагает ему вакансию в компании «Global Exos Korea», которая занимается разработкой VRMMORPG — виртуальной онлайн-игры «Новый Свет». Хен-Ву принимает предложение и, подделав свои данные в анкете, умудряется пройти строгий отбор. Таким образом, он становится участником тестирования новейшего игрового устройства, получая за это приличную зарплату. Создав аккаунт в игре «Новый Свет», Хен-Ву выбирает ник Арк (Ковчег) и начинает свой путь к успеху.

- Арк. Том 11.
  - Глава 1. Незаконченное Задание.
  - Глава 2. Бездушный Город.
  - Глава 3. Новое Увлечение.
  - Глава 4. Домашняя Свинья?
  - Глава 5. Спасательная Миссия.
  - Глава 6. Атака Х.
  - Глава 7. Непрямое Попадание!
  - Глава 8. Торговый Бизнес Арка.
  - Глава 9. Правда Мирового Дерева.
- notes
  - 1
  - 2
  - 3

Арк. Том 11.

Глава 1. Незаконченное Задание.

- Что это? Магаро является Босс Монстром?

Арк не мог понять нелепое происходящее зрелище перед ним. Какой вид 4D-пространства находится в теле этого человека? Как вообще тело старика внезапно стало размером с 10-метрового монстра? Этот алхимик хоть слышал о законе сохранения массы? Арк был современным человеком со здравым смыслом, поэтому поставил под сомнение всё это, но Магаро решил высказаться.

- Ху-ху-ху, я абсолютно не могу проиграть. Я никому не проиграю! Всё это моё! Только я имею правом обладать этим! Я убью всех и каждого, кто попытается отнять у меня моё!

… В подобной атмосфере он не мог даже попытаться начать культурный разговор. Нет, он видел много боссов, но сейчас было впервые, когда становилось страшно даже от одного вида этого чудища…

Это было похоже на неудавшийся эксперимент, где к телу испытуемого просто пришили разные случайные части тел монстров. Каждое из глазных яблок смотрело в разные стороны. Каждая из десяти рук тоже была разной, покрытая разноцветными волдырями… Арк действительно впервые видел такого страшного монстра. При этом не он один думал точно так же.

- Хук~, ч-что это за херня?

Из-за угла послышался крик, когда Магаро полностью трансформировался. Арк повернул голову и увидел поросёнка, сидящего на жопе. Буксил использовал свой трёп по поводу 'исторического момента' в качестве предлога для Лариетты и последовал за Арком. Он собирался использовать своё 'секретное оружие', однако, увидев Магаро, замер от страха. Затем глаза Магаро осмотрелись вокруг и сосредоточились на Буксиле. Тело Арка инстинктивно двинулось…

- Э-этот… что за тупой ублюдок…!

Арк использовал Спринт и столкнулся с Буксилом.

Гуаа~!

Буксила отправили в полёт. В то же время, руки Магаро странным образом изогнулись и нанесли молниеносный удар. Несмотря на использование собственного клинка в качестве защиты, Арка всё же оттолкнуло на несколько метров. Всё его тело обливалось холодным потом из-за яростного нападения монстра.

- Ах, господин Арк? Вы спасли меня…?

- Ты глупец, даже не думай погибнуть так эгоистично!

- Господин Арк!

Буксил посмотрел на него с заплаканными глазами. Он в тайне следовал за Арком, чтобы в конце использовать секретное оружие и заполучить наследство Магаро… короче, ударить в спину… Но как только Арк подставил собственное тело и спас его от смерти, Буксил почувствовал что-то странное.

'Ах, хотя господин Арк злой человек, он всё-таки действительно считает меня своим коллегой. Тем не менее, я… я… я всегда следовал за ним с единственной целью, чтобы ударить ему в спину. Куаа…! Я ужасный человек. Нет, даже не человек. Я уже лишился права так называться!'

Однако он был впечатлён лишь пару секунд…

- Я должен упаковать в тебя все свои вещи и заключить договор, прежде чем ты тут погибнешь!

'Этот сукин сын… так значит я простой мешок?'

После комментария Арка, лицо Буксила наполнилось гневом. В любом случае, Арк восстановил позицию и посмотрел на Магаро, не проявляя ни страха, ни замешательства. Это было похоже на кого-то, кто нашёл лучик счастья посреди моря отчаяния.

'Я понятия не имею, как до такого дошло… но это возможность. Если я убью Магаро, тогда все его владения и права на предметы пропадут. И я могу свободно получить всё, что пожелаю!'

Сначала он был напуган ужасной сценой, но это не шло ни в какое сравнение с самим олицетворением зла — с деньгами. Даже если из телевизора внезапно вылезет черноволосая девушка… или девятихвостый лис начнёт умолять его… или даже если в пятницу 13-го появится дяденька в маске и бензопилой в руках… Арк с удовольствием каждому будет рад, только если они предложат ему деньги или драгоценные предметы. Благодаря этому, теперь Магаро выглядел как ходячая пачка банкнот.

'Я убью тебя. И даже унаследую все твои вещи.'

При сладких мыслях о деньгах, Арк мгновенно стал хладнокровным.

'Заставил меня впасть в ступор от одного удара, значит с ним шутить точно не стоит. Кроме того, вероятно, он имеет некоторые особые навыки и атаки в рукаве, пока я буду сражаться, не зная их. Первое правило победы - сражаться в самых выгодных условиях!'

- Почему ты просто уселся тут? Следуй за мной! Дедрик, Разак, побежали!

Арк схватил Буксила за воротник и рванул куда подальше.

- Эта грязная крыса… Я тебя не отпущу!

Магаро закричал и начал их преследовать.

Но, Арк использовал Спринт, чтобы успешно сбежать.

- Арк!

Лариетта сидела у входа в пещеру с озабоченным видом и привстала, как только увидела их. А потом с ужасом закричала, увидев преследующего их Магаро в отвратительной форме.

- Кьяяяяяя~, что, что это..,?

- У меня нет времени рассказывать подробности. Пожалуйста, баффни меня!

- Э? Ох, да! Сила Воина, Добродетельная Живучесть, Чистый Свет!

Лариетта использовала три заклинания, среди которых Добродетельная Живучесть увеличивала его силу и выносливость на три минута, а также количество здоровья, в то время как Чистый Свет повышал регенерацию маны…

Хотя у Невинного Рыцаря и были слабее боевые способности, чем у Святого Рыцаря, но баффы всё-таки были сильнее. Конечно, сейчас уровень мастерства оставался низким, поэтому пока что это не могло сравниться с Аланом, но даже так, это всё равно было в сто раз лучше, чем вообще ничего. Кроме того, положительные баффы влияли на всех союзников. Боевые способности всей группы резко возросли.

‘Это оно.’

Арк остановился и обернулся. Затем он крикнул, используя Ответный удар против приближающегося Магаро.

- План А-1. Дедрик, Разак, займите позиции справа и слева.

- Понял!

Трекс, треск треск треск!

- Лариетта, атакуй сзади. Твои баффы больше влияют на нападение, чем на оборону, поэтому атакуем со всех четырёх направлений.

- Да, я постараюсь!

Лариетта боязливо глянула на Магаро, но она уже не была ребёнком. В такой ситуации не было возможности присесть в сторонке и бояться.

- Буксил, отступи на безопасное расстояние!

- Да, сделайте это!

Смело ответил Буксил и убежал. В то время, как Арк привлёк к себе внимание Магаро, Лариетта и фамильяры быстро заняли свои позиции. Затем Арк использовал Стихийный Меч с атрибутом Огня, Дедрик – Тёмный Рывок, а Разак с Лариеттой – Удар Щитом, после чего на Магаро обрушился настоящий шторм.

- Куааа~, эти людишки…!

Эта массовая атака мгновенно поразила Магаро со всех сторон, одновременно понижая его здоровья на 30%. Конечно, он

был не обычным противником, ведь имел 500 уровень. Все десять рук тоже не висели без дела и постоянно двигались в разные стороны, совершая странные нападения. Возможно, если бы Арк был один, то наверняка не смог бы нормально сражаться. Но с ним были домашние питомцы, напичканные всевозможными допинг-препаратами благодаря его стряпне, а Лариетта недавно сумела выжить в спартанских тренировках Арка в течение последних десяти дней.

‘Обучение действительно полезная штука.’

Арк тепло улыбнулся Лариетте. Конечно, с точки зрения наставника, у неё было ещё множество пробелов в действиях, но даже с текущим положением дел всё было хорошо, потому что от Лариетты была польза. Лучшее преимущество Невинного Рыцаря заключалась в возможности использовать магию восстановления при экипированных тяжелых доспехах!

‘Исцеляющее Прикосновение!’

Лариетта успешно использовала свои навыки между нападением и защитой. При получении воином восстановления здоровья во время сражения могло сыграть решающую роль между жизнью и смертью! Арк был в состоянии свободно концентрироваться на нападении, не заботясь о здоровье.

- Эти люди… как эти воришки посмели… не прощу вас!

Наконец-то здоровье Магаро было снижено до 50%. Он в очередной раз получил критический удар Мечом Гвисала и рухнул на одно колено. В то же время, тело Магаро резко покраснело.

‘Двойной критический удар! Это шанс!’

Арк бросился вперёд, как волк на жертву. Но потом произошло нечто немыслимое. Пузырьки на десяти руках Магаро задвигались и рассеялись. Спустя ещё один миг, в каждой руке монстра была бутылка с зельем.

- Вы захотели моих материалов исследований? Ху-ху-ху, хорошо, выкусите! Вот мои результаты исследований!

Хвиририрг~, пепепенг~, пепенг~, кукваквакваквакванг~

Магаро бросил десять микстур на землю, после чего раздались взрывы.

Пламя, отправляющий газ, молнии и ветер…!

Из-за взрыва, вы подверглись урону молнией. Получено 150 урона.

Из-за взрыва, вы подверглись урону огнём. Получено 250 урона.

Он получил все виды повреждений.

Каждая из брошенных Магаро микстур была заполнена взрывчатой жидкостью различных атрибутов. К счастью, благодаря пилюлям бессмертия мангустов, у Арка было кое-какое сопротивление к каждому из них, но из-за снижения сопротивления огню при использовании стихийного меча, он всё же получил 250 повреждений. Это не вся проблема. Магаро проглотил зелья и увеличил своё здоровье.

- Ку-ку-ку, как вам? Тупые ублюдки… это сила алхимии!

Магаро начал активно употреблять зелья восстановления.

- Нет, этот сукин сын…!

Монстр двумя руками заливал зелья восстановления, а остальными восьмью бросил следующую партию микстур со взрывчатками.

- Хук~, Радун, проглоти микстуру!

Ссак ссак, ссак ссак ссак!

Радун молниеносно выпрыгнул вперёд и проглотил микстуру, летящую в сторону группы Арка.

- Радун приобрёл микстуру с Пламенным Взрывом.

Однако Радун не был способен словить сразу все восемь микстур, поэтому остальные семь все-таки взорвались.

Кукукукукуку~, кукваквакванг~, кваквакванг~!

Казалось, что бомбы падали прямо с неба. Арк использовал Тёмный Танец, чтобы избежать поле действия взрывов, но в такой узкой пещере это было невозможно. Ему с трудом удалось кое-как уклониться и выжить при помощи магии восстановления Лариетты. Затем Магаро перевёл взгляд на Лариетту.

- Бха~! Ты смеешь… портить мою великолепную работу…!

‘Нет, Лариетта ещё не на том уровне, чтобы суметь избежать этих микстур!’

Арк помчался мимо Магаро прямо к ней, после чего крикнул и крутанулся всем телом.

- Лариетта! Подыми своё оружие!

- Э?

Лариетта автоматические подготовилась. В это время подбежал Арк и ударил её щит Ответным ударом.

- Кьяя~!

Она была отброшена на десяток метров и упала. В то же время, на месте Арка раздался интенсивный взрыв. Перед ним появилось сообщение о потере сразу 1500 очков здоровья.

- Ох, Арк! Исцеляющее Прикосновение! Исцеляющее Прикосновение!

Лариетта поняла ситуацию и немедленно начала его лечить. Тем не менее, урон от Магаро был гораздо больше, чем она была способна исцелить. Сейчас не было никаких шансов отыграться должным образом. Даже если наносить критические удары, Магаро всё равно был способен просто проглотить свои микстуры и восстановить здоровье. Для незначительных ‘укусов’ домашних питомцев было невозможно причинить серьёзный урон Магаро, ведь тот непрерывно, как поток водопада, использовал 10 различных микстур.

‘Чёрт… и как я должен одолеть его, когда он продолжает кидаться микстурами?’

С повсеместными взрывами, его домашние фамильяры уже потеряли концентрацию и перестали слушать команды.

- Угх~, огонь, огонь!

Треск треск треск, треск треск треск!

Они просто бегали туда-сюда, спасая собственную шкуру. Микстуры также попадали на стены и потолок пещеры, обрушивая её по частям. Липкая жидкость внутри и трупы монстров тоже летали повсюду.

‘Проклятье, он что, решил тут всё уничтожить?’

Затем у Арка неожиданно появилась мысль, увидев разбросанных повсюду химер.

‘Стоять! Он использует микстуры… тогда…?’

- Лариетта, выходи наружу, пока я отвлекаю этого парня!

- Э? Н-но…!

- У меня нет времени объяснять, быстро!

Лариетта поспешно выбежала из пещеры.

- Дедрик, Разак, вы тоже тикайте отсюда!

- Что? Мастер! О чём вы говорите? Мы погибнем вместе!

Треск треск треск!

Дедрик и Разак забавно крикнули. Обычно они бы не стали от такого отказываться, но сейчас это выглядело похвально. Однако сейчас у него была идея, поэтому Арк телепатически передал детали плана Дедрику, после чего тот усмехнулся и кивнул головой.

- В самом деле! Проницательный план мастера снова в деле!

- Перестань говорить глупости… быстро убирайся отсюда. У меня нет времени. Я могу продержаться только минут 10. Если вы не сделаете за это время, как планировалось, я 100% погибну. Понимаешь?

- Вам не стоит беспокоиться!

Дедрик и Разак молнией исчезли из пещеры, держа в руках

свёрток, который им дал Арк.

- А теперь давай посмотрим, чего ты стоишь 1 на 1. Победителем будешь ты, если убьёшь меня в течение 10 минут!

- Ху-ху-ху, как ты смеешь…!

Хмыкнул Магаро и бросил микстуры. Арк ответил контратакой и использовал комбинацию из Скольжения и Тёмного Танца, чтобы уклониться. Затем он выбежал из пещеры в нужное время, но всё равно успел потерять 20-30% собственного здоровья.

- Чёрт, прыгать вслепую в подземелье, оказывается было ошибкой.

Внутри безоговорочно применялся его бонус от атрибута тьмы, поэтому не было никакой потребности ждать вечера, прежде чем выйти наружу. Но когда Арк покинул её, сразу потерял свой 40% бонус.

'Но…'

- Радун, быстро дай мне 10 магических ингредиентов с атрибутом тьмы!

Ссак ссак ссак, ссак ссак ссак!

Радун выплевывал один предмет за другим. Арк сложил ингредиенты в лампу в качестве топлива и нажал на рычаг. Окружающее пространство резко покрылось тьмой, а вокруг появился занавес.

- В течение 30 минут, Тёмная Лампа будет поддерживать состояние ночного времени суток.

Применён бонус атрибута тьмы (все характеристики +40%).

- Кольцо Рарукана, активация Защиты Тьмы!

Подняв кольцо и активировав особый эффект, Арк был покрыт чёрной аурой, которая повышала его защиту и сопротивление магии на 20%! Конечно, эффект Защиты Тьмы можно было активировать только во тьме, но благодаря Тёмной Лампе не было никаких проблем. Арк приступил использовать Скольжение и Тёмный Танец как сумасшедший. Причиной выхода из пещеры было узкое пространство внутри, которое не позволяло уклоняться от взрывоопасных микстур. А используя обширный лес вместе с двумя навыками на уклонение, он был способен сводить ущерб к минимуму. На дворе шёл дождь, а одежда Арка уже была полностью промокшей, как и постоянно уменьшающееся здоровье, которое уже достигло отметки критического состояния. К счастью, Магическая Защита от Меха Галгаша тоже

активировалась и Магаро получил короткий эффект заморозки.

‘Чёрт… уже прошло 15 минут…’

Арк оглянулся, но признаков появления Лариетты и Дедрика не было. В то же время, пламя уменьшило его здоровье до 3%.

‘Нет, ещё чуточку потерпеть!’

У Арка было отчаянное выражение на лице.

- Вот он, мастер! Вперёд, Разак!

Треск треск треск, треск треск треск!

Послышался отдаленный голос Разака. Это было вовремя. Окружающие кусты затряслись, как из них появились чёрные фигуры. Затем все взрывоопасные микстуры мигом исчезли.

- Хук~! Ч-что… вы, ребята… Химеры!

Да, это были Бандитские Лисицы, появившиеся из лесу.

Когда пещера подверглась разрушению, Арк увидел уничтоженные тела Бандитских Лисиц, поэтому сразу придумал план. Из-за странных запахов, другие монстры не появлялись возле пещеры, но всё было по-другому, когда ими управлял Разак благодаря Выравниванию Смерти. Ради этого плана, ему надо было использовать Буксила, Лариетту, Дедрика и Разака. Ранее Арк охотился на Бандитских Лисиц, используя Фрукт Наденька. Он немного беспокоился, что Лариетта не сможет захватить лисиц, но, к счастью, им удалось это сделать и превратить тех в зомби. Ну, количество рёбер бедного Разака тоже снизилось… после эволюции, его способности начали снижаться. В любом случае, это полностью изменило порядок битвы. Арк закинул Меч Гвисала на плечо и засмеялся.

- Ну, давай посмотрим, сможешь ли ты сейчас бросаться своими зельями.

- Это… ты, ублюдок…!

Магаро ещё раз бросил микстуры, но Бандитские Лисицы быстро выскочили вперёд и всё проглотили. Арк сделал удивленный вид, будто это не его рук дело.

- Э? Где микстуры? Ничего себе… Разве это не странно?

- Э-эти глупые ублюдки… даже не знают, кто их мастер, кто их создатель…!

Магаро был в ярости из-за предательства лисиц, которых он создал. Но это вообще не имело значения. Важным было то, что Арк взрастил своих домашних питомцев, Дедрика и Деймоса из бесполезных летучей мыши и черепа, а Радуна вообще из яйца.

- Ты закончил? Тогда моя очередь? Лариетта, магию восстановления, пожалуйста!

- Да, Исцеляющее Прикосновение!

С опозданием использовала она свою магию.

- А вот и я. Демоническое Открытие!

Кьяаааааааааа~!

Лезвие Меча Гвисала высвободило душераздирающие крики призраков. Арк приступил атаковать Магаро, одновременно с тем его собственное здоровье высасывалось мечом. Спустя мгновение, Магаро вновь опустился до 50% здоровья, после чего попытался использовать микстуры, чтобы его восстановить, но это была любимая штука для Бандитских Лисиц, которые быстро подключились и спизд… выкрали из рук микстуры.

- Эти, эти ублюдки… исчезните!

- Куда ты смотришь? Я твой оппонент!

Меч Гвисала непрерывно резал плоть Магаро, после чего оставшееся здоровье остановилось на отметке в 10%. Без взрывных микстур, он был просто большим неповоротливым монстром. Тем не менее, Арк не наносил смертельный удар, постепенно подготавливая почву. Как только здоровье Магаро упало до 8%, тот попытался скрыться в пещере…

- Пытаешься убежать? Мне очень жаль, но я этого не допущу. Вперёд, Спринт!

Арк вылетел вперёд и взмахнул мечом сверху вниз. В это же время, тело Магаро развалилось на части и повсюду растеклась чёрная кровь.

- Ваш уровень повысился.

- Ваш уровень повысился.

- Ваш уровень повысился…

Благодаря навыку Решительные Меры, Арк получил в 1,4 раза больше опыта. Целых семь раз появилось сладостное окно с сообщением о повышении уровня. Кроме того, над головами Буксила и Лариетты тоже появился символ в виде креста. Несмотря на разницу в 100 уровней между ними, они всё ещё смогли получить 6-7 уровней даже со штрафом на получение опыта.

- Вот оно! Успех!

Но Арк был больше заинтересован в предметах, чем в опыте.

Сумка Магаро с Пространственным Передвижным Порошком (20 килограмм)

Гениальный алхимик Магаро создал множество удивительных магических предметов спустя долгие годы

обучения.

Ему удалось рафинировать данный порошок из тел таинственный фей, который позволяет перемещаться между измерениями. Если использовать нужное количество этого порошка для рисования круга, вы сможете создать пространственные ворота между Преисподней и Средиземьем. Количество людей, которые способны переместиться за один раз, зависит от потраченного количества порошка и размеров магического круга. Тем не менее, эффект исчезнет, если магический круг будет повреждён.

Магические ворота: Преисподняя → Средиземье

Роскошные Алхимические Инструменты Магаро (Редкий)

Тип предмета: Магические инструменты

Ограничение: продвинутый навык алхимии

Набор инструментов, давно сделанный гениальным алхимиком Магаро. Эти специально созданные инструменты изготовлены с использованием особых материалов и технологий, позволяющие творить вещи более высокого уровня, чем при работе с обычными инструментами. Кроме того, инструменты более высокого качества означают, что существует шанс создания более мощных эффектов во всех творимых продуктах. С помощью этих предметов, опытный алхимик сможет сделать удивительные открытия. Не так много великолепных инструментов можно получить так легко, как эти.

Пассивные эффекты для владельца: Мудрость +20, Интеллект +20, Удача +10

Особый эффект: Шанс успешного производства продукции +30% и вероятность создания лучшего предмета +10%

'Алхимические инструменты?'

Они представляли из себя тяжеленный мешок, наполненный инструментами Магаро. Внутри было разное множество всевозможных вещей для экспериментов, например, измельчители и пробирки. Алхимия изначально была профессией, требующей много ресурсов и денег. Причиной этому была большая стоимость магических ингредиентов, а также высокая вероятность потерпеть неудачу по сравнению с

кузнечным или портным делом. Конечно, если продолжать создавать один и тот же предмет на протяжении долгого времени, тогда знания будут только расти, что повлечёт уменьшение процента неудач. А чтобы создавать что-то новое, нужны как навыки, так и фантазия вместе с знаниями. Таким образом, частота неудач по сравнению с другими профессиями смело была в три раза больше. Именно поэтому в алхимии предметы, которые поднимали шанс успеха, ценились на вес золота! А этот предмет ещё и имел особые эффекты в виде шанса успешного создания +30% с 10% дополнением на лучшую вещь. Это были желанные предметы любого алхимика.

'Я не в курсе стандартов цен алхимиков… но с этим предметом, я уверен, заработаю десятки миллионов вон!'

Далее был предмет для передвижения между пространствами, который он получил. Теперь можно было вернуться в Средиземье в любое время.

'Но количество ограничено, поэтому надо использовать экономно. Если же обнародовать такую информацию, тогда люди наверняка сбегутся, как стая пчёл. Я обязан воспользоваться всеми преимуществами Преисподней, собирая предметы и опыт, пока есть шанс быть первым.'

- Теперь всё, что осталось, находится в лаборатории.

Была небольшая проблема в виде Магаро, но теперь того нет, а это значит, что вся лаборатория теперь принадлежит Арку. Тот улыбнулся, как только в неё вошёл. Он уже потянул свою руку в сторону книжного шкафа, чтобы взять любой случайный предмет. В прошлом так появился Магаро, но сейчас раздался дикий смех Буксила.

- Ху-ху-ху…

Буксил указал магическим проектором в сторону Арка и сказал.

- С меня достаточно, Арк. Честно говоря, я уже заколебался, но ты меня разочаровал. Поэтому я выскажусь без всяких проблем. Мне очень жаль, но все вещи тут…

- Что?

Арк бессознательно повернул голову. И… его протянутые руки почувствовали что-то странное. Он протянул руку, чтобы достать книгу, но она лишь прошла сквозь книжный шкаф, словно тот был миражем.

- Э? Какого черта…?

Арк снова беззвучно потянулся. Но его руки вообще не касались книжного шкафа, независимо от того, сколько бы он не пытался. Потом решил попробовать взять что-то другое, но так же не смог. Микстуры, книги или свитки… он не мог взять

абсолютно ничего.

- Что за? Что, чёрт возьми, происходит?

Арк был озадачен и исследовал лабораторию. Затем Лариетта, стоя у входа, подняла буклет с мыслями и сказала.

- Арк, я могу коснуться этой книги.

Арк поспешно к ней подбежал и открыл буклет. Буклет… нет, если точнее, это был дневник Магаро. Ниже он описывал все запутанные решения…

Страница 156

Прошло 30 лет с тех пор, как я пришёл в Преисподнею.

Однако мне всё равно не удалось получить тех знаний, которых я так желал.

Нет, я даже не понял, как вернуться обратно в Средиземье из этого места.

То, что я хочу, просто… Но я знаю, что осталось не так много времени. Однако умереть просто так я тоже не могу. Какой тогда будет смысл моей жизни, если я умру нисчем, что можно было бы показать людям?

Страница 328

Наконец-то я принял решение после долгих лет борьбы.

Я собираюсь синтезировать находящиеся здесь материалы и эволюционировать в химеру.

Это запретная техника, которая являлась табу для любого алхимика в течение длительного времени! Но это не остановит мою жадную личность на этом пути.

Сейчас я нахожусь в заключительном этапе моего длительного периода исследований. И я твердо верю, что данная тема, которой я посвятил всю жизнь, изменит мир. Я сделаю всё необходимое, чтобы завершить свои исследования.

Страница 402

К счастью, первый эксперимент, кажется, был успешным.

Я наконец-то могу почувствовать некоторую энергию в своём теле, которое подвергалось ослаблению довольно длительное время. Мой дух освободился и я думаю, что смогу положить конец этим исследованиям.

Страница 420

Появилось что-то странное.

Временами я не способен контролировать и

подавлять собственные желания.

Сложно даже вспоминать прожитые дни.

Неужели некоторые побочные эффекты эксперимента?

Я беспокоюсь.

Страница 459

Ах, что я сделал?

Почему некоторые вещи из лаборатории 'больше не существуют в этом мире'? Совершенно очевидно, что это какой-то странный эффект от эксперимента.

Возможно, это феноменом, который был в Преисподней очень много лет назад. Если да, тогда я получил небольшой ответ и совершил шаг вперёд. Но я не помню, что сделал.

Боже мой, теперь я даже не могу коснуться документов с многими годами моих исследований…! Всё, чего возможно коснуться, это лишь мой дневник.

Тем не менее, даже то, что я писал в дневнике, теперь мне неизвестно.

Кто я? Почему я здесь?

Что со мной случилось?

Я не знаю… Я… Я… был обманут?

Но кем…?

‘Тогда Магаро превратил себя в химеру?’

После этого гениальный алхимик сосредоточился на своих исследованиях… нет, он напрямую записывал весь процесс. После проведения эксперимента над своим телом, в качестве побочных эффектов оказались кратковременная потеря памяти и слабоумие. Даже если Магаро был умным человеком, это вовсе не означало, что вся его жизнь будет проходить гладко. Как только Арк прочитал заключительную часть дневника, перед ним появилось окно с сообщением.

Задание было обновлено

Лаборатория Гениального Алхимика → Исследовать Мираж

Вы отыскали скрытую лабораторию, следуя по стопам Гениального Алхимика. Тем не менее, коснуться чего-либо в этом месте невозможно, как бы вы не старались. Магаро исчез, поэтому полностью понять происходящее невозможно. Если вы хотите заполучить в свои руки исследования Магаро, тогда вам необходимо

понять этот феномен собственными усилиями.

Сложность: ???

‘Проклятье… так значит обнаружив лабораторию, это не конец задания?’

Его накрыло чувство досады. Сколько понадобилось вложить времени, чтобы добраться до этого места? Начиная от первого ключа в Магическом Институте, потом арена Тёмного Сильриона и Башни Салрина… он получил все ключи, чтобы попасть в Преисподнею. Настрадавшись с начала прибытия в этот мир, потом чуть не погибнув в Бездне Отчаяния, ему всё же удалось выяснить расположение лаборатории, а теперь задание было ‘обновлено’, а не ‘завершено’? Что это за абсурд?

‘Так значит моя долгожданная огромная награда коту под хвост?’

Арк был до того разочарован, что готов был отказаться от задания. Но если уже пережито столько боли, так зачем бросать всё на полпути?

‘Я могу коснуться только этого дневника. Но Магаро писал, что понятия не имел, как бороться с этим явлением, которое произошло в лаборатории. Тогда я должен поискать в другом месте, чтобы выяснить последствия произошедшего…’

Но Арк не стал долго об этом беспокоиться.

Сейчас ему было известно только одно место в Преисподней – деревня в долине. К тому же, разве старик Бесетю не поможет? Ведь его семья должна была записывать всё, что происходило в этой области, поэтому у него должны быть какие-то представления на этот счёт.

‘Фраза в дневнике - феноменом, который был в Преисподней очень много лет назад – кажется намёком.’

И так Арк решил, что деревня в долине вновь будет его следующим пунктом.

‘Но прежде…’

Он кратко подытожил ситуацию и взглянул на Буксила.

- Да, что ты собирался мне сказать? Говори, пожалуйста.

- Э? Ох, нет… это…

Буксил с тревогой перевёл взгляд и ответил.

- Как и следовало ожидать от господина Арка. Хе-хе-хе, да, вот что я хотел сказать. Я выжил только благодаря господину Арку и Лариетте.

‘Хмм~, какой подлый парень. Он определённо что-то скрывает.’

Арк кратко взглянул на Буксила, подозревая, что тот

скрывает нечто странное. Последний был торговцем и точно не имел шансов на победу против Арка, поэтому наверняка знал это лучше всех. Но зачем ему рисковать жизнью, чтобы следовать за ним? Очевидно, что есть нечто, чего Арк не знает. Что-то, что могло заставить Буксила думать о возможности украсть наследство из-под носа Арка… Но что же это было? Навык, который Арк не знал? Свиток? Предмет?

‘Если бы я его отдубасил, думаю, смог бы выбить правду…’

В любом случае, до того, как он получит наследство Магаро, время ещё есть. При этом Буксила всё еще можно было использовать в различных целях. Сбор ингредиентов, ходячий второй мешок, перевод денежных средств, а также окончание создания фильма. Завершив подсчёты в своей голове, Арк лишь кивнул.

- Я благодарен тебе за признание.

- Айя~, как это может быть… это естественно.

- Это так?

- Хе-хе-хе, конечно

Буксил катался вокруг со смехом и бился лбом о свои ноги. Лариетта не была в курсе их отношений, поэтому была просто сбита с толку.

- А теперь давайте вернёмся в деревню. Я уже примерно понял наши дальнейшие действия, поэтому нет смысла тут оставаться. Радун, сможешь нести на себе 3-х человек?

Ссак ссак? Ссак ссак ссак ссак!

Ответил тот положительно. И вот так Арк отправился в деревню на Радуне.

Но он не мог себе представить, что их будет ждать впереди. Во время передвижения в сторону пункта назначения, никто не мог себе представить, что дальнейшие поиски повлияют не только не Преисподнею, но и на весь Новый Свет. И это также сыграет огромное влияние на приключениях Арка…

Глава 2. Бездушный Город.

- Э? Ничего?

- Да, месяц назад некоторые приходили, но все сразу же продали.

- Тогда, когда они снова вернуться?

Спросил потрёпанно выглядящий торговец с отчаянным тоном. Владелец профильного магазина лишь пожал плечами и покачал головой.

- Я не знаю. Обычно это занимает несколько месяцев. Бывает доходит до полугода. Хотя обычно это занимает 4 месяца. Помимо даты поставки, количество может быть низким, поэтому мы не способны сразу всё заметить. Ну, с редкими предметами мы ничем помочь не сможем.

- Э-этого не может быть…

Когда торговец уже плакал, владелец магазина улыбнулся и поднял палец.

- Несмотря на всё, ты довольно везуч.

- Э?

- У нашего магазина имеются ежегодные скидки для гостей, которые прибыли с отдалённых мест. Каждый из предметов на витрине я готов продать с 15% скидкой. Только до конца этой недели. Как вам? Проделав настолько долгий путь, так почему бы не приобрести что-нибудь? Это место не такое большое, но всё равно имеет много редких особенных предметов. Тем более, их возможно свободно перепродать по более высокой цене в других областях.

Владелец магазина создал лишний шум и снизил цены. Если незнакомец услышит такие новости, то наверняка будет искушён… но торговец посмотрел на прилавок и просто покачал головой.

- … Нет, спасибо.

Между обычным игроком и специализированными торговцами была разница. Когда обычные игроки торгуют с НИПами, они не сильно беспокоятся о цене. Цены в общих или оружейных магазинах различаются в каждой деревне. Для обычных игроков не было никакой нужды заботиться о том, чтобы платить где-то больше, где-то меньше. С другой стороны, специализированные торговцы были другими. Цены между разными районами различались, а временами, в зависимости от обстоятельств, они бывали повышались, либо понижались. И не только это. НИПы в специализированных магазинах часто обманывают, пытаясь продать что-то старое при резком падении

цен; не колеблясь продвигают вперёд непопулярные ранее акционные предметы. Прям как сейчас. Торговцы, которые наивно верили словам НИПов, однозначно становились банкротами. Сделки между владельцами магазинов и торговцами были похожи на настоящий поединок.

- Подумай об этом хорошенько. Настолько качественный материал сложно получить в другом месте. И разве ты не получаешь скидку? Хорошо, если ты купишь предметы на сумму в 100 золотых, помимо скидки в 15%, я даже сделаю особый подарок.

Если владелец магазина пошёл настолько далеко, то его вещи 100% нельзя покупать.

- Всё нормально, я может ещё вернусь.

- Хмм~, плохо… Я мог бы сделать даже два особых подарка… Если вы передумаете, приходите в любое время.

Владелец магазина действительно был настойчивым. Торговец покачал головой и махнул рукой перед выходом из магазина.

- Бха~, кого он пытается обмануть? Я могу сказать обо всём, просто посмотрев на половину цен предложенного. В любом случае, даже отдалённая страна не купит ничего из этого.

Пыхтящим себе под нос игрок, был никто иной, как гном-торговец– Сид. Будь это в недалёком прошлом, то его ещё смогли бы как-то обмануть и заставить купить что-то. Но сейчас он отличался от прежнего себя. Попробовав на вкус горечь и сладость заботы Арка, Сид приобрёл достаточно опыта в качестве торговца. Нет, он даже получил честь и славу в Нагаране будучи торговцем, при этом трудолюбие сыграло важнейшую роль, однако… общая ситуация в Нагаране также возымела эффект.

- С тех пор, как Арк покинул Сильвану, прошло уже два месяца…

Пробормотал Сид и вспомнил прошлое. В то же время, среди двенадцати земель произошло множество изменений. Благодаря осадам со стороны гильдий, Лорды менялись столько раз, что сложно посчитать. Но после всех путаниц, стабильное время всё же наступило. Среди многочисленных гильдий, борющихся за место Лорда, многие не смогли выдержать войну на истощение, поэтому появилось немало успешных альянсов, которые, как только захватывали свой кусок, сразу прочно его удерживали. В Нагаране существовало целых пять альянсов! После этого, вся территория полностью преобразилась. Большинство гильдий не устраивало владение только одним замком.

Первой целью игроков было оккупировать замок и стать Лордом, после чего они могли заработать почётный титул

Виконта. И это было только отправной точкой. Если кто-то сможет задействовать собственные силы и занять сразу три замка, он также получит возможность стать Графом. Также увеличатся и дивиденды от замков. Если удаётся занять сразу шесть замков, тогда даруется титул Маркиз. А когда появляется абсолютный правитель и занимает все двенадцать замков, он провозглашается 'Королём Общественности'. Хотя информация о последнем титуле не разглашается, но это однозначно не просто название. Наверняка получаемый доход будет просто невообразимым! Это было место, где деньги и славу получали через путь из крови. И так, очевидно, Нагаран погрузился в эпохальную 'завоевательную войну'.

Тем не менее, силы пяти альянсов были почти равны. Ни одному из них не хватало сил, чтобы уверенно захватить ещё один замок. Нет, они не могли показывать свои амбиции, даже если имелись резервные силы. Если кто-то слишком рано обнаружит у кого-то что-то дополнительное, оставшиеся силы непременно нанесут удар по этому в первую очередь. Таким образом, пять альянсов держали друг друга под контролем, в то время как меньшие гильдии были вовлечены в войну на истощение в захвате других замков. В истории человечества, намного превосходящие силы всегда придерживались скрытной, холодной войны, пока малые державы напрямую воевали друг с другом. Необходимым требованием выживания в такой период, являлся экономический достаток. Представители пять альянсов уже понимали это, поэтому сразу сосредотачивали вклады на свою территорию и развитие. Инвестиции в вооруженные силы начинали вливаться в тот момент, когда собственные владения приобретали новый рейтинг, тем самым повышая доходы.

Таким образом, спустя месяц… один из пяти альянсов смог возвыситься. Это был Альянс Гермеса, который занимал непосредственно замок Сильвана. В прошлом, Алан и Арк признали географическое преимущество Сильваны. После получения в свои руки этого замка, гильдия Гермес крепко ухватилось за него и стала вкладывать огромные деньги, став при этом первой территорией с рангом поместье С. И самым значительным вложением в развитие был торговый пост, который предусмотрительно построил Арк. После смены Лорда, торговый пост был переименован в 'Континентальная Коммерческая Фирма', получаемый с которого налог был на уровень выше по сравнению с другими поместьями.

- Ху-ху-ху, и позади всего стоит Керобон Сид.

С удовлетворением улыбнулся Сид. Он получил работу в Континентальной Коммерческой Фирме благодаря Арку,

поскольку председателем этого места был НИП с фанатичной верой в него, Уолксу. Благодаря продвижению, Сиду удалось стать бизнес-менеджером. Он руководил куплей-продажей всех предметов Фирмы. В течение одной недели, Сид уже смог пускать через свои руки десять тысяч золотых. При помощи таких огромных сделок, различные навыки Сида возрастали просто сумасшедшими темпами. Благодаря опыту от каждой сделки, он уже перевалил за 200 уровень. И не так давно Сид получил титул Керобон, о котором фантазировал каждый торговец.

- Ох, этот человек… Сид!

- Он ведь легендарный торговец, который смог за одну неделю оформить сделок на десять тысяч золотых!

- Всего за два месяца он был назначен в иностранный отдел Фирмы.

- Разве не благодаря своим результатам работы некоторое время назад, он получил титул Керобона от Мидуса из гильдии Торговцев?

- Верно, украшение на его груди выдаётся только тем торговцам, которым был дарован этот титул.

- Удивительно… сколько вообще людей удостоились чести получить титул Керобон?

- Но это не всё. Торговец Керобон может получить VIP обслуживание от любой гильдии, а также получить уникальную информацию. Это просто невероятно, ведь такую информацию можно применить к чему угодно. Вероятно, его фондов уже достаточно, чтобы содержать 1-2 гильдии.

Всякий раз, когда Сид появлялся в торговом месте или гильдии Торговцев, он сразу становился источником зависти окружающих.

'Ху-ху-ху, уважение. Больше уважения!'

Каждый раз Сид становился надменнее. Но временами люди с улицы становились озадаченными.

- Но почему кто-то, у кого есть столько денег и возможностей, одевается подобным образом?

- Да. А ещё, разве он не пахнет как бедняк?

Сид носил шмотки низкого уровня. Более того, будучи невероятно занятым, он также не имел времени ухаживать за собой.

- Я предполагаю, что богатые люди просто не заботятся о своей одежде.

Торговцы кивнули и продолжили спекулировать. Но мысли Сида сразу взорвались, услышав такие слова.

'Вы что, слепы? Как вы вообще посмели сотрясать воздух такими словами, когда говорите обо мне? Блин, у меня нет денег

даже на то, чтобы поесть нормально, не говоря уже о том, чтобы купить одежду!'

Да, он был иностранным бизнес-менеджером Континентальной Фирмы! Торговец, который совершил сделок на десять тысяч золотых в течение недели! Был признанным Керобоном от гильдии Торговцев… Эти факты выставляли его в удивительном свете. Но реальность была таковой, что его заработок фактически был не выше обычного служащего Фирмы. Конечно, отныне у него была ежемесячная плата в виде обычных поступлений, а также премии. Этого было достаточно для других торговцев, чтобы поесть и даже стать богатым, если действовать осторожно. Тем не менее, большинство этих доходов безоговорочно отбирались Арком.

'Хук~… именно поэтому мне пришлось провалится в долги.'

Во-первых, Арк получал 50% выручки Сида. Но как только его доходы стали выше, Сиду было прислано адское сообщение, да ещё и от Роко.

- Я услышала, что ваша заработная плата немного поднялась? Разве вы не должны были сначала выплатить ваш долг, прежде чем самолично зарабатывать больше, чем обычно? Передайте Уолксу, чтобы отправил 90% вашей зарплаты мне.

… Дьявол во плоти.

Из-за этого, вся дополнительная заработная плата полностью высушивалась, и Сид становился ещё более нуждающимся. Но и это не всё. Он также часто был мальчиком на побегушках. Причина, почему Сид сейчас явился в такую отдалённую деревню, была из-за Арка, который не так давно передал своё сообщение через Роко.

- Оппа нуждается в рогах единорога, доставь их в деревню Лансела.

- Э? Насколько много?

- Братья реабилитанты могут приготовить только 4000 золотых.

‘Проклятье, он что, хочет лишить меня моих же волос? Или может рук? Ещё ни одного раза он не позволял мне получить хоть копеечку с комиссионного дохода!’

Какая же причина была того, почему Сид не мог потерять своё самообладание? Потому что он всё ещё оставался должником Арка… 3600 золотых…

- … Я понял. Дайте мне деньги.

Вздохнул и ответил Сид. Затем Роко спросила с озадаченным голосом.

- Какие деньги?

- Мне нужны деньги, чтобы купить их.

- Ах, это? На самом деле, братья реабилитанты пока что не имеют денег.

- Тогда как вы хотите, чтобы я купил что-то?

- Я не знаю… Оппа говорил, что господин Сид уже получил титул Керобона. Разве вам в таком случае не позволяется взять взаймы 4000 золотых у гильдии Торговцев? Просто доставь всё в деревню Лансела, а потом сочтёмся.

- Э?

Сид был явно возмущён. Как можно такое принять? Конечно, будучи Керобоном, он действительно имел право получить кредит в гильдии Торговцев, но кредит буквально являлся очередным долгом. Процедура применения была довольно сложной, и ему надо было выплачивать проценты. Но и это не всё. После подачи заявления на получение кредита, кредитный рейтинг Сида значительно сократиться. Во-первых, он должен заплатить Арку… и теперь получает поручение, без единой возможности получить лишнюю копейку, а дальше углубление в ещё большую задолженность?

Но вскоре Сид передумал. Запрашиваемым лицом был Арк, который не являлся злым человеком и всегда платил по счетам. Поэтому он не стал беспокоиться о том, если надо получить ещё один кредит.

Схема займа под управлением гильдии Торговцев имела некоторые правила. Торговцы гильдии могли занимать золото не напрямую. Если они использовали имя гильдии в качестве гаранта, то могли приобретать товары без золота. Это… когда подаешь заявку на получение кредита в гильдию Торговцев, тебе предоставляют кредитную книжку, по которой торговец получает возможность покупать предметы у НИПов согласно кредитному лимиту. Тем не менее, есть ограничение. Лицо, выдавшее кредит, не должно иметь эквивалентную сумму в их распоряжении, будь то золото или товары.

Согласно этого, предметы должны стоить 4000 золотых. В таком случае, если торговец имеет вещей только на 1000 золотых, тогда им понадобится найти ещё 3000 золотых, но, если стоимость оставшихся товаров и вещей не будет равняться 4000 золотых, тогда они станут банкротами, пока гильдия не сможет погасить этот кредит. Подобная ситуация предотвращала продажу взятых в долг золотых вне игры. Если торговец попадёт в проблемы и получит убыток (например, встретиться с вором), который повлечёт за собой невозможность погасить кредит, тогда торговец тоже станет банкротом. Подобные мысли были плохими воспоминаниями для Сида, когда он был в долгу перед гильдией Торговцев. В любом случае, благодаря этому правилу, Сид мог

позволить себе купить предметы Арка по разумным ценам.

‘Человек, в которого я могу верить больше всего в этом мире, однозначно является Арком. Если я получу плохой кредитный рейтинг, он ведь спасёт меня? Да, это должно быть безопасно.’

И так Сид отправился в Селебрид и получил кредит, который сразу урезал его рейтинг. Затем он пошёл в Гиран ради посещения аукциона, чтобы получить рог единорога, после чего в его голове мелькнули давно забытые воспоминания.

- Стоять, это были рога единорогов? Думаю, я где-то раньше их видел? Ох, точно!

Торговцы часто посещали НИПов в магазинах живности или гильдии Торговцев, чтобы получить информацию о конкретных предметах.

‘Это просто слух, поэтому верить или нет, зависит от вас’. Эти слова 100% были связаны с информацией, чтобы заработать денег. Среди таких слухов, Сид слышал, как кто-то упоминал рога единорогов.

- Разве в эти дни, цены на рога единорогов не повышаются? Поэтому я немного покопался в этом. Недалеко от Гирана, в одной горной деревне как раз есть один специализированный магазин, время от времени продающий рога единорога.

НИП прошептал ему на ушко.

- Осталось не так много, но вы всё равно сможете прибрести по более дешёвой цене, чем рыночная. Ну, она всё ещё остается довольно высокой, но, вероятно, вы сможете себе это позволить. Если будете рядом с Гираном, вам стоит совершить визит в это место хотя бы один раз.

Сид получил эту информацию, а потом забыл о ней. Однако, если слова были правдой, тогда это однозначно будет прекрасной возможностью.

- Арк разрешил приобрести рога единорога на сумму в 4000 золотых. Настоящая рыночная цена равняется 1000 золотых, поэтому обычно их получилось бы 4 штуки. Однако, если я смогу заполучить их по меньшей цене, чем рыночная… тогда ведь смогу забрать себе оставшиеся деньги? Даже если я приобрету на 50 золотых дешевле, это всё ещё будет целых 400 золотых!

Глаза Сида замерцали, думая о золоте. Когда предметы покупались для Континентальной Фирмы, всё было записано под учёт. Тогда, разве сейчас был не шанс обойти эти записи? Даже если противником был Арк, сейчас Сид вообще не чувствовал бы угрызения совести. Он сразу развернулся и направился в сторону деревни, которая продавала рога единорогов. Тем не менее, результат оказался провальным! Другие торговцы уже слышали о специализированном магазине, поэтому всё скупили. Сид сразу

спустился с неба на землю, а потом вздохнул.

- Чёрт, я думал, что, хотя бы так начну гасить свой долг…

Он был должен 3600 золотых Арку. Думая об этом, его накрыл мрак и отчаяние, после чего Сид вздохнул и достал из своей сумки копилку в виде большой свиньи.

- Я могу довериться только этому предмету.

… который он случайно получил в одном из своих заданий.

Везучая Свинья (Специальный)
Тип предмета: Копилка в виде свиньи
Ограничение: для торговцев

Хорошая копилка в виде свиньи, облачённая золотым блеском.

Старый предмет, который пылился на вершине горы. Если вы стремитесь стать богатым торговцем, нельзя забывать о важности малых денег. Данная копилка чрезвычайно важна для людей, которые дорожат малыми деньгами, и деньги нельзя достать до тех пор, пока копилка не будет заполнена.

- Вы можете копить до 1 золотых каждый день. Когда достигнете максимального количества в 100 золотых, вы можете получить бонус от 10% до 30%.

1 золотой каждый день до сотни.

Спустя 100 дней, он мог получить бонус от 10% до 30% золотых. Единственное удовольствие Сида, пока его задолженность будет наполнять копилку-свинью.

- Ху-ху-ху, она уже наполовину заполнена. Да, лучше делать деньги в полной безопасности. Если я понемногу буду красть по 1-2 золотых из кармана Арка, тогда непременно заработаю свою независимость.

Великая мечта гнома-торговца стать лучшим торговцем Континента внезапно превратилась в обретение независимости из-под гнёта Арка.

Звон, звон~

Сид почувствовал себя гораздо легче, когда услышал звук монет внутри свиньи. Несмотря на свой титул Керобона, он уже давно утратил свою власть.

- Настало время совершить это. Я должен спешить. Если опоздаю, то могу пострадать от некоторой критики.

- Хаааяяяя~!

Услышал Сид, как только собирался покинуть деревню. С другой стороны, внезапно послышался громкий крик. Сид

автоматически повернулся и увидел человека, освещённого лунным светом.

- Хук, хук, хук, хук! Пять тысяч ударов руками кончились! Дальше удары ногами!

- Что за? Кто этот человек?

Спросил с недоумением Сид. Независимо от того, сколько раз он пытался смотреть, игрок перед ним явно был торговцем с мешками. Но каким-то образом внешний вид его был другим. Какой нормальный торговец будет кричать и наносить удары, стоя посреди пустыря?

Кроме того, что это вообще?

- Куааа~… чёрт, снова сломалось. Угх~!

Торговец отчаянно пинал дерево, застонал и схватился за свои опухшие лодыжки. Для того, чтобы сохранить ощущение реальности в Новом Свете, игроки, которые получали повреждения, получали шок. Тем не менее, этот шок был лишь на уровне обычного статического электричества. Это не было до такой степени, чтобы получать серьёзную боль. Но этот торговец явно страдал как человек, который действительно сломал себе ногу. Сид не мог этого понять. Человек перед ним в самом деле испытывает боль от сломанной ноги…

Да, пожалуй, это был единственный игрок на весь Новый Свет, который страдал от реальной боли! Торговцем был Ли Маянг, нет, Исюрам. Сид посетил деревню, в которой Исюрам решил заняться тренировкой собственного тела. Таким образом, между ними произошло роковое столкновение…

- В этой игре действительно существуют странные люди.

… Хотя это ещё даже не началось.

Сид вскочил и решил спокойно избежать этой области. Для его же нервов было нехорошо, если этот человек заметит его. Таким образом, Сид в очередной раз бросился к дороге, ведущую в Гиран. За 10 минут он уже был за пределами деревни.

Грррр~

Деревня была настолько далеко, что для Сида не было никакого пути, кроме как идти одному. Пока он продолжал свой путь, издалека послышался рёв.

‘Хук~, гнолл!’

Сид запаниковал и запрыгнул в кусты, чтобы скрыться. Спустя несколько мгновений, возле него оказались четыре чудовище с головами собак.

- Грр, странно. Я думал, что тут…

- Нет, я тоже слышал.

- Может ли это быть тот сумасшедший торговец?

После этих слов, гноллы вздрогнули и огляделись по

сторонам с обеспокоенным выражением. Тем не менее, один из них покачал головой и пробормотал.

- Нет, я смог бы учуять его запах с расстояния. Не двигайтесь. *Шмыг, шмыг, шмыг* Это другой человек. Я думаю, что он где-то в окрестностях? Слабо, но, очевидно, где-то рядом.

Гнолл понюхал и подошёл к кустам.

‘Угх~, почему он подходит сюда? Хук~, только не говорите мне…?’

Сид отчаянно и быстро проверил информационное окно. Подтвердив опасения и обнаружив, что не было должных эффектов, его сердце ушло в пятки.

‘Ох, етить колотить! Неужели эффект от свитка [Безопасное Путешествие] был отключен?’

Даже если торговец был высокого уровня, у него всё равно не было боевых навыков. Даже 300-уровневый торговец не сможет убить обычного гнолла. Вот почему им всегда требовались наёмники при путешествиях на дальние расстояния. Тем не менее, найм рабочих для пересечения низкоуровневых областей тоже не подходил, потому что так можно получить убыток, вместо прибыли. Вот почему гильдия Торговцев разработали специальный свиток [Безопасное Путешествие]. Эффект длился два часа, что снижало вероятность нападения монстров. Даже окажись монстр и игрок в метре друг от друга, первый не сможет учуять второго по запаху. Из-за этого, торговцы нанимали кого-то только для дальнего путешествия, а при коротких дистанциях использовали свитки. Сид был 200 уровня, поэтому гноллы со своим 100 уровнем не смогли ли бы его заметить, но действие свитка закончилось, о чём он и забыл…

‘Я должен быстро использовать свиток, прежде чем буду обнаружен!’

Сид поспешно открыл свою сумку. Но не смог найти нужный свиток, независимо от того, насколько быстро глаза шуршали по содержимому.

‘Э-это… Я был настолько занят оформлением заявления на получение кредита в Селебриде, что тупо забыл купить свитки!’

- Гррр~, прячется в подобном месте!

- Оxx~, сколько же времени прошло с тех пор, когда мы последний раз пробовали на вкус гнома?

- Хе-хе, отличная работа.

Жуткие голоса окружили гнома, который с опаской смотрел вверх. Сид встал, закричал и попытался убежать.

- Грр~, думаешь, что мы тебя упустим?

- Попробуй это!

Один из гноллов бросил свою булаву… *Папак~* … которая

попала прямо в задницу Сида с тяжёлым звуком.

- Вы получили критический удар в голову. 400 урона!

- Вы оглушены и не сможете двигаться в течение 10 секунд.

Кунг кунг кунг кунг~

Торговец попал в состояние шока. Он не мог видеть приближающихся врагов, но они были. Гноллы роились вокруг Сида и собирались его съесть. Оглушение длилось 10 секунд, но Сид был не способен выдержать даже это время.

‘Чёрт… моя точка воскрешения в Селебриде…’

Сид проглотил свою горечь. Для торговца было невероятно сложно достичь 200 уровня, поэтому умирать не желал всем сердцем.

‘Быть торговцем ничего хорошего не светит. Сначала мне пришлось быть ходячей сумкой для вещей у Арка, потом стал рабом из-за долга, а теперь собираюсь пойти на корм несчастных собак…’

Сид был до того разочарованным, что не мог даже поплакать. Но в это же время, когда он уже был в критическом состоянии, неожиданно послышался голос, напивающий смешную песню.

- Где ты будешь стоять~ кто-нибудь~ когда что-нибудь случится~

- …?

Сид озадаченно повернул голову. Медленно приближался один человек, со скрещёнными сзади руками.

‘Э? Этот человек…?’

Гноллы и Сид уставились на этого человека. Сид видел его раньше. Тот самый Исюрам, который тренировался под лунным светом. Сид разочарованно посмотрел и вздохнул с печалью.

‘Чёрт, я думал, что рядом проходил какой-нибудь воин… но им оказался этот странный чудак? Да я с ума сойду. Этот торговец пришёл сюда, чтобы просто быть сожранным…?’

Да, это можно считать, что две сочных тушки сами пришли в пасть собакам. Тем не менее, Исюрам продолжал напевать и не уловил всё происходящее.

- Это~ Это~ Это~ Это~ Да это же сам Исюрам~ бурная и огромная энергия~!

В подобной ситуации… напевать что-то стиля 70-х… он действительно был безумцем. Но реакция гноллов была не менее удивительной, потому что они поморщились и отступили от

торговца.

- Грр~, э-этот парень…?

- Безумный Торговец! Это тот самый Безумный Торговец!

- Проклятье, мы не видели его последние несколько дней, поэтому я надеялся, что он куда-то свалил…

- Он всё ещё остается торговцем. Давайте убьём его!

Кунг кунг кунг кун~

Сид всё ещё был не в форме, чтобы убежать, поэтому просто смотрел. Гноллы бежали к Исюраму и замахнулись своими булавами. Тот просто скривил губы и сказал.

- Хех~, так значит эти ребята не собираются бежать. Хорошо, тогда я покажу вам результаты моих тренировок!

Затем… Сид стал свидетелем невероятной сцены.

- Хьяяяяя~, Shoryuken![1] Адо-до-до~, удар ногой с прыжка! Сальто-удар!

Торговец. Независимо от количества попыток переработать увиденное, Сид видел перед собой торговца. Тем не менее, он действительно на равных сражался с гноллами! Нет, он даже их подавлял. Исюрам оставался торговцем, поэтому ему явно не хватало защиты и нападения, но он уклонялся от атак с удивительным подсчётом времени и вовремя контратаковал, при этом имея высокую точность, позволяющую наносить критические удары. Кроме того, было удивительно, что этот торговец был способен использовать различные приемы…

- Получи это! Бросок с падением через голову!

Куеееееек~!

Он даже схватил гнолла, прыгнул и вонзил того в землю вверх ногами. Спустя три минуты, Исюрам полностью позаботился обо всех четырёх гноллах и подошёл к Сиду, у которого было ошеломлённое выражение.

- Мальчик, ты в порядке?

- Э? Ах, да…

Сид вновь посмотрел на того с удивлением, прежде чем спросить.

- Но ты ведь торговец…?

- Ну, к сожалению, да, у меня такая форма…

- Но торговец против гноллов… и уложил четырех из них…?

- Ху-ху-ху, Рю и Кен, Чун-Ли и Зангиев, это все мои учителя, поэтому конечно эти жалкие гноллы мне и в подмётки не годятся.

Сказал Исюрам с самодовольным голосом. Но после этого, в одно мгновение, его тело напряглось, а он сам побледнел. Затем он плюхнулся на землю, а с лица ручьем потёк пот.

- Угх~, ч-чёрт… в самом деле… эта боль… не могу к ней привыкнуть…

- Ч-что не так?

- Я в п-порядке… просто слишком много… не парься, спустя пару минут я буду в норме…

Сжал зубы Исюрам и покачал головой. Независимо от того, как посмотреть на ситуацию, ему явно было не нормально. Исюрам появился очень неожиданно, при этом напевая песни стиля 70-х, потом заговорил о своих учителях, после чего стал выглядеть как смертник? Сид не хотел лишний раз болтаться с разными прохожими, но пройти мимо человека, который ему помог, он просто не мог. Сид колебался, присел возле Исюрама и стал ждать, пока пройдёт вся боль. К счастью, тот вернулся к нормальному виду спустя 10 минут.

- Фью~… я выжил. Айя~, тебе не следовало видеть такое в нашу первую встречу.

- Ах, это мелочь.

Покачал головой Сид и спросил.

- Но что это было ранее?

- Хех, тяжёлое испытание героя.

Ответил Исюрам с улыбкой. Как и следовало ожидать, Сид не мог понять, но больше не стал задаваться вопросами. Он боялся, что из-за ответа просто сойдёт с ума. К тому же, были другие вопросы.

- Тогда каким образом старший смог одолеть монстров, будучи торговцем?

- Я говорил тебе. Кен и Рю, Чун-Ли и Зангиев мои наставники…

- Но кто они?

- Э? Ты не знаешь эти имена?

Сид покачал головой и вздохнул, на что Исюрам почесал голову.

- Хах~, дети в эти дни не знают о них? Ху~… Я действительно старый. Проще говоря, они были людьми, которые выжгли слова 'боевые искусства' в моей душе ещё во времена моей молодости.

- …?

- Гноллы были уничтожены с использованием образов моих наставников, прямо из моего сердца. Но такие навыки использовать далеко не просто. Потому что я торговец, мои кости не всегда могут такое выдержать.

Исюрам вспоминал дни последних двух недель. Да, он не мог забыть две недели унижения и страдания. Как только ему довелось побыть кормом для каких-то собак, Исюрам полностью погрузился в тренировку. Тем не менее, профессия торговец никуда не делась. Его конечности не могли сравниться с

тренировками, поэтому продолжали ломаться. И это ещё не всё. Иногда он сражался с гноллами, чтобы подтвердить результаты своей работы и действительно чувствовал боль смерти. Поскольку тренировочная капсула Полицейских была установлена на 'Реальность', он чувствовал всю боль на 100%, которая причинялась его персонажу.

'Угх~… это действительно ужасно. Зачем кому-то играть в подобное, если приходится так страдать? Независимо от того, насколько игра весёлая, разве это не перебор? В любом сражении, без сомнения, почти всегда можно получить травму… возможно ли, что эта игра создана для извращенцев?'

Исюрам не мог понять.

'В любом случае, я не могу просто сдаться. Чёрт, это вопрос гордости. Когда это тело сможет одолеть гноллов?'

Конечно, эта проблема бы легко решилась, если бы он только спросил у кого-то. Тем не менее, кем был Исюрам? В игре - торговцем, но в жизни - капитаном команды спецназа №1. Как он мог отказаться от игры из-за какой-то боли, когда даже школьники были способны в это играть? Это был предмет гордости!

'Я не знаю абсолютно ничего о торговцах! Поэтому должен пробовать, даже если придётся умереть!'

Каждый раз, когда он был избит гноллами, под его глазами формировались здоровенные мешки. И с каждым разом он становился более безумным в игре. Однажды случилось чудо. Когда в очередной раз Исюрам бился с гноллами, то сломал свои запястья и лодыжки. Гордость была настолько ущемлена, что он упорно заставил себя сражаться даже зубами, накидываясь на ноги гноллов и начиная их грызть.

- Куаааа~! Этот дикий ребёнок, перестань меня кусать!

- Хии~, он что, заражён бешенством?

Это была шутка? Собаки вопили настоящую несуразицу, когда Исюрам продолжал их грызть, после чего перед ним появилось сообщение.

Вы изучили новый навык.

Самооборона (Начальный, Пассивный). Используя базовые методы тренировки, вам удалось сформировать собственное тело.

Самооборона - это навык, который способны узнать только те люди, которые не относятся к боевым профессиям, и это позволяет игроку показывать минимальную боевую способность. При помощи

использования этого навыка, есть возможность уменьшить риск получения травм.

- Штраф сражений для не боевой профессии был удалён. Шанс травмирования снизился на 30%.

Вы изучили новый навык.

Непобедимый Дух (Начальный, Пассивный). Вы лишь сорняк, который никогда не отказывается расти, несмотря на отчаянное положение. Даже если человек, обладающий Непобедимым Духом, получит травмы, это никак не повлияет на его действия в бою. Кроме того, если ваше здоровье упадёт ниже 50%, вы войдёте в 'непобедимое состояние', благодаря которому приобретёте бонус к общей боевой мощи. Тем не менее, весь входящий во время сражения урон будет воспроизведён сразу же после окончания битвы.

Непобедимое Состояние.

- Когда ваше здоровье опускается на 50%: сила атаки и сопротивление ненормальным состояниям +10%

- Когда ваше здоровье опускается на 70%: сила атаки +15% и сопротивление ненормальным состояниям +20%

- Когда ваше здоровье опускается на 90%: сила атаки +20% и сопротивление ненормальным состояниям +30%

'Э? Что это?'

Исюрам не привык играть в игры, поэтому не мог понять всю информацию из сообщения. Но для него не надо было понимать. Даже если голова не была способна нормально работать, главное, что тело могло всё это прочувствовать.

'Э? Что вообще происходит?'

На самом деле, это было впервые, когда ему удалось полностью прочитать шаблонные атаки гноллов. Простая атака НИПов была не сложной для кого-то, кто испытывал на своей шкуре реальные боевые действия. Но он получал штрафы из-за недостатков тела торговца. Со сломанной лодыжкой, он не был способен нормально передвигаться, не говоря уже о нанесение ударов со сломанным запястьем. Однако с Непобедимым Духом ситуация изменилась. Если Исюрам был ранен в сражении, это не влияло на его действия. Боевые способности Исюрама были настолько эффективными, что просто не укладывались в здравый

смысл. Кроме того, он изучил обычный навык 'Самооборона', который равнялся базовому навыку воинов 'Владение Мечом'. Ну, когда Исюрам обрёл эти навыки, он уже находился в критическом состоянии, поэтому умер сразу, но после этого он наконец-то был способен дать достойный отпор.

- Вот оно! Теперь я наконец-то могу продемонстрировать результаты моей тренировки!

Исюрам был в полном восторге из-за эффектов навыков, что почти сошёл с ума. Но это была его ошибка. На самом деле, Непобедимый Дух был иллюзорным навыком. Дополнительные характеристики были чересчур фантастическими. Его нельзя изучить в обычном порядке. На разных этапах разработки Нового Света, было всего лишь несколько навыков, которые возможно было изучить только таким методом. Тем не менее, чувствовать фактическую боль было слишком сурово, поэтому разработка подобного была приостановлена. Непобедимый Дух являлся одним из тех навыков. Конечно, общая игровая капсула никогда не позволила бы изучить подобный навык, но Исюрам 100% верил в свою тренировку и не сомневался в решении.

И Непобедимый Дух действительно был наиболее опасным среди недоделанных навыков… Для этого была причина. Одной из них была возможное привыкание к подобным сражениям, после которых применялись просто шокирующие штрафы…

> - Сражение было закончено, поэтому 'Непобедимый Дух' был автоматически отключён.
>
> 'Непобедимое состояние' было отключено, поэтому все полученные во время сражения травмы немедленно будут применены к вашему телу.
>
> - Из-за сильного удара, ваше запястье не выдержало и было сломано!
>
> - Была сломана лодыжка, потому что вы совершили движение вне её возможностей!
>
> - Из-за полученного удара, ваши ребра треснули…

- Куаааа~, ч-что это?

Опять же, Непобедимый Дух вовсе не был навыком, полностью исключающим полученные повреждения за бой. Просто травмы не влияют на тело, пока продолжается сражение. Но в конце, все накопленные повреждения проявляются в один момент. Исюрам сразу же испытал множественные переломы по всему телу… это было настолько больно, будто его переехал грузовик! Это была причина, почему Исюрам внезапно стал

бледным и свалился на землю, подобно бревну. Обычный рядовой человек, испытавший подобное, наверняка потерял бы сознание! У него была удивительная сила духа, поэтому Исюрам был способен держаться, однако Сид, только лишь взглянув на это, уже хотел больше такого не видеть.

В любом случае, Исюрам начал проводить время за уничтожением гноллов вокруг всей деревни. В течение этого периода, ему удалось замочить целых 300 монстров. Таким образом, он мог полностью определить закономерности нападения гноллов. Кроме того, он научился уменьшать вероятность получения травмы, но в большей мере благодаря Самообороне. И так, Исюрам, наконец, почувствовал серьёзные ощущения боевых искусств. И точно так же, ему вспомнилась давняя игра Уличный Боец…

- Да, лучше хоть немного получать удовольствие от игры.

Исюрам имитировал приёмы тех персонажей и сражался против гноллов. Таким образом, он придумал какую-то чушь про Рю и Кена, которые были его наставниками.

- Это… ты в порядке?

Вдруг послышался голос Сида со стороны. Исюрам пришёл в себя после воспоминаний о прошлом и со смущённым лицом почесал голову.

- Ну, я торговцем являюсь впервые, но это доставило немного хлопот.

- В самом деле.

Кивнул Сид и понял, что человек перед ним действительно был странным, как он и ожидал.

'Я не понимаю. Если он предпочитает сражаться, тогда почему не сэкономить и не сменить профессию на воина? Может у него есть какие-то обстоятельства быть торговцем?'

В Новом Свете, если заплатить цену в 200 золотых, то неудобную профессию можно отменить с начальной и выбрать новую. При этом, предшественник Исюрама явно оставлял эту информацию в своих отчётах… а также сведения о боли… Все усилия Исюрама действительно были расточительными. Однако информация являлась настолько базовой и основополагающей, что Сид никогда бы не подумал, что Исюрам, являясь 150 уровнем, не знал бы такого. Если Исюрам сейчас узнает о таком… Ну, невежество является блаженством.

- В любом случае, мы встретились тут, поэтому давай вместе поделимся едой.

Исюрам свистнул и достал горшок. Сид тоже был рад услышать это, ведь он по уши погряз в долгах, поэтому всегда питался одним ячменным хлебом… Он ожидал, что Исюрам

достал горшок и сейчас будет сладкий пир, но радость длилась лишь мгновение. Сид испугался, когда увидел подготовленные Исюрамом ингредиенты.

- Хии~, ч-что ты делаешь?

- Что? Готовлю пищу?

- Н-не может быть… ты с-собираешься съесть гноллов?

- Ах, ты никогда не употреблял мясо псины?

- Нет, я ел мясо собаки…

- Ах, так ты беспокоишься по поводу мясо гноллов. Сначала я тоже был осторожен, но это на удивление оказалось вкусно… Оно действительно такое же жевательное, как и у собаки. Это также благоприятно влияет на тело.

Небрежно сказал Исюрам, вырезая кусок мясо, положив его в горшок. Хотя Исюрам был торговцем, он успел открыть секрет. С каждым типом мяса в Новом Свете, было невозможно приготовить блюдо. Тем не менее, мясо монстра, которое не классифицировалось как съедобное, было токсичным. Мясо гноллов тоже было токсичным. Поэтому большинство игроков никогда даже не думали о том, чтобы употреблять его.

Тем не менее, Исюрам просто отказался от здравого смысла и уверенно глотал мясо гноллов. При этом вкус был очень похож на мясо собак. Он был поклонником такого мяса… Конечно, токсичное мясо вызывало ненормальное состояние, но Исюрам не обращал внимание на подобные тривиальные вещи.

- Ну, это ненормальное состояние не убьёт меня… поэтому быстро восстановлюсь. К тому же, не похоже, что в мясе есть личинки. Я не могу позволить себе отказаться от такого вкуса лишь из-за какого-то слабенького яда.

После употребления больше двухсот блюд из мяса гноллов, Исюрам получил неожиданное сообщение.

Вы изучили новый навык.

Необычная Кулинария (Начальный, Пассивный). Вы проявили интерес к созданию блюд из мяса необычных монстров. Использование необычной кулинарии позволяет нейтрализовать яд, содержащийся в мясе монстров. Кроме того, если вы приготовите какого-то монстра больше, чем определённое количество раз, сможете наводить ужас на таких монстров одним своим видом.

- После поедания плоти монстра определённое количество раз, вы будете вызывать настоящий страх у монстров такого же вида. Этот страх уменьшает их силу

атаки во время сражения.

После поедания всего мясо гноллов, даже дикие собаки, где бы он не появлялся, все не смели даже подойти к Исюраму. Они инстинктивно ощущали монстра, который пристрастился к их мясу.

- Хрмм~, всё подготовлено, поэтому времени много не займёт, чтобы приготовить. Ах, это не должно упасть в супчик.

Исюрам проглотил слюну и достал из сумки бутылку. Когда он впервые начал употреблять собачий суп, Исюрам остановился в деревне и приобрёл несколько бутылок алкоголя. Хотя их стоимость достигала 10 золотых, его вообще не беспокоил вопрос денег. Вскоре дорогостоящий алкоголь распространился по телу, заставляя его чувствовать приятно тёплое наслаждение. Всё это сполна окупалось за всю полученную боль…

- Ха-ха-ха, выпивать и смаковать приятный супчик из собак… да это как достичь неба после невероятных страданий на земле! Благодаря этому, мой дух очищен, и я не чувствую себя голодным. Что за? Почему ты не ешь?

- Нет… Я… пожалуй, я просто перекушу ячменным хлебушком.

Нахмурившись сказал Сид.

- Я так полагаю, что твои вкусовые рецепторы какие-то слишком придирчивые, ну ничего… вот, хотя бы выпей за здоровье.

- Но я ведь несовершеннолетний.

- Всё хорошо, раз будешь пить со взрослым.

- Да, это просто немного…

Сид осторожно взял чашку.

‘В конце концов, он не такой уж странный.’

Сначала он выпил одну чашку, потом незаметно взялся за вторую и третью, прежде чем, в конечном счёте, не запрокинул пятую. Сид стал настолько ‘весёленьким’, что стал исповедовать все насущные проблемы Исюраму.

- … Так ты прошёл весь свой путь в целях выполнения поручения, но в итоге возвращаешься с пустыми руками?

Сид кивнул.

- Но ты упомянул Арка? Кажется, он настоящий ублюдок или мошенник. Это же надо заставить тебя погрузиться в пучину долгов, а потом ещё и эксплуатировать рабским трудом… Кроме того, эти 3000 золотых… Даже если это игра… должен ли я протянуть тебе руку помощи?

- Хии~, пожалуйста, остановись.

Сид запаниковал и замахал руками.

- Старший не представляет, насколько может быть страшным Арк. Он не будет молчать и бездействовать.

- Он настолько силён?

- Дело не только в его силе. Арк, безусловно, не плохой человек. Когда мы впервые встретились, он спас меня от смерти одного хаотического игрока с именем Лео.

А потом вымогал деньги за эскорт у Сида.

- … И он помог мне, когда я оказался по уши в долгах.

Заботясь о Сиде только в качестве второго мешка.

- … Он также оставил на меня задачу по получению огромной прибыли от бизнеса в Каире.

Что заставило его в конце обрести долг в 4000 золотых.

После каждого сказанного слова, он чувствовал себя ещё более несчастным. Сид вздохнул и покачал головой.

- В любом случае, Арк не плохой человек… Я так думаю. Он даже обеспечил меня работой, чтобы я мог отработать долг, благодаря чему мне удалось получить много уровней.

- Ну, это не имеет значения.

- У меня есть серьёзные проблемы идти дальше.

- Какие?

- Я совершенно забыл купить свитки [Безопасное Путешествие]. Они продаются только в больших городах, где есть гильдия Торговцев… И я не знаю, как достичь Гирана.

- Я пойду.

- Э? Старший Исюрам?

- Да, я немного устал играть в этом месте, поэтому думал куда-то отправиться. К тому же у меня есть причина пойти туда, где будет много людей. Гиран - ближайший город? Тогда будет лучше отправиться с кем-то, кто знает путь.

- Д-действительно? Было бы отлично.

- Хорошо, тогда пойдём.

Исюрам закончил с алкоголем и вскочил. Затем он обеспечил Сиду эскорт на пути к Гирану. Конечно, это было не самое приятное путешествие. Они несколько раз подвергались нападению монстров. Но, если честно, Сид больше пугался Исюрама, нежели монстров.

- Ху-ху-ху, это не большое дело. Я получил лишь немного… Куааа~!

Каждый раз после окончания битвы, Исюрам мгновенно бледнел и выглядел, как ужасно страдающий человек. После адских мучений, он просто вставал и сразу начинал готовить мясо монстров.

- Хмм~ хмм~ хмм~, мясо троллей довольно жёсткое? Но всё

хорошо, когда начинаешь его жевать. Оно весьма сочное, даже лучше, чем мясо собак, если его замочить.

Любой тролль, услышавший это, испугается. В любом случае, за половину дня пути, их путешествие было наполнено ужасным террором и острых ощущений. Сид с облегчением вздохнул, потому что наконец-то пересёк ворота Гирана.

- Спасибо. Только благодаря старшему я смог безопасно достичь этого места.

- Ха-ха-ха, спасибо тебе за нескучное путешествие.

- Что ты планируешь делать дальше?

- Ну…

Исюрам почесал голову. С момента начала игры, он впервые видел перед собой такое количество людей. Долгое время находясь в горах, в одиночку, а теперь внезапно прибыв в город, наполненный шумом многих людей…

‘Я могу просто пошататься по округе. Но проблема…’

Деньги. Как только Ли Маянг получил персонажа Исюрам, в сумке было 800 золотых. Но из-за приобретения множество бутылок алкоголя и безудержных пьянок, запасы мигом опустели.

Он выпивал всякий раз, когда готовил мясо монстров.

‘Я столько раз страдал от монстров, поэтому какое же это будет веселье, если не выпить за здоровье?’

Исюрам наконец-то получил шанс выпивать в своё рабочее время, поэтому он не стал сдерживаться. Объяснив свои обстоятельства, Сид вздохнул.

- Прости. У меня сейчас нет никаких денег…

- Ах, нет. Не пойми меня неправильно. Я не спрашиваю за деньги.

- Но…

Сид что-то пробормотал и поднял голову.

- Ох, тогда разве у старшего нет различного мусора в своей сумке?

Он вспомнил, что Исюрам клал весь собранный лут с монстров себе в сумку, пока они путешествовали вместе, затем тот кивнул.

- Да, тогда я могу получить некоторые деньги за эти вещи?

- Э? Старший, неужели ты не проводил сделок будучи торговцем?

- Ну, просто были некоторые обстоятельства…

- Хах, я действительно не могу понять тебя, старший. Если тебе не нравится занимать бизнесом, тогда чего выбрал профессию торговца? Ну, при таком раскладе, думаю, я смогу тебе помочь. Старший, ты можешь продать всё напрямую, но с помощью торговца, как я, мне удастся получить намного больше

денег.

У Сида было тщеславное выражение на лице, пока он говорил.

- Хе-хе-хе, моё мастерство торговли действительно находится на высоком уровне. Думаю, я вполне смог бы получить на 30% больше. Обычно я взял бы процент за свои услуги, но для старшего готов сделать это бесплатно.

- Ох, в самом деле? Тогда полагаюсь на тебя.

Выражение лица Исюрама стало ярче, как только он открыл сумку. Сид мгновенно удивился и покачал головой.

- Не надо передавать вещи напрямую вот так!

- Э? Почему?

- Ты действительно ничего не знаешь… Я ведь могу просто убежать с твоими предметами. Всякий раз, когда проводятся сделки, необходимо в первую очередь заключить соглашение.

Почему он должен был объяснять это игроку 150 уровня? Исюрам действительно казался новичком, который ничего не знает, поэтому Сиду пришлось объяснять всё в деталях.

> **Торговое Соглашение**
> **Контрагент**: Исюрам → Сид
> - Сид обязуется продать все полученные от Исюрама предметы, после чего вернёт всю прибыль. Цена продажи должна быть выше, чем цена покупки. За данные услуги не взымается никакая плата.

- Хорошенько посмотри на это. Каждый раз при передаче чего-нибудь торговцу, надо всегда заключать такие соглашения. В некоторых случаях, люди будут пытаться продать предметы по более низкой цене, чтобы повышать своё мастерство навыков, поэтому тебе всегда следует добавлять пункт касательно того, чтобы цена продажи должна быть выше покупки.

- Как сложно.

- Ты вскоре привыкнешь к этому. А теперь, пожалуйста, дай мне предметы.

Сид улыбнулся и начал торговлю, после чего получил в свою сумку все предметы. Исюрам не знал, как покупать и продавать вещи. Конечно, большинство из имеющегося были кости и кожа монстров, но также остались некоторые дорогостоящие товары и специализированные продукты.

‘Чёрт возьми, где он достал все эти предметы?! Коралловый шёлк, жемчуг… разве это не особые предметы с южного региона? Они стоят 700 золотых. Нет, я мог бы даже получить 800. Так, что

там ещё? Э?! Э-это…!!!'

Как только Сид взял коё-что в руки, его лицо мгновенно затряслось.

- Ах~, что случилось?

- Н-ничего. Ты всё это собрался продавать?

- Да, это ведь позволит мне получить деньги? Я не знаю…

- Ну, давай посмотрим? Пока я не продам это, то не узнаю. Сначала проверю текущую рыночную стоимость, а потом продам по разумной цене. Давай встретимся тут через один час.

Пробормотал Сид, прежде чем молниеносно убежать в сторону магазинов. Затем он остановился в переулке и быстро заглянул в сумку.

- Я-ясно… а это ведь?

Да, предмет, который взял Исюрам, было именно 'то самое'. Рога единорогов, ради которых ему пришлось взять кредит! И там было сразу 4 штуки! Что ещё хуже было, так это установленная цена в 850 золотых, когда он использовал свой навык торговца по определению стоимости. В настоящее время, рыночная цена составляла 1000 золотых, поэтому сейчас было на 150 золотых дешевле.

'Тогда человеком, который купил рога единорогов в деревне до меня, был Исюрам? Если он не знает как вести бизнес, как ему вообще удалось получить деньги на их покупку?'

Сердце Сида бешено колотилось при одном виде рогов единорога. В любом случае, Исюрам не был осведомлён о рыночной стоимости для этого предмета. Конечно, соглашение вынуждало его продать их по более высокой цене, но ведь сейчас достаточно было и цены в 851 золотых, чтобы превысить 850? А подсчитав заказанную Арком цену в 1000 золотых, Сид получит собственную прибыль в чистых 149 золотых. Тогда общая прибыль составит 596 золотых? Но он уже подписал соглашение в качестве контрагента по продажам. Сид не мог забрать предмет на середине пути. Кроме того, у него была кредитная книжка. Он мог использовать её в магазинах НИПов в качестве обмена или в аукционах, но не имел возможности пользоваться наличными напрямую. При этом нельзя было объяснить всю ситуацию Исюраму, ведь пришлось бы рассказывать всё, начиная с рыночной цены… Какой сумасшедший согласится продать что-то за 851 золотых, когда он знает о возможности продать за 1000 золотых?

'Есть способ.'

На самом деле, по этой причине грудь Сида бешено колотилась. Он знал способ, как ему заполучить рога единорогов по 851 золотых за штуку. Тем не менее, Исюрам спас его, а потом

ведь продолжил сопровождать до самого Гирана… Даже если на кону деньги, предать доверие такого человека…

‘Нет! Почему бы и нет?’

Сид яростно покачал головой.

‘Разве я до сих пор не жил честно? И всё, что я в итоге получил, это долг в 3600 золотых. Так же, как и говорил Арк. Только дураки оказываются обманутыми в этом мире! Почему я не могу сделать так, как говорил Арк? Верно, подобный шанс не выпадает каждый день. Я должен воспользоваться всем, когда появляется возможность!’

Ощутив на себе все беды этого мира, будучи обманутым много раз, погрязнув в долгах, Сид стал испорченным человеком под влиянием Арка. Он решился и положил рога единорогов в отдельное место, после чего отправился в соседний магазин. Он передал коробку НИПу в гильдии Торговцев и сказал.

- Мне очень жаль, у меня есть срочные проблемы, поэтому нет времени посещать аукцион. Поэтому, не могли бы вы разместить этот предмет в качестве лота слепого аукциона в гильдии Торговцев? Условием выставите такое, что он будет продан сразу же, как только запрашиваемая цена будет удовлетворительной. И если это возможно, я бы хотел скрыть своё имя.

- Это не так сложно, я понимаю. Просто заплатите пошлину за работу и всё будет выставлено согласно запросу.

- Спасибо.

Сид заплатил взнос и сразу побежал к слепому аукционному залу. Стоя в назначенном месте, НИП наконец-то достал коробку и зарегистрировал её через десять минут. Если вспомнить, в слепом аукционе ничего нельзя было трогать. Другими словами, не было никакого способа выяснить, что было в коробке. Тем не менее, Сид установил цену ее продажи в 3404 золотых, четыре единорога по 851 золотых. Сид сразу подошёл к лоту и заговорил с НИПом.

- Я куплю эту коробку!

- Ах, эту? Вы ведь не знаете, что там находится, но всё равно хотите купить её за 3404 золотых… это ведь огромный азарт. Я понимаю. Тогда вы желаете оплатить сразу?

- У меня есть кредитная книжка, выданная гильдией Торговцев.

- Хорошо, у вас достаточно средств, я понял. Тогда все оформим немедленно.

НИП торгового зала вздохнул и вычитал 3404 золотых из возможных 4000 кредитной книжки. Когда Сид погасит долг, ему надо будет выплатить лишь 3040 золотых, используемых на аукционе. Таким образом, ему удалось получить рога единорогов

без единой лишней потраченной монеты. На самом деле, человеком, который придумал эту схему обмана, был Арк. Если он хотел продать собственный предметы на слепом аукционе, то воспользуется услугами гильдии Торговцев. Даже без каких-либо денег, лишь заплатив пошлину за работу гильдии, он фактически ничего не потерял.

‘То, что я узнал, действительно сработало!’

Сид тащил коробку с радостью на лице. Продав все остальные предметы в магазинах и посетив гильдию Торговцев, ему удалось получить 3404 золотых. Даже после уплаты пошлины в 40 золотых, он все еще получил 556 золотых чистыми. Теперь Сид получит свои деньги, выполнив запрос Арка на рога единорогов.

- Хук, хук, хук~, я закончил. Я получил намного больше, чем думал.

Спустя некоторое время, он вернулся к месту, где было оговорено о встрече с Исюрамом. Затем он передал деньги, полученные путём отмывания через мусор…

- Ох, 4580 золотых! Эти предметы были такими дорогими?

- Да, если ты взглянешь на квитанции, то увидишь, что я получил гораздо больше от рыночной стоимости.

- Эй, да я везунчик, что встретил тебя! Поскольку теперь у меня появились деньги, я должен угостить тебя. Где ближайший дорогой ресторан?

- Нет-нет, всё нормально. Я должен кое-куда отправиться прямо сейчас.

- Действительно? Как жаль. Тогда вот, небольшие чаевые за помощь.

Исюрам протянул 100 золотых. Ах, он действительно обманул такого старшего! Сид был на мгновение парализован… Он уже мошенническим путём обманул его один раз. Какой толк был в том, чтобы чувствовать себя плохо? В любом случае, мир был полон глупцами и доверчивыми людьми. Сид сохранил в своём сознании слова Арка и спокойно взял золото Исюрама.

‘Хе-хе-хе, я сделал это! Я заработал 656 золотых!’

Сид не испытывал никаких угрызений совести, как только получил в свои руки дополнительный бонус. В Гиране, в этом бездушном городе действительно родился торговец второго поколения Арка.

‘Хе-хе-хе, эти бесполезные вещи стоили так много. Ух, и я бы никогда этого не узнал, если бы не Сид. Как же хорошо, что мне довелось встретить такого хорошего парня.’

Исюрам был не в курсе, что Сид на самом деле поступил как мошенник. Ну, торговцы в Гиране всегда должны быть осведомлены о других конкурентах, стремящихся заполнить свои

кошельки. Будущее Исюрама, который до сих пор не знал этого мира, по-прежнему оставалось неизвестным.

Глава 3. Новое Увлечение.

Па па па па! Па па па па!

По бесконечно простирающейся пустыне подымалась пыль. Это была ящерица, передвигающаяся на своих коротких лапах с огромной скоростью! Да, это Радун, превратившийся в Радунму. А верхом на нём находились Арк, Лариетта и Буксил.

- Как долго мы в пути и сколько осталось?

Арк проверил карту и ответил на вопрос Лариетты.

- Ну, уже пробежали 1/3 всего расстояния. Мы должны прибыть в течение дня.

- Потрясающе! Когда мы направлялись в Лес Жизни, нам понадобилось целых две недели…

- Это всё благодаря вот этому парню.

Арк похлопал Радуна по спине с гордым взглядом. Лариетта тоже восхищенно на него взглянула.

- Но я никогда не представляла себе, что твоя змея может так меняться. Мало того, что собирает и хранит предметы, так ещё и в скакуна превращается. Дедрик и Разак… тоже необычные. Я видела много людей-призывателей, но это впервые, когда встречала подобных домашних питомцев. Где ты их достал?

- Сколько раз я должен повторять? Моё тело не является обычным фамильяром. Я истинный дворянин! И кто, ты думаешь, я такой? Подарочек, который можно просто так передавать? Подобные ремарки являются одним из видов дискриминации!

Вспылил Дедрик и потянул за волосы Лариетту.

- Айяйяйяйя~, прости-прости.

- Заткнись, люди просто…

Крикнул Дедрик грубым голосом. Тем не менее, Лариетта просто тыкнула своими пальцами ему в живот и рассмеялась.

- Я ведь сказала, что мне жаль. Что за ребёнок… не расстраивайся. В следующий раз я буду осторожна.

- Уф-уф-уф~! Г-где это ты меня трогаешь? Н-не касайся там! Это слишком чувствительные зоны. Аа~, щекотно! Уф-уф~!

- Тогда скажи мне, что больше не сердишься. Или ты хочешь, чтобы я продолжила щекотать тебя?

- Это действительно… уф-уф~, понял, я понял!

- Хо-хо-хо, спасибо.

- Хук, хук, хук~… вообще никакого уважения к взрослым в наши дни.

Дедрик был уставший и вздыхал ещё некоторое время. Но хотя он жаловался, однако лицо явно выдавало какое-то странное удовлетворение. На самом деле, подобное весьма сильно

удивляло Арка в последнее время. В прошлом, Лариетта колебалась в своих действиях, когда Дедрик говорил что-то подлое. Однако тот обучал её в течение двух недель, поэтому сейчас Лариетта даже бровью не ведёт, когда Дедрик переключается на резкие высказывания. Нет, временами она обходилась с домашними питомцами даже лучше, чем Арк. И он понял, почему Лариетта так хорошо общается с его домашними питомцами.

- Мои родители растили много домашних животных в доме. Поэтому фамильяры Арка очень похожи на них.

- Домашние животные?

- Да, Дедрик напоминает Чихуахуа, а Разак, поскольку не общается нормально, напоминает мне Сибирскую Хаски.

Она только что вымолвила роскошные имена животных, которые стоят несколько миллионов вон. Арк никогда не имел подобных домашних животных, поэтому так же никогда не понимал, почему люди так ими увлечены. Конечно, иметь их может оказаться вполне полезным. Арк слышал, что животные могут благоприятно влиять на детей, развивая их дикцию, а также составлять компанию, чтобы не оставаться в одиночестве. Тем не менее, ему было непонятна причина, зачем было сначала покупать животных стоимостью в несколько миллионов, а потом ещё и выкидывать баснословные деньги на их пропитание и прочие вещи. К тому же, животные могли наскучить хозяевам, поэтому есть риск, что от них избавятся, как от старых вещей. Люди действительно были подлыми. Ох, его мысли куда-то улетели.

В любом случае, если об этом просто думать, проблем возникнуть не должно.

'Ну, просто Лариетта такой человек…'

Затем он почуял какое-то движение, проезжая мимо деревьев.

- Радун, стоять.

Ссак ссак, ссак ссак ссак ссак!

Радун перестал двигаться и резко выпустил воздух. Разак был в форме меча, а Дедрик спокойно летал в форме летучей мыши, в то время как Радуну приходилось тащить на себе троих, таким образом исчерпав свои силы.

- Дедрик, взгляни на рощу деревьев. Я думаю, что мне показались там Тунтуны?

После остановки, Арк немедленно отдал приказ. Дедрик проверил чащу и с изумлением вернулся обратно.

- Вау~! Это восхитительно. Как вы умудрились увидеть их среди всех этих зарослей?

- Это деньги.

Арк широко улыбнулся.

Если перемотать время немного назад… на несколько дней, Арк думал, что он наконец-то закончил задание 'Лаборатория Гениального Алхимика'.

Однако дело с чувством потери всего возможно нажитого далось не легко. Но Арк нашёл ключ, поэтому был уверен, что сможет решить возникшую проблему в ближайшее время.

Магаро написал в своем дневнике, что в Преисподней давным-давно случился один феномен. Разве это не означает, что есть вероятность найти людей, которые были бы в курсе того, что произошло тогда возле лаборатории? К тому же, Бесетю был экспертом истории мира Преисподней. Это наверняка должно было быть глобальное событие, что потрясло весь мир, поэтому должны быть связанные с этим записи. И так Арк был полон решимости быстрее вернуться в деревню. Даже разумом он не мог терпеть, чтобы как можно побыстрее решить задачу, поэтому не мог позволить себе отвлекаться на мелочи. Тем не менее, сейчас было немного другое.

Конечно, Арк был нетерпелив. Он хотел вернуться быстро, избегая столкновений с кем-либо, но если он видел монстра с высокой вероятностью выпадения лучших предметов, всё совершенно менялось.

- Радун, берём перерыв. Буксил, жди тут. Лариетта, со мной.

Арк спрыгнул с Радуна и отправился в рощу. Несмотря на своё название пустыни, это на самом деле не было простой пустой равниной. В некоторых рощах проживало много монстров. Арк обнаружил, что именно в этих находятся монстры, которых зовут Тунтуны.

Пусви~! Пусви~!

Это были огромные кабаны с острыми клыками и почерневшей мордой. Тунтуны блуждали по пустыне в группах, обладали огромной боевой мощью и выносливостью.

- Ху-ху-ху, я нашёл несколько приятных плюшек.

Пробормотал Арк, глядя на Тунтунов со слюнями. На них было сложно охотиться, но опыта давали много. Кроме того, выпавшие клыки Тунтунов очень ценились кланом Баран. За 3-4 клыка возможно обменять Нектар Уммы, который был эквивалентен продвинутому предмету восстановления. В Средиземье, их цена легко достигнет 20 золотых. К тому же, качество кожи и мясо тоже были на порядок выше, чем у других монстров.

- Обнаружить шестерых Тунтунов… как же нам повезло.

- Используем такую же тактику, как и в предыдущий раз?

Спросила Лариетта в манере, будто уже полностью привыкла

к сражениям.

- Да, я и Разак выступаем впереди и наносим удар первыми. Лариетта и Дедрик, вы оказываете помощь сзади.

- Какие баффы?

- Ну… шестеро не составят проблем, поэтому давай-ка три каких-нибудь, которые повлияют на атакующие способности.

Немного задумался и ответил Арк. Они вместе с Лариеттой уже привыкли к игре в группе. После практики с Арком, Дедриком и Разаком, её мастерство и уровень неуклонно подымались вверх. Лариетта сменила профессию на 150 уровне, а сейчас её навыки Невинного Рыцаря повышались при каждом полученном уровне. Она уже достигла 180 уровня, а все навыки не уступали мощи, ранее показанные Аланом, поэтому у Арка в запасе было большое разнообразие баффов в зависимости от ситуации.

- Ты должна привести в порядок свои баффы и построить чёткую систему.

Предложил Арк Лариетте.

Профессия 'Невинный Рыцарь' была похожа на 'Святого рыцаря'. Самое большое преимущество последнего было накладывание баффов тремя слоями. Характеристики группы будут определены в зависимости от применения этих баффов. Было очевидно, что, если трижды наложить баффы на защиту, тогда группа станет невероятно стойкой в сражении, а если применить баффы, влияющие на магию, тогда группа получит огромные бонусы в магическом бою. Невинный Рыцарь имел баффы, которые подходили всем профессиям подряд. Тогда разве не грех будет не воспользоваться баффами должным образом?

Арк тестировал различные виды баффов, а те из них, которые влияли на него напрямую, исследовал более тщательно. После выводов, он принял простую классификацию в виде наступательных, оборонительных и промежуточных баффов. После слов Арка, Лариетта немедленно использовала баффы с атакующим потенциалом.

- Великая душа воина… Дух Героя, Концентрация Воина, Бушующее Дыхание!

Первый бафф увеличивал урон на 10%! Концентрация Воина увеличивала шанс критического удара на 20%! А Бушующее Дыхание увеличивало скорость атаки его оружия на 10%! Вооружившись поддержкой трёх баффов, способности Арка сразу ощутили скачок вверх.

'Ну, я бы предпочёл использовать Тёмную Лампу, но…'

Арк взглянул на предмет, висящий на его талии. Тёмная Лампа давала ему бонус от атрибута тьмы прямо посреди бела

дня! Сначала он настолько влюбился в этот предмет, что использовал в каждом сражении. Он потреблял 10 магических ингредиентов, но Арк не думал об этом, потому что и так имел их много. Но при непрерывном использовании, это оказалось удивительно дорогостоящее удовольствие. Кроме того, он стал так сильно полагаться на Тёмную Лампу, что обычные сражения как-то подсознательно стали труднее, если её не использовать.

'Чёерт, это нехорошо. От зависимости сложно избавиться.'

Арк почувствовал возможную проблему. Люди, которые играли в игры, поняли бы, что это похоже на момент, когда после экипировки великолепного обмундирования им приходилось менять на худшее. Использование Тёмной Лампы не отличалось от этого. Как только Арк почувствовал вкус таких возможностей, отказаться от этой привычки стало очень сложно.

'Как же сложно. В отличие от еды, магические ингредиенты могут быть проданы в магазинах. Такие ингредиенты можно получить на полях, но это всё равно стоит денег.'

С другой стороны, баффы Лариетты повышали его характеристики, пускай и меньше, за то бесплатно. Кроме того, у неё была восстановительная магия, поэтому не было никаких причин использовать Тёмную Лампу.

- Я пошёл, Демоническое Открытие!

Арк использовал навык меча и сразу же погрузился в рощу деревьев. Это была хорошая возможность с Лариеттой. Когда он использовал Демоническое Открытие, здоровье сразу же осушалось настолько быстро, что хватало всего лишь на несколько минут. Учитывая урон от врагов, он мог продержатся примерно в течение 5 минут. Тем не менее, с человеком, который мог восстанавливать здоровье, всё было по-другому.

Киииааааааак~!

Слышались крики призраков, выходящие из лезвия Меча Гвисала. Жуткая аура вынудила Тунтунов подпрыгнуть и стать более агрессивными. В то же время, пять из монстров кинулись на него. Огромные кабаны побежали, и казалось, что они были двигающейся горой. Тем не менее, для Арка они выглядели подобно стаду свиней…

- Хорошо, видимо, я хорошо сегодня перекушу. Стихийный Меч, атрибут Огонь. Вспышка!

Вспышка света проникла в тела Тунтунов и сразу охватила их пламенем. Арк особенно любил бафф 'Концентрация Воина', повышая шанс нанесения критического удара, который и так был высок у него. Из 3-4 ударов, стопроцентно один был критическим. С помощью баффа, который повышал вероятность на 20%, то уже из 2-3 ударов проходил один критический, который в дополнение

с уроном от Демонического Открытия и Стихийного Меча выходил совсем не шуточным.

… Такая комбинация ударов была основным примером.

'Как и ожидалось, эффект комбинированных навыков был лучшим с профессией, связанной с героем.'

Арк осознал этот факт ещё раз. Святой Убийца, кем был Шамбала, Святой Рыцарь Алан, Идущий во Тьме Арк… до сегодняшнего дня, он подтвердил только три профессии героев. Невозможно показать настолько разрушающую мощь с несвязанными профессиями. Сила профессии, связанной с героем, покажет стопроцентную эффективность только в том случае, если будет в группе с другими профессиями героев. Конечно, это применительно и к другим профессиям, но эффект взаимодействия героев всё же был сильнее, как и было продемонстрировано в Тёмном Сильрионе. И Лариетта также имела профессию героя - Святой Рыцарь!

'Я не знаю, было ли это создано специально, но навыки героев действительно дополняют друг друга. В самом деле, легендарные семеро героев действовали в группе, когда настал Тёмный Век, поэтому всё закономерно…'

- Разак, предотвращай нападение Тунтунов со спины!

Треск треск треск треск!

Арк доверил ему свой тыл и погрузился в группу Тунтунов.

Квиииик~ Квиииик~!

Его меч сверкал повсюду, нарезая и заставляя свиней визжать, а некоторые просто падали на землю. Сейчас всё было до того легко, что Арк мог позволить себе ковыряться в носу и всё равно выиграть. Тем не менее, он намеренно пропустил мимо себя двух Тунтунов с половиной здоровья, которые направились в сторону Лариетты. Наставник не мог не замечать рост своего ученика. У него было время, чтобы позволить Лариетте приобрести больше практики.

- Лариетта, позаботься об этих двоих.

- Да, я поняла!

Она уже много раз подвергалась такому, поэтому ответила спокойно, после чего схватила свой щит и встала в позу. Дедрик подобрал время и приказал.

- Сейчас, используй Удар Щитом!

Так, даенг канг~!

Правильно выбранный момент времени! Яростно бегущий Тунтун врезался в щит и отступил. Но глаза помощника тренера, то бишь Дедрика, видели каждый недостаток, поэтому он быстро потянул её за волосы и крикнул в уши.

- Ты дура! Сколько раз я должен повторять? Твой вес был

перенесён слишком далеко вперёд. Поэтому не сможешь быстро переключиться на следующее движение!

- Ох? Ауч!

Наставления Дедрика действительно были хорошими. В то время, как вес Лариетты был слишком наклонен вперёд, другой Тунтун бросился и врезался в неё со стороны.

- Видишь, что я говорил? Ты всегда должна предвидеть движения противника и, на их основе, рассчитывать следующее движение. Эй, что ты сейчас делаешь? Ааа~! Ты действительно ничему не учишься! Эй, свинья. Посмотри на меня! Подходи, толстенький~

Пока Лариетта находилась на земле, Дедрик спровоцировал Тунтуна. Конечно, это был Таунт, благодаря которому монстр фыркнул и повернулся к нему. Дедрик моментально убежал, ведь был всего лишь 140 уровня, в то время как Тунтун был 200. Нельзя было сражаться 1 на 1 в прямом столкновении.

- Хорошо, я позабочусь об этом парнем. Сможешь совладать с другим?

- Да, спасибо, я сделаю это.

Лариетта встала и слегка струсила пыль. Ах, что за кардинальное изменение отношения! По сравнению с тем, когда она стеснялась ситуаций, это было большое развитие. Похоже… она действительно стала сильнее. Но, если честно, от Лариетты всё ещё трудно было ожидать чего-то большего в качестве воина. И это был не простой вопрос касательно чувства сражения. На самом деле, она получила огромный штраф, сменив профессию на Невинного Рыцаря. Даже при получении 50% от прежних очков навыков, её характеристики по-прежнему оставались такими же, как и у предыдущей профессии. Другими словами, очки, что были вложены в мудрость и интеллект, всё ещё оставались нетронутыми даже после становления рыцарем. Поэтому она нуждалась в силе, ловкости и выносливости для ближнего боя. Даже после распределения всех очков после получения уровня в эти характеристики, ей всё равно не хватало сил для ближнего боя. Вот почему она упала после того, как Тунтун слегка протаранил её. Эту проблем Арк решить не мог. У Лариетты просто не было выбора, кроме как быстро получать уровни и подымать характеристики.

'Тем не менее, её сила довольно хороша, если сравнивать с первой практикой. Но это немного…'

Арк криво улыбнулся, глядя на неё.

- Яп, яп, яп, яп!

Лариетта скакала вокруг Тунтуна и махала мечом. Проблема заключалась в движениях. Арк часто использовал стиль из

тхэквондо. Он не понимал, когда, но Лариетта заимствовала его движения и взмахи мечом, и даже способы уклонения, что напоминали действия Арка. Ну, в принципе, это было неизбежно, потому что Арк был единственным воином ближнего боя, на которого она могла сейчас смотреть… это было невозможно для Арка не почувствовать, как его лицо пылало красным.

- Кьяя~, я сделала это!

Лариетта наконец-то победила Тунтуна. Тем не менее, радоваться не было времени, потому что Дедрика преследовал другой монстр.

- Поздно! И медленно! Хук, хук, хук~, поторопись и разделайся уже с этим парнем!

-Поняла, оставь это мне! Яп, яп!

Лариетта не смогла восстановить дыхание, прежде чем снова была вынуждена взяться за меч. За это время, Арк с Разаком уже закончили убивать остальную часть Тунтунов, поэтому они не торопясь присели рядышком, наблюдая за этой сценой.

- Что думаешь, Разак? Разве она не стала лучше с первого раза, когда ты видел её?

Треск треск, треск треск треск треск!

Разак сложил руки и кивнул.

- Ху-ху-ху, это всё благодаря тренировкам, которые впечатались в её тело.

Затем Лариетта отвлекла внимание монстра от Дедрика, который аж возгордился ей, приняв соответствующую позу, а потом кинул сочувствующий взгляд в сторону монстра.

- Что за бедняжка.

Квииик~! Квииик~!

После отчаянного сражения с Лариеттой, Тунтун имел сильное кровотечение. Будь на её месте, монстр уже успел бы умереть несколько раз. Но, к несчастью, урон Лариетты был мал, поэтому ему довелось страдать. Её фехтование сильно хромало. Уровень Тунтуна был гораздо выше, чем уровень Лариетты, поэтому она могла наносить ему максимум 50-100 урона за удар. Таким образом, ей пришлось нанести в несколько раз больше ударов, нежели Арку. Из-за этого, Тунтун медленно умирал, напоминая высушенную тряпку. В действиях и глазах Тунтуна можно было даже увидеть, как он умолял Арка уже покончить с ним одним ударом, вместо такого сражения. Но Арк не видел жалостливого взгляда монстра. Лариетта прыгала и подражала Арку, который невольно смеялся, а потом пробормотал.

- Разве это выглядит не мило?

Затем Дедрик открыл свои глаза и поморщился.

- М-мастер, ваш характер какой-то слишком мрачный… нет,

честно говоря, слишком злой. Радоваться, когда не мучаете нас… как ни посмотри, это не нормально. В любом случае, теперь я знаю точно! Мастер действительно изменился…

- … Скажешь хоть ещё одно слово о моём характере, и ты мертвец.

Резко заявил Арк, заставив Дедрик подпрыгнуть и пробормотать.

- Что за? Какой нормальный человек будет смотреть на покалеченного Тунтуна и при этом находить его милым?

- Что за идиот! Кто это считает кабана милым? Я имею ввиду…

- Кьяя~, я сделала это!

Раздался радостный крик Лариетты.

'Безусловно…'

У Арка была неприятная улыбка. Тунтун был полностью изрублен, кровь покрывала все окружающее деревья, а в середине этого кровавого месива стоит женщина и радуется с мечом в руках. Сюда ещё добавить побольше темноты и тоскливой музыки, и тогда точно будет похоже на кульминацию какого-нибудь фильма ужасов. Тем не менее, она всё равно казалась довольно… она вскружила ему голову?

- О чём ты говоришь?

Лариетта вытерла кровь с лица и подошла. Чёрт, это подло. Почему она до сих пор выглядит такой милой?

- Ничего такого. Просто обсуждали личность мастера… хах!

Арк зажал в тески морду Дедрика и неловко засмеялся.

- Нет, мы говорили о том, насколько стали лучше твои навыки.

- В самом деле? Так заметно?

Лариетта покраснела от похвалы. Немного лишившись своей души из-за нервов, Арк с трудом, яростно кивнул.

- Да, ещё немного больше практики и сможешь в одиночку путешествовать без какой-либо помощи.

- В одиночестве…

На мгновение в глазах Лариетты мелькнула печаль. Арк был озадачен этим резким изменением.

- Что не так?

- Ах, нет, ничего. Кстати… возможно ли ты, Арк…

- Эй, спасибо за хорошую работу.

Лариетта колебалась, прежде чем что-то сказать.

- Вот, сотри кровь при помощи этого.

Буксил наблюдал издалека и быстро подбежал с полотенцем в руках. Поросёнок явно пытался льстить ей.

- Ты была в очередной раз замечательна. В частности, навыки

Лариетты заметно улучшились. Всё, что я мог делать со стороны, лишь восхищаться тобой.

Тем не менее, Арк просто его проигнорировал и спросил её.

- Что ты хотела сказать? Есть вопрос?

- Н-ничего. Мы продолжим наш путь, как только отдохнём?

- Э? Ах, да… Радун нуждается в небольшом отдыхе, да и мне надо восстановить ману…

- Тогда я схожу с Буксилом в лес и соберу несколько веток для костра.

Лариетта действовала странно, а потом потащила за шкирку Буксила.

'Э? Почему так внезапно? Я сделал что-то не то?'

Арк глянул ей в спину и почесал затылок. Это было не единожды. Несколько дней назад… Лариетта также вела себя странно после выхода из лаборатории Магаро. Она сначала смотрела в лицо Арка, прежде чем внезапно сменить тему посередине разговора, а потом убежала прочь, чтобы не продолжать его.

'Я думал, что мы стали друзьями, так почему она ведёт себя вот так?'

Бедное воображение Арка могло думать лишь в одном направлении.

'Может быть я действовал слишком свободно и причинил ей какие-то неудобства? Это вполне могло быть. Мы путешествовали вместе по разным причинам, но у Лариетты есть парень. Я пытался быть осторожным, но мог сделать что-то по незнанию, что заставило её чувствовать себя неприятно.'

Тем не менее, это было недоразумение. Конечно, Арк был влюблён в неё, но это было далеко до романтики. Сначала она была человеком, по которому он тосковал, а потом стала надёжным товарищем… больше ничего такого Арк себе не представлял. Он думал, что Алан был парнем Лариетты. Хотя Арку не нравился этот парень, но всё равно не собирался действовать слишком дерзко, поэтому никогда и не говорил об Алане при Лариетте. В конце концов, для Арка сказать что-то хорошее об Алане было невозможно. Он не хочет становится человеком, который будет наговаривать плохое на кого-то, чья девушка рядом. Кроме того, разговор о её парне тоже может привести к недоразумению.

'Я не знаю… может она неправильно поняла моё инстинктивное поведение. Когда Лариетта вернётся, надо будет ей косвенно об этом сказать.'

- Ну, тогда я разберусь с полученными вещами?

Арк подошёл к Тунтуну с Разделочным Ножом в руках.

- Вы успешно собрали 'Кожу Тунтуна'. Тем не менее, кожа была слишком сильно повреждена, поэтому не будет представлять из себя полезный продукт.

'Конечно…'

Арк вздохнул, глядя на рваную кожу. Всякий раз, когда он сдирал кожу с убитых Лариеттой монстров, почти всегда появлялось это сообщение. Кожа была повреждена из-за чрезмерного количества порезов. Однако Арк не возражал слишком много. Несмотря на боль из-за неполучения нужного качества, он всё равно получал нужный опыт для навыка. Арк предпочёл бы подымать мастерство навыка Экстракция Кожи, чем получение с неё денег, потому что он жаждал сделать Пилюлю Бессмертия Некроманта.

- Мы вернулись.

Спустя некоторое время, Лариетта и Буксил вернулись. Арк закончил сбор всей кожи и мяса, а потом попытался сказать…

- Это… Лариетта, то, что ты хотела сказать раньше…

- Ох, уже время. Я должна закончить играть, есть некоторые дела.

Внезапно сказала Лариетта. Тогда Буксил, который принялся делать костёр, подпрыгнул и спросил.

- Ты уже уходишь?

- Уже? Хм~, 3 часа утра ведь…

- … Хорошо, я буду ждать тут.

Арк снова упустил время, чтобы поговорить, и вздохнул, прежде чем кивнуть. Затем Лариетта немного поколебалась перед тем, как выйти.

- Мне очень жаль.

- Э? За что?

- Разве из-за меня не появляются все эти неудобства? Ты обучал меня, а ещё должен ждать в течение длительного времени, когда мне приходится отключаться…

- Ай~, прекрати говорить такие вещи. Я говорил тебе, что не стоит об этом беспокоиться.

- Но…

- Я действительно не против.

Арк почесал голову, а Лариетта улыбнулась и кивнула.

- Спасибо, мне действительно повезло встретить тебя, Арк. Тогда увидимся во второй половине дня.

- После полудня?

- Выходные ведь.

- Ах, точно, уже выходные. Я потерял счёт времени. Тогда я займусь пробежкой до обеда.

- Хо-хо-хо, хорошо. Тогда увидимся как можно скорее.

Лариетта засмеялась и отключилась. После этого, Буксил посмотрел в лицо Арка и вскочил.

- Ох, господин Арк. Пойду-ка я соберу ингредиентов!

- Что? У меня много их набралось, поэтому они не так срочно нужны.

- Тогда что мне делать? Я не полезен в сражениях, поэтому не знаю, чем ещё могу помочь.

- Такое отношение весьма похвально, но…

- Я отправлюсь немедленно!

Буксил побежал в лес, не став ждать ответа Арка. Затем Дедрик пробормотал в растерянности.

- Что с этим парнем случилось в последнее время? Он как-то чересчур вам льстит, а всякий, когда вы с ним говорите, начинает дрожать… Мастер, вы снова его избили?

- Я что, хулиган какой-то? Поэтому всегда избиваю людей?

- Тогда почему он так ведёт себя с вами? За таким даже стыдно наблюдать.

- Забудь. Нет необходимости останавливать его.

Арк рассмеялся и покачал головой, зная причину этого. Несколько дней назад, Буксила переполняли жалобы, но теперь он был настоящим поросёнком. Причина, почему он так изменился, заключалась в появлении миража. Именно поэтому Буксил стал таким напряжённым. Он боялся, что Арк разоблачил его недобрые намерения в лаборатории Магаро. На самом деле, Арк уже знал о мотивах Буксила, кроме того, он даже догадался, что тот планировал делать. Тем не менее, Буксилу никогда и не снилось, что Арк всё это знал и просто думал, что совершил ошибку всей жизни.

'Это ублюдок Арк быстро всё понял. Очевидно, что он заметил нечто подозрительное. Что мне делать? Если он начнёт задавать вопросы о ситуации, всё может стать намного сложнее… При худшем раскладе, я даже не смогу воспользоваться своим секретным оружием. Этого абсолютно нельзя допустить!'

Он пожертвовал своими двумя братьям, а сейчас поставил на кон собственную жизнь, сопровождая Арка в путешествии. Если Арк решил его оставить, тогда всё будет бесполезно. Буксил почувствовал беду, поэтому всячески пытался избегать его и не обижать. А ситуаций один на один вообще не хотел допустить. В самом деле… это было по-настоящему болезненные усилия. Однако Буксил боялся не только этого…

- Ну что же, тогда я начну?

Как только Арк оставался один, он открывал свою сумку и доставал оттуда несколько красочных материалов. У него появилось новое хобби. Да, было неудобно, что Лариетта, будучи офисным работником, часто отсоединялась. Арку в самом деле было не всё равно на это, ведь за это драгоценно потраченное время можно было поохотиться и сделать задания, однако проблема исчезла с появлением нового хобби, которое заключалось в Травяном Отваре, пассивном навыке, который Арк получил благодаря суб-профессии 'Почитатель Еды'!

* * *

- Ху-ху-ху, это на удивление имеет огромные возможности.

Арк приступил делать травяные лекарства. Сначала он думал, что этот навык создает зелья. Но после нескольких попыток, мнение изменилось. Результаты использования Травяного Отвара можно было разделить на три вида. При первом использовании, Арк создал какую-то липкую слизь. Поскольку её явно невозможно было съесть, он сразу проверил информационное окно.

- Вы с первого раза успешно создали 'Мазь'.

Мазь

Растительное лекарственное средство, которое способно позаботиться о самых простых травмах. В зависимости от типа используемой мази, вы сможете вылечить вывихи, ушибы, артрит, кровотечения и другие болячки.

- При нанесении данного лекарственного средства на место, из-за которого возник негативный статус, вы можете ликвидировать данное ненормальное состояние. Тем не менее, оно не сможет оказать никакого влияния на оглушения и другие болячки психологического типа.

- Лекарство, способное избавить от ненормального состояния!

Глаза Арка почти выпали. Ушиби и растяжения уменьшали передвижение и скорость атаки. Кроме того, такие состояния, как артрит, обычно длились в течение нескольких часов и были весьма неприятны. Конечно, с помощью зелий от них можно избавиться, но цена их была не дешевой, да и носить с собой всегда не получится. Так что Арк просто страдал от подобного без методов лечения.

- Но это совсем другая история, если я могу делать лекарства напрямую. А ещё их можно продать.

Эти мази имели различные эффекты в зависимости от цвета. Красный, желтый, белый, чёрный и т.п… соответственно, они действовали на кровотечение, ушибы и растяжения. К сожалению, он ещё не мог пользоваться этим в должной мере, ведь всё имело свой уровень. В настоящее время, мази Арка были способны вылечить травмы только низкого уровня. С другой стороны, монстры в Преисподней наносили негативные эффекты продвинутого уровня.

- Я должен поднять мастерство навыка до того, когда смогу создать высокоуровневые мази.

С тех пор, Арк создавал мази каждый раз, когда был перерыв. Затем ему удалось создать другую форму медицины. Это была фитотерапия, которая источала сладкий, ароматный запах.

- Вы с первого раза успешно создали 'Тоник'.

Тоник

Травяной экстракт, который был создан после варки ингредиентов в течение длительного времени. Тоник является эффективным дополнением, которое способно придавать долгосрочные эффекты. Тем не менее, вы не увидите много эффектов, если примите их за короткий промежуток времени. Для того, чтобы правильно получить и увидеть результаты приёма этого лекарственного средства, вы должны принимать его в течение длительного периода времени.

- Если вы будете употреблять тоник постоянно, тогда, с течением времени, ваши различные характеристики будут увеличиваться. Тем не менее, вам следует принимать его в течение как минимум от 30 до 80 дней игрового времени, чтобы увидеть эффекты. Принимая тоник, ваши характеристики будут медленно увеличиваться, но если вы остановитесь это делать на середине пути, то получите штраф.

- Хук~, что за? Травяные лекарства также способны подымать характеристики?

Арк действительно чувствовал, что нашёл настоящий клад. Можно делать лекарства, которые будут подымать характеристики? Такого он никогда не представлял. На самом деле, в алхимических рецептах существовали наркотики, которые бы стимулировали бы рост силы или выносливости на 1-3 пункта.

Но такие препараты были невероятно дорогими из-за количества магических ингредиентов, необходимых для создания. Взрывная цена колебалась на уровне от 100 до 500 золотых… Но Арк был способен создавать тоники с использованием обычных ингредиентов!

- Но это немного расплывчато…

Арк почесал затылок и пробормотал. Он пока что не был в состоянии создать полезные тоники. Поскольку навык всё ещё находился на начальном уровне, Арк мог бы создавать только такие тоники, которые бы подымали атаку максимум на 1 пункт. И это требовало целых 30 дней… что в реальности равнялось 10. Другими словами, надо было создавать один и тот же Тоник 30 раз за 10 дней, чтобы поднять силу только на единицу. Кроме того, он не мог употреблять другие тоники. Но всё равно не было никаких оснований расстраиваться.

- В конце концов, я могу создать его гораздо по более низкой цене, чем алхимические зелья. И как только повышу мастерство, смогу сделать Тоники, которые будут увеличивать силу или ловкость. А потом смогу продавать наборами по 30 или 180 штук, используя аукцион и получая прибыль.

Арк действительно возбуждался только от одной мысли о продаже тоников. Конечно, прежде чем употребить один из них, он зарегистрировал все рецепты тоников. Принимать их в пищу в течение 10 дней, увеличивая силу атаки только на единицу… это всё равно лучше, чем ничего. Но самым проблемным оказался травяной чай.

- Вы с первого раза успешно создали 'Травяной Чай'.

Травяной Чай

Один из самых простых и легко создаваемых лекарственных средств. В отличие от Тоника, эффект Травяного Чая проявится сразу же после того, как его выпить. Кроме того, вы можете употреблять сразу несколько их видов, чтобы получать различных типы эффектов. Тем не менее, эффект лишь кратковременный и быстро проходит.

- Особый эффект и продолжительность действия зависят от того, что вы выпьете.

- Что? Эффект похож на Кулинарию Выживальщика? Тогда почему я беспокоился делать травяной чай?

Спросил себя Арк с разочарованием. Кулинария Выживальщика Арка была на уровне мастера. Как только его

уровень мастерства вырос, эффекты блюд тоже стали круче. Были даже некоторые дополнительные эффект в виде силы +20, сопротивление магии +20% и т.д. Когда он употреблял эти блюда, битвы мигом становились проще. Но для низкоуровневого травяного чая не было никаких причин использовать ингредиенты. Тем не менее, Арк нашёл странную часть в объяснении по травяному чаю.

- Э? Что это? Почему мои глаза смотрят в часть дополнительных эффектов?

Побочные эффекты, которые добавлялись к травяному чаю, не подымали силу, ловкость или урон. Поэтому его глаза и смотрели на описание.

- Что это значит?

Арк изо всех сил пытался думать. Тем не менее, он по опыту знал, что в предметах существовали переменные. Он не мог что-то узнать, пока не попробует. Поэтому Арк решил воспользоваться домашним скотом в качестве подопытных. Первой целью стал поросёнок… Буксил.

- Как оно? Чувствуешь что-то не то?

Спросил Арк после того, как Буксил выпил травяной чай. Тем не менее, тот лишь покачал головой.

- Хмм~? Я не чувствую, чтобы что-то изменилось.

- Действительно? Ничего странного? Я понял. Скажи мне, если всё-таки что-то почувствуешь.

- Э? Что! Что-то странное? Так вы скормили мне что-то подозрительное?

- Нет. Это хорошо для тела.

Сказал Арк с разочарованием.

'Чёрт, что за? Тогда это был простой чай?'

Но через некоторое время эффект травяного чая проявился.

- Э? Что это? Что за? Почему мне вдруг стало так легко собирать ингредиенты? Ооо~, и я могу собирать их с такой скоростью…! Это не похоже на мои руки!

Буксил буквально взорвался от переполняемой энергии, собирая ингредиенты. Когда Арк подошёл посмотреть, то увидел как руки Буксила судорожно дергались во время сбора. Кроме того, он не останавливался и копал без колебаний, не обращая внимание на высокий процент неудач. Арк понял, что происходит.

'Это наверняка эффект от травяного чая!'

Наконец-то Арк открыл секрет этого чая и сразу же создал ещё один, передав Буксилу.

- Ох, что это? Внезапно ингредиенты стали выглядеть настолько хорошо? Охо-хо, в тени деревьев скрываются даже

такие лакомства. Угх~, что? Почему мои шаги стали настолько быстрыми? Уууx~, как же легко стало копать. Я чувствую, что стал настоящим мастером Фуражиром!

Буксил бегал по округе, будто был Суперменом, собирая ингредиенты. Благодаря этому, сумка Арка стала невероятно быстро наполняться. Эффекты травяного чая, казалось, предназначались для настоящих бедняг, чтобы те смогли находить в себе силы и искать что можно было бы пожрать!

'Пара кружек травяного чая позволили Буксилу собрать все ингредиенты в непосредственной близости. Хорошо, в будущем Лариетта спокойно продолжит свои тренировки, в то время как я продолжу эксплуатировать Буксила на сбор ингредиентов.'

Арк принял решение использовать травяной чай, как только изучил его эффекты. Тем не менее… побочный эффект всё же был, которого Арк никогда не ожидал. Он заставил Буксила пить травяной чай в течение всего дня. После того, как он снова выпил его, тот почувствовал покалывания, распространяющиеся по всему телу.

- Э? Что за? Угх~, зудит! Зуд! Ааа~, я схожу с ума!

Буксил закричал и судорожно вцепился в своё тело. Арк осмотрел его с удивлением, и потом появилось окно с сообщением.

> Вы использовали особенность суб-профессии 'Почитатель Еды', которая позволила проверить 'пульс' Буксила и установить диагноз.
>
> - Симптомы Буксила проявились из-за отравления через передозировку от наркотиков!
>
> Травяной чай не имеет сильное воздействие, но он всё равно является лекарственным средством. Если кто-то употребит слишком большое количество и разнообразие в течение короткого периода времени, человек непременно будет страдать от некоторых симптомов, пока тело не будет очищено. В худшем случае, подобное может навсегда лишить определённого вида характеристики. К счастью, симптомы Буксила не серьёзны, и ему понадобится всего 8 часов на восстановление.

'Эффекты настолько серьёзные, что могут навредить характеристике? Какое же счастье, что я стал проверять на Буксиле.'

Арк действительно восхищался своим шестым чувством.

- Ах, господин Арк, что вы узнали? Моё тело… Айяя~, почему всё так вышло?

- Э? Ах, ничего такого. Ты должен восстановиться примерно через восемь часов.

- Хук~!… Восемь часов? Я буду оставаться в таком состоянии целых восемь часов?

Буксил побледнел из-за ответа Арка. Тогда он действительно испытывал настоящий Ад в течение восьми часов. Отныне, Буксил стал ещё больше бояться Арка. Ну, Арк больше не заставлял его злоупотреблять чаем. Буксил страдал всем сердцем… но это не имело значения. Несмотря на боль, Буксил по-прежнему был вынужден собирать ингредиенты. Важный труд нуждается в хорошем управление…

'Ху-ху-ху, это просто ещё одно оружие, чтобы запугивать Буксила.'

Злоба Арка стала ещё больше.

Глава 4. Домашняя Свинья?

- Информационное окно персонажа!

Имя персонажа Арк
Раса Человек
Склонность Хороший +400
Слава 9125 (+500)
Уровень 280
Профессия Идущий во Тьме
Титул Рыцарь Кот, Признанный Опекун, Герой Джексона, Смотритель Земли; Смотритель Поля Боя; Великий Авантюрист; Смотритель Брошенных
Здоровье 4360 (+150)
Мана 4350
Духовная сила 200
Сила 563 (+28)
Ловкость 723 (+55)
Выносливость 823 (+20)
Мудрость 107 (+10)
Интеллект 842
Удача 103 (+30)
Гибкость 112
Искусство общения 46
Привязанность 152 (+10)
Упругость 305

Специальный стат: Знания древних реликвий 138
***Эффекты экипировки**
Броня Русалки: Сопротивление Воде +100. Водные штрафы отменяются
Лапы Кошки (Перчатки): Скорость нападения +10%, Ловкость +15, Шанс Критического Урона +10%
Сущность Енота (Шлем): Ловкость +10, Мудрость +10
*Эффект от набора - Король: Сила +10, Ловкость +10, Выносливость +10, Защита +20
Транскрипты Воина (Наплечники): Сила +3
Сапоги Духа Ветра (Обувь): Ловкость +30, Скорость Передвижения +30%, Скорость Атаки +10%, доступно 'Скольжение'
Мех Галгаша (Мантия): Сопротивление Холоду

+100%, Ловкость +20; когда здоровье меньше 50%, автоматически активируется 'Магическая Защита'

Ожерелье Аделайны (Ожерелье): Защита +40, Привязанность +10, доступно - Благословение Моря

Возрождающий Дух (Кольцо): Сила +5, Восстановление Маны +5%

Кольцо Рарукана (Кольцо): Ловкость +10, Скорость Атаки +10%, Критический Удар +8%, доступно - Защита Тьмы.

Амулет Живучести (Браслет): Здоровье +50, Восстановление Здоровья на 5 единиц каждый 20 секунд

Честь Гладиатора (Браслет): Сила, Ловкость, Выносливость +10, Слава +500, Рост навыка рукопашного боя и владения мечом +5%

- Все способности в темноте повышаются на 40%

- Способность прятаться в темноте (Длительность – 20 минут. Автоматически отменяется при вступлении в боевое состояние)

- На 50% увеличена сопротивляемость следующим заклинаниям: Страх, Темнота, Слепота, Соблазнение

- Вы можете раскрывать истинные свойства всех предметов

- Амортизация увеличена на 20% (Поглощение ударов)

- Сопротивление ядам увеличено на 50%

- 10% увеличение атаки и защиты

Арк приобрёл 7 уровней после победы над Магаро и ещё 4 уровня во время обратного пути в деревню, что в общем возвысило его до 280 уровня.

'Так намного лучше, чем охотиться самому.'

Кивнул Арк с довольным лицом. Сейчас он был рад своей текущей группе. Арк скептично относится к охоте в группах, и причина этому была проста. Так же, как и в большинстве онлайн-играх, Новый Свет предоставлял дополнительный опыт во время групповой игры. В зависимости от количества людей, он мог варьироваться от 100% до 400%. На первый взгляд это казалось бонусом, но на самом деле было проблемой, поскольку опыт должен был быть разделён совместно с членами группы. Можно просто перевести, например монстр даёт 1000-4000 очков опыта. Разделив на 10 человек, на каждого, максимум, получится по 400 очков опыта. Конечно, охота в группе была быстрее и более

эффективной, чем в одиночку.

Это был не единственный недостаток охоты в группах. Самая большая проблема появлялась не во время охоты, а тогда, когда монстр уже был убит. Любой человек, имеющий опыт в онлайн-играх, знает, что существует несколько способов распределения выпавших предметов. Наиболее распространенным методом является 'Очередь и Рулетка'. 'Очередь' выбирает очерёдность получения предметов в группе игроками. А метод 'Рулетка' случайным образом выбирает, какой из выпавших предметов получает выбранный из 'Очереди' игрок, причём, если выпадает магический или высокоуровневый предмет, приоритет отдаётся игроку с соответствующей профессией или игроку, который получил высшее число в рулетке. Это была система, которая вроде бы казалась справедливой. Но реальная ситуация была другой. После охоты на столь большое количество монстров и очистке многих подземелий, те предметы, которые выпадали с монстров, не были полностью случайными. То, что он имел ввиду… для примера, если он вступит в группу, чтобы избавиться от воров в горах. С них, в основном, выпадут оружие и доспехи для воров.

Поэтому, если вор тоже окажется в группе Арка, то он, в конечном итоге, монополизирует все предметы. С другой стороны, люди с другими профессиями получат только мусор. Ко всему прочему, последние даже могли испытать чувство утраты, потому что надо будет покупать зелья и платить за ремонт обмундирования, ведь всё это было потрачено. И эти игроки теряют всякий выбор, кроме как наблюдать за другими, получившим предметы по праву чисто из-за своей профессии. С выпадением магического предмета было лучше. Если выпадет редкий предмет, и он будет лишён этого, Арк бы точно умер от зависти. Звук рулетки, остановившейся на 10 монетах, в этой ситуации был бы самым страшным, который Арк мог бы себе представить.

'В этом смысле, эта группа по-настоящему является идеальной.'

Арк тепло улыбнулся Лариетте и Буксилу. Конечно, в начале их пути всё было неудобно, но теперь Лариетта прониклась своей ролью, став способной справляться с проблемами в одиночку. Но и это не всё. Даже Буксил, который был бесполезен в сражениях, был крайней ценным рабом для сбора ингредиентов. Тем не менее, любимым моментом для Арка в этой группе было получение существенной прибыли. Во время охоты в группе, Арк должен был делиться опытом со всеми. Но была одна лазейка. Система, предотвращающая низкоуровневым игрокам получать

уровни взрывными темпами. Когда была огромная разница в уровнях членов группы, большая часть получаемого опыта уходила в руки игрока с самым высоким уровнем. В настоящее время, Арк был примерно на сотню уровней выше Лариетты и Буксила. После убийства монстров, Арк получал 50% опыта. С другой стороны, группа получала дополнительно 100% опыта. В результате, ему доставалось 50% от 200% получаемого общего опыта, что было чуточку больше, чем во время одиночной охоты. Это способствовало Арку получить целых 4 уровня в течение обратного пути в деревню за три дня. Но было ли это всё? Остальные согласились, что Арк будет получать все предметы с охоты и сбора ингредиентов. К тому же, в групповой охоте даже предметы выпадали чаще, чем во время одиночной.

‘Ху-ху-ху, лучше этого ничего не может быть!’

Поскольку группа зависела от него, её смело можно называть группой Арка.

- Ах, господин Арк!

Пока Арк наслаждался мыслями, из леса панически выбежали Лариетта с Буксилом.

- Что случилось?

- М-монстр, красный монстр!

Закричал Буксил.

- Красный монстр?

Арк был озадачен, пока Лариетта не добавила.

- Накуджуки, которых мы видели в Бездне Отчаяния.

- Накуджуки? В этих местах?

- Да, мы видели больше 20 из них.

Арк был сбит с толку, услышав слова Лариетты. Клан Накуджук проживал за пределами северных гор. По словам Бесетю, местность той области была настолько сложной, что Накуджуки вряд ли когда-нибудь вышли бы на юг. А та группа Накуджуков, встреченных в Лесу Хагеля, использовали Дракенов.

‘В то время они приходили охотиться на мертвецов. Но после ликвидации Тамуры, какой повод появился у них, чтобы заявиться на юг? Кроме того, отношения между кланами Накуджук и Баран враждебные. Так почему они шляются в такой близи к деревне? Какого чёрта происходит?’

Думал Арк, ну его что-то прервало.

Грррр~

Позади послышался рёв угрожающего зверя. Арк и Лариетта вскочили, инстинктивно схватившись за мечи. В это же время, со стороны кустов затряслись ветки и появилась жуткая псина с красной гривой. Лоб Арка покрылся морщинами, увидев внешний вид этого монстра.

‘Э? Разве этого монстра я не видел в вольерах деревни…?’

Псиной была Цербер, которых разводил клан Баран. Ранее виденный Арком Цербер был чёрным, а этот оказался красным по причине того, что участвовал в битве и окрасился кровью противников. И это ещё не всё. Прерывисто вдыхающий воздух Цербер, будучи израненным во всех местах, также нёс на себе мальчика. Удивительно, но им был…!

- Б-Бона?

С запозданием воскликнул Арк, определив личность мальчика. Тот вздрогнул и с трудом поднял голову.

- Ах… брат Арк?

- Да, это я. Что произошло? Кто тебя так?

- Ах, брат Арк… помоги! Деревня… Дедуля…

- Деревня? Дед? Что за? Что ты имеешь ввиду? Что случилось с деревней?

- П-помоги. Пожалуйста, помоги…!

Бона схватил руку Арка и бормотал, прежде чем отключится. В то же время, Цербер выбился из сил и просто рухнул. Арк быстро приблизился и осмотрел Бона. К счастью, что Цербер, что Бона, оба находились лишь в бессознательном состоянии из-за травм.

- Арк, что происходит…?

Спросила в замешательстве Лариетта. Но Арк тоже не знал. Также вокруг шастали Накуджуки… ясно одно, что случилось нечто странное. Прежде, чем выяснить все причины и обстоятельства, действовать опрометчиво нельзя. Арк на мгновение привёл мысли в порядок, а потом сказал.

- Поспешим. Мы должны избежать столкновений и найти безопасное место.

* * *

- Была применена 'Тень', поэтому 'Невидимость' сохранилась.

'Эти ублюдки…'

Арк прятался за скалами и смотрел вниз на деревню в долине.

Грохот, грохот~

Люди в цепях передвигали камни и деревья, из последних сил глотая воздух. Вокруг них стояли надзиратели, контролируя ситуация и держа в руках плети. Происходящая в деревне сцена

напоминала какое-то средневековое кино. Клан Баран был подчинён в рабство, а клан Накуджук успешно их контролировали.

- Тот парень… что ты делаешь, мать твою?

- Ты можешь двигаться быстрее, телега?

Кричал Накуджук и яростно бил плетью. Затем большой бык вырубился, не в силах дальше тащить большой камень. Это был монстр Болканасу, обученный таскать телеги в деревне. Не только члены клана Баран, но и дрессированные монстры оказались в рабстве. Когда Болканасу свалился с ног, Накуджук сразу к нему подбежал…

- Как ты вообще посмел упасть! Получай!

- Это невозможно. Подождите пожалуйста, позвольте ему отдохнуть немного!

Появился дрессировщик среднего возраста и пал ниц, прося за своего питомца. Тем не менее, Накуджук просто пнул того ногой и продолжил избивать Болканасу. Затем дрессировщик обнял своего монстра.

- Что? Как ты, раб, посмел сопротивляться? … Хорошо, я и тебе дам попробовать вкус плети!

- Угх~, ааааак~, п-пожалуйста…!

Спина дрессировщика мгновенно покрылась кровавыми следами из-за ударов плетью. Но Накуджука, казалось, это ещё больше вставляло, из-за чего он ещё яростнее наносил удары, оставляя глубокие раны. В это же время, как только дрессировщик попал в критические состояние…

- Стоять!

Внезапно послышался резкий голос. Арк рефлекторно повернул голову и вздрогнул. Человеком, который приближался к Накуджуку, была Джуил.

'Как Бона и говорил. Но какого чёрта эти ребята тут забыли…?'

Арк проглотил слюну и немного вспомнил произошедшее. Около 30 минут назад, Арку удалось избежать встречи с Накуджуками в лесу, спрятавшись в небольшой пещере вместе с Боном. На самом деле, Арк был способен и в одиночку справиться с 20 Накуджуками. Но после проверки травм Бона, он инстинктивно чувствовал, что ситуация была гораздо более сложной, чем он думал. Решение оказалось правильным. После нескольких заходов использования магии восстановления Лариетты, Бона поведал им некоторые шокирующие факты. Инцидент произошёл неделю назад, что в реальности было два дня. Мирная деревня подверглась нападению 400 Накуджуков. Они в одно мгновение захватили всю деревню и поработили весь

клан Баран.

Арк до сих пор не мог понять некоторых вещей. Прежде всего, Бесетю говорил, что Накуджуки проживали за пределами северных гор. И та местность была настолько крутой и сложной, что они не могли свободно перемещаться по ней. Хотя небольшая группа была способна миновать всё при помощи Дракенов, но разместить несколько сотен солдат было нереально. Вот почему Накуджуки до сих пор не составляли угрозу для клана Баран. Но как же 400 воинов Накуджук внезапно пересекли северные горы? Бона покачал головой.

- Я не знаю. Но дедушка говорил, что этому, очевидно, помогли они.

- Они?

- Иностранцы, которые пришли в Преисподнею вместе с братом Арком.

Арк ещё больше запутался. Иностранцы, которые пришли вместе с ним в Преисподнею. Другими словами, группа Джуил с целью убить Арка. Затем Джуил стала заодно с Накуджуками и напала на деревню? Накуджуки всё ещё оставались одними из видом монстров в Преисподней, но всё ещё имели некоторую хаотичную склонность. Но почему они вступили в союз с монстрами? Как это возможно? И как им всё-таки удалось перетащить сотни Накуджуков через северные горы? В голове появлялось множество вопросов. Но найти ответа на них сейчас было невозможно. Сейчас было известно лишь то, что ситуация стала сложной и запутанной.

'Для игрока, чтобы объединиться с монстрами, с которыми потом напасть на деревню НИПов…'

Арк никогда не представлял себе такую ситуацию возможной. Тем не менее, это становилось всё менее не невозможным, когда об этом задумываешься. Конечно, это абсолютно было невозможно в Средиземье. Если игрок сделал бы подобное, тогда Королевства Шуденберг, Синиус и Бристании точно не остались в стороне. Наверняка отправили бы рыцарей, чтобы разобраться с правонарушителями. Но это была Преисподняя. В то время, как Накуджуки создали своё королевство на севере, на юге проживало много разных слоёв населения, среди которых единой защищающей силы из НИПов просто не существовало.

'Но даже так…'

Арк на мгновение задумался, прежде чем перейти ко второму вопросу. Было ясно, что группа Джуил в союзе с Накуджуками, и они вторглись в деревню. Проблема в том, зачем им это надо? Он просто не мог придумать причину, зачем им это понадобилось.

'Даже если Джуил заметила, что Бесетю обвёл их вокруг

пальца, это всё равно странно, что они в союзе с Накуджуками напали на деревню. Ведь их группа пришла в Преисподнею, чтобы разделаться со мной. К тому же, им известно, что я уже покинул деревню, так почему надо захватывать деревню? Выманить меня? И какую причину имеют Накуджуки, чтобы захватывать эту маленькую деревню?'

Арк рассматривал все возможности. Он пришёл к выводу, что для Джуил и Накуджуков должна быть какая-то выгода от этого. В первую очередь стоит обратить внимание на группу Джуил. Захватить деревню однозначно имеет преимущества. Тем не менее, им придётся делиться доходами с Накуджуками. Кроме того, этот мир опирался на систему бартера, поэтому денег не было. Всё, что они могли получить, это лишь большое количество мусора. Будут ли они провоцировать враждебные отношения с кланом Баран, которые проживали на юге, лишь из-за некоторого мусора? Нет, значит должна быть более веская причина, то есть прибыль. То же самое и с Накуджуками. Несмотря на то, что они захватили деревню, они явно не могли вернуться к себе и продолжать свободно туда-сюда перемещаться. Более 400 воинов уже пришли сюда, и это оказалось возможным. Кроме того, было не так легко всё ограбить, а потом доставить обратно домой. Просто не было никаких причин пересекать северные горы лишь ради того, чтобы захватить одну маленькую деревню.

- Они взяли под свой контроль деревню и заставляют монстров вместе с жителями собирать материалы, чтобы что-то создать. Но дедуля не знает, для чего именно им всё это.

Бона также не смог ответить на эту часть вопроса.

'Создать что-то… Это должна быть их другая цель.'

Думал Арк, но его прервали. Бона прослезился и внезапно продолжил.

- Брат Арк, пожалуйста, помоги нам. Если жители деревни будут подавлены Накуджуками, они все помрут. Некоторым удалось бежать со мной, но затем дедушка вместе с Гураном были пойманы…

После нападения на деревню, выживших среди клана Баран осталось довольно много. Причина была проста. Группа Джуил была слишком сильна. К тому же, там даже были комбаты Накуджуки с 400 уровнем. Лишь с двумя сотнями жителей, они не могли позволить себе сопротивляться. Кроме того, они использовали детей в качестве заложников в этом нападении. Таким образом, жители не смели противостоять и стали заключенными. Гуран и Бесетю были дрессировщиками, поэтому им удалось использовать Церберов и сбежать с Боном. Они планировали уведомить другие деревни и запросить помощь. Тем

не менее, их поймали Накуджуки. И только Бона едва спасся.

- Э-эм~…

Арк посмотрел на кровоподтёки на теле Бона и потерял дар речи. Благодаря помощи Лариетты, Бона порядком выздоровел, но травмы всё ещё оставались. Он получил их после преследования Накуджуков. Бона даже не знал, что произошло в деревне после того, как она была оккупирована. Подумав об этой ситуации, в сердце Арка что-то ёкнуло.

- Как они смеют совершать такие вещи с ребёнком… сукины дети!

- Э?

Треск треск треск треск?

Дедрик и Разак странно взглянула на хозяина.

- Что? Почему вы так на меня смотрите?

- Нет… Просто, чтобы мастер такое говорил…

- Что не так?

- Нет, я просто вдруг вспомнил прошлое.

Сказал Дедрик и пожал плечами. В конце концов, Дедрик в самом деле был моложе Бона, когда превращался в мальчика. Когда человек, который постоянно, прям по расписанию, продолжал избивать мальчика-Дедрика, сказать такого рода слова… разве это не будет странным? Раны Бона были не такими уж смертельными по сравнению с тем, что вытерпел Дедрик, когда ему приходилось выживать под гнётом Арка. Но было ли это всё? Разве не Арк ещё недавно также избивал бедного поросёнка Буксила, эксплуатировал, а потом ещё и тесты проводил? Тем не менее, Арк был строг с одними, но временами проявлял великодушие с другими. Он считал свои действия по отношению к домашним питомцем, что 'растил их с любовью', в то время как Буксила ждала участь 'давай и забирай'.

- Эти слова…

- Ах, да. Я понял. Знаю, что мастер является 'хорошим' человеком. Мы действительно 'очень счастливы', что мы повстречали такого мастера!

Саркастично инсинуировал Дедрик.

- Этот ребёнок на самом деле…!

- Что? Неужели вы снова намерены что-то мне сделать? Хорошо, покажите свой истинный характер. Буксил, ты тоже что-нибудь скажи.

Когда он увидел яростное выражение на лице Арка, Дедрик быстро попытался убежать, в то время когда Арк погнался вдогонку.

- Господин Арк, Дедрик, вы должны себя контролировать. Сейчас не время играться!

Арк и Дедрик остановились, как только крикнул Буксил.

- Эй, свинья…?

Дедрик глупо уставился на него и несколько раз моргнул. Но Буксил просто продолжил растирать мазь на ранах Бона, не поворачивая голову, и сказал.

- Сволочи, ребёнок же…

Серьёзное отношение Буксила вырвалось наружу. Глаза Арка чётко спрашивали: 'С чего это его так? Может он съел что-то плохое?'.

На что Дедрик, прочитав мысли мастера, тихо ответил: 'Откуда я должен знать? Глупый мастер!'

И что ответил Арк?

'Глупый мастер? Ты веришь, что я ничего не смогу тебе сделать? Ты действительно захотел умереть?'

Он тихо прошептал Дедрику…

- Буксил прав. Мы не можем просто играть вокруг.

Когда влезла Лариетта, враждующие Арк и Дедрик мигом угомонились.

- Арк, что мы будем делать?

- Давайте обмозгуем…

Арк вздохнул и покачал головой. Его мысли были в беспорядке из-за провокационной беседы с Дедриком, но эта ситуация была серьёзной. Одним из проблемных вопросов было… а что, если он не спасёт Бесетю и не сможет обнаружить какие-нибудь дополнительные зацепки, чтобы завершить задание 'Исследовать Мираж'?

'Как-то, но я должен решить эту проблему…'

- Лариетта, оставайтесь тут с Буксилом, чтобы полностью вылечить Бона. Я быстренько схожу к деревне на разведку. После этого, мы обсудим все дальнейшие проблемы. Дедрик, остаёшься тут на страже. Если что-нибудь случиться, мигом сообщай мне.

И так Арк направился к деревне, покинув пещеру.

* * *

'Игрок лучше НИПа.'

Арк спрятался за скалой и засмеялся, когда Джуил подошла к Накуджуку. Хотя они были врагами с Арком, по крайней мере, группа Джуил имела совесть. Но Арк немного просчитался. Джуил схватила за лицо дрессировщика и сказала.

- Ты не должен чрезмерно травмировать ценную рабочую силу. Так, глянем, ты сказал, что вам обоим нужно сделать перерыв?

- Да, да. Пожалуйста… Болканасу… он на пределе… Даже немного времени будет уже хорошо…

- Хорошо, с этим можно помочь. Но… остальное зависит от твоего сердца.

- Э? Д-действительно?

- Конечно. Только если сможешь.

- Э? О чём вы говорите…?

- Эй, приведите сюда его ребёнка.

Накуджук притащил ребёнка в кандалах. Джуил нанесла удар мальчику и стала ждать.

- Хук~, ч-что это…?

- Ха-ха-ха, разве я не сказала? Ты можешь отдыхать тут хоть день или даже два, если пожелаешь. Но вместо этого, твой сын будет работать и получать удары за тебя.

- Акк~, отец!

- С-стойте! Пожалуйста, не надо. Я уже иду работать. Поэтому, пожалуйста, прекратите…!

Дрессировщик закричал и схватился за штаны Джуил, которая просто плюнула на него и пробормотала.

- Бха~, как ты посмел просить перерыв? Если ты продолжишь так себя вести снова, тогда я так просто не оставлю этого ребёнка. Держи своего мальца подальше отсюда!

- Э? Да!

Даже Накуджук был поражён жестокостью Джуил. Однако другие члены гильдии Гермес только ухмылялись и дали 'добро' пальцем вверх, показав его Джуил.

- Ох, Джуил, а ты та ещё бестия, ха-ха.

- Ху-ху-ху, это я ещё сдерживалась.

Арк был до белого колена возмущён.

- С-садисты? Возможно ли, что эти ребята 'открыли свои глаза' и стали садистами?

Арк не был миссионером справедливости. Он был даже больше раздражён своей болезнью, чем когда видел новости о погибших людях в результате террористических актов. Но… сейчас это явно было неправильно. Даже если эти люди были НИПами, как они могли вести себя настолько вольно, без толики сомнений? И даже смеяться, когда отец и сын были разделены…

Он захотел рвануть туда и отвесить пару хуков в челюсть каждому. Но противниками были группа Джуил и даже 400 воинов Накуджуков. На самом деле, последние вовсе не были проблемой. От рук Арка уже погибло более шести сотен Накуджуков в Бездне Отчаяния. Конечно, он не мог справиться со всеми сразу, но если всё распланировать и сделать правильно, тогда не было разницы, то ли 400, то ли 600. Однако проблема

была в союзе. В союзе между игроками и монстрами. В отношении игроков, вынашивать планы партизанской войны было не так легко.

'Невероятно. Было бы лучше, не окажись группа Джуил в деревне…'

Арк был обеспокоен, пока вдруг не склонил голову набок.

'Стоять. Какие, чёрт возьми, цели Джуил? Джуил и Накуджуки точно не стали бы взаимодействовать без причины. Поэтому должна быть какая-то цель… но какая? Куда они таскают камни и деревья? Предполагаю, что мне надо выяснить именно это.'

Арк пересекал окраину деревни, используя 'Тень'. После перехода на другую сторону, ему удалось увидеть нечто проблемное. Это была башня, построенная на 50%.

'Э? Я ведь видел подобное строение где-то раньше…?'

Арк порылся в своих воспоминаниях, пока не мелькнула вспышка. Как и следовало ожидать, это была она. Та самая башня, которую он видел в больших городах Средиземья и принадлежащая Магическому Институту! Конечно, она была гораздо меньшего масштаба, но форма примерно такая же. В верхней её части находился шар странной формы, вращаемый вокруг в туманном свете. Арк понял заговор Джуил и Накуджуков, как только увидел эту сферу.

'Это приёмная башня, которая используется для перемещения объектов!'

Верно. Группа Джуил строит башню, чтобы перемещать объекты на расстоянии. Это был метод пространственного передвижения, который только изучался в Магическом Институте. Это явно было не то, что смогла бы осуществить группа Джуил. Поскольку их цивилизация претерпела задержку, Накуджуки тоже не должны иметь знаний на этот счёт. Тогда как, чёрт возьми, они могли построить башню для перемещения объектов? Это было непостижимо. Но Арк смог понять причину для строительства.

'Ох ты ж ёб… Накуджуки планируют покорить Преисподнею, используя деревню в долине в качестве своей базы!'

Да, это единственная причина, которую можно было сейчас придумать. Вероятно, в королевстве Накуджуков существует ещё одна такая же башня. С двумя башнями телепортации, им не надо будет вести свои войска через сложные северные горы, чтобы добраться до юга. Теперь Накуджукам вообще ничего не стоит свободно перемещаться туда-сюда. После захваты этой деревни, они начнут распространяться через юг, и клан Баран просто не сможет сопротивляться.

'Эта проблема может оказаться гораздо хуже, чем я думал.'

Лицо Арка стало серьёзным. Джуил никогда бы в одиночку не приняла решение объединяться с Накуджуками. Райден является лидером гильдии Гермес, поэтому он определённо будет участвовать. Была вполне высокая вероятность того, что они заключили контракт с Накуджуками покорять Преисподнею совместно. Такое было невозможно в Средиземье, но вполне возможно…?

'В настоящее время не существует никаких преимуществ захватывать город в Преисподней. Однако этот мир и Средиземье не полностью отсоединены друг от друга. Несмотря на необходимость некоторого количества времени, многие игроки вполне могли бы добраться сюда тем же способом, что и я.'

Так что, если Альянс Гермес решил войти в Преисподнею и покорить некоторые города? Очевидно, что Альянс Гермес получит невероятный рост в течение короткого промежутка времени.

'И вся эта мощь будет сконцентрирована в Сильване.'

Арк знал о текущих делах в Нагаране благодаря Джастисмену. Пять альянсов владели своими замками с аналогичными силами, держа друг друга на привязи. Если кто-то решит выделиться и попытаться откусить дополнительный кусок, остальные силы объединяться и остановят первую. Однако, если кто-то найдёт возможность скрыто наращивать свои владения, это уже совсем другая история. И это было целью Райдена. Скрываться в Преисподней и втайне собирать силу. После успешной её концентрации до определённой величины, он мог бы вернуться в Сильвану и сосредоточиться на покорении остальной части Нагарана. Если Альянс Гермес сможет взять под свой контроль мертвецов, тогда это уже не будет просто мечтой. А раз гильдия Гермес являлась врагом Арку, тогда это фактически был его смертный приговор.

‘Ох ты ж… я ведь не смогу справиться с этим в одиночку!’

Лицо Арка потемнело. Если у гильдии Гермес появится такая сила, он никогда не сможет вернуть себе Сильвану. Тогда ему придётся забыть о секретном туннеле в подземелье и даже про набор ‘тёмных записей из торгового поста. Но было ли это всё? Альянс Гермес распространится по всему Новому Свету, у них появится влияние в Средиземье и в Преисподней. Арку просто не останется места, где можно будет спрятаться.

‘Это будет концом, если Джуил и Накуджукам удастся покорить Преисподнею. Как-нибудь, но я должен остановить их!’

Однако противниками были Альянс Гермес и Накуджуки. Первые пока что не могли покинуть Сильвану и сосредоточить свои усилия на Преисподней. Но Накуджуки уже долгое время

стремились заполучить юг, поэтому будут использовать всю свою силу. Клан Накуджук является королевством воинов, их невозможно было считать обыкновенными монстрами. Не значит ли это, что Арку придётся сражаться с целым королевством?

‘Это… Это не остановить… Я пьян…’

Арк чувствовал себя пессимистично. В это же время, в его голове вспомнились слова Бона.

‘Подождите. Разве Бона не говорил мне о том, что Бесетю собирался бежать и попросить помощи у других кланов Баран? Верно. Эти ребята наверняка захотят остановить Накуджуков в их завоевании Преисподней. Несмотря на их рассредоточение, если клан Баран узнает о ситуации, смогут объединить силы для борьбы с врагами.’

Думал Арк, но его что-то прервало. Он внезапно услышал отчаянный голос Дедрика в своих ушах.

- М-мастер… Накуджуки обнаружили группу… быстрее… спешим…

Поскольку они находились далеко друг от друга, подсознательная коммуникация была не лучшей. Тем не менее, Арк смог разобрать неопределённую информацию. Накуджуки, преследуя Бона, вероятно, всё-таки обнаружили их. Арк почувствовал, как его сердце уходило в пятки.

- Проклятье. Если другие деревни о помощи попросит Бона, это может обернуться большой проблемой для Накуджуков, поэтому они, конечно, так легко не откажутся от погони за ним. Знал бы я об этом заранее, никогда не оставил бы их…

Если Бона захватят, тогда нить надежды исчезнет. Арк поспешно выбежал из деревни и крикнул Радуну.

Ссак ссак? Ссак ссак ссак ссак!

Арк неистово поскакал на Радуне. Затем он, наконец, достиг леса и их убежища.

- Мастер… сюда… эти парне везде… будьте осторожны.

Послышался голос Дедрика в противоположном направлении от укрытия.

‘К счастью, но их всё ещё не словили!’

Арк спрыгнул с Радуна, активировал Тень и последовал по голосу. Вскоре ему увиделись Лариетта и Бона, скрывающиеся в кустах на вершине холма.

- Ты в безопасности.

- Да, но Буксила…

- Буксил?

Арк заметил, что того не было. Затем Лариетта указал пальцем вниз по склону холма. Арк нахмурился.

- Этот ублюдок…!

В нижней части холма находились 10 Накуджуков и один игрок. И это был Дюк! Он использовал свои разнообразные навыки выслеживания, чтобы контролировать ход поисков. А рядом с ним в крови лежал Буксил, у которого уже не было половины здоровья, лицо избито и опухшее.

- Что случилось?

- Мы прятались в пещере, но внезапно появились Накуджуки. К счастью, Дедрику и мне удалось остановить их нападение, а потом убежать, однако потом появился этот парень по имени Дюк. Дедрик и я не были ему противниками… Нас даже почти поймали, но в то время Буксил неожиданно решил заблокировать Дюку проход, позволив нам уйти. Но мы были бы окружены, если бы продолжили бежать, поэтому решили временно спрятаться тут.

Объяснила Лариетта. Арк видел десятки Накуджуков в лесу, прежде чем прибыть сюда, а у Лариетты не имелось Невидимости, как у него.

‘Но даже так…’

Это было удивительным, что Буксил пожертвовал собой ради них.

- Что за ублюдок… почему ты не торопишься и не говоришь мне всё?

Дюк пинал ногами Буксила, который визжал, как ребёнок, катаясь по земле.

- Ч-чёрт… я уже говорил вам, что Лариетта и Бона давно покинули лес!

- Бха~, не смеши меня. Лес полностью окружён. Они не смогли бы убежать, не попав в плен. Очевидно, что скрываются где-то поблизости. Глупая сволочь.

Дюк достал свиток и показал Буксилу, который побледнел от ужаса, увидев его.

Свиток [След]… верно. Он был способен определить положение цели в пределах одного километра.

- Теперь ты понимаешь? Они в любом случае будут пойманы. Но меня не интересует информация о девушке и ребёнке. Неужели думаешь, что я забыл? Ты… раньше был вместе с этим ублюдком, Арком!

- Ах, господин Арк не здесь!

- Я знаю это! Я уже пытался использовать свиток [След] на нём. Но как вообще можно найти Арка таким способом, когда Преисподняя настолько огромна? Скажи ты мне, где искать убежище этого ублюдка!

- Н-не знаю, я не знаю!

- Ты действительно хочешь умереть?

Дюк поднял руку и Накуджуки немедленно приготовили свои мечи. Но он изменил своё мнение лёгким смехом и сказал.

- Хорошо, тогда давай заключим сделку. На самом деле, твоё убийство ничего хорошего не принесёт. Я лёгко позволю тебе жить, если всё-таки скажешь мне, где искать Арка. Ведь нет смысла быть настолько лояльным к нему. Этот парень… подлая и злобная сволочь.

- Знаю, знаю! Арк является настоящим мастером по эксплуатации людей, а ещё он чрезвычайно скупой человек. Он злой урод, который использует насилие, как только немного прикормит своими вкусняшками, а потом ещё и травит ими. У меня нет намерения защищать такого мудака!

‘Э-этот ублюдок действительно собрался ударить меня в спину…!’

Как только слова Буксила эхом раздались по лесу, лицо Арка исказилось. Но Дюк был в восторге и кивнул.

- Ох~, я понимаю. Тогда ты согласен на сделку?

- Но, но…

Буксил внезапно накинулся на Дюка и ударил его.

- Айя~, он не настолько ужасный, как вы! Он бы никогда не поступился своими принципами и ударил бы ребёнка! Выкуси это… ты, чертов ублюдок!

- Э-этот ублюдок…!

Буксил использовал элемент неожиданности, чтобы повалить Дюка на землю и ударить его. Но кулачки торговца наносили всего лишь 1% урона… Когда Дюк ответил ударом ногой, Буксил мгновенно отлетел назад по земле. Нормальный Буксил уже бы стал стонать и показывать всем своим видом страдания. Тем не менее, сейчас он отличался и, вместо того, чтобы плакать, вернулся и вновь бросился на Дюка.

‘Сукин сын…!’

Арк плотно скрежетал зубами. Тот был похож на грязную свинью с заплаканными глазами, но ничего не имело значения. Арк был просто благодарен за то, что внимание Дюка сейчас было отвлечено.

Но… но… почему его гнев сейчас так необузданно повышался? Почему? У него ведь не было никакой лояльности по отношению к этому поросёнку…

- Айя~, убью вас! Я собираюсь убить тебя, ты, сукин сын!

- Ты с ума сошёл? Хорошо, если ты этого желаешь…

Дюк выругался и достал свой лук.

Затем в шею Буксила полетела стрела.

Джуук~!

Челюсть Дюка развернулась на 90 градусов. Дюк получил

огромный ущерб и свалился на землю. Перед Буксилом теперь стоял человек, одетый в толстый плащ. Арк! Да, он спрыгнул с холма и жестко пнул подбородок Дюка.

- Ты… этот ублюдок…!

Он посмотрел на Арка. А тот лишь хмыкнул и пробормотал.

- Эй, Дюк, кто позволил тебе трогать этого парня?

- Ах, господин Арк!

Буксил посмотрел на Арка со слезами на глазах.

Но его радостное выражение мгновенно сменилось на отчаяние после следующих слов Арка.

- Этот парень может и выглядит подобным образом… но он не дикий кабан.

- Э? Дикий кабан?

- Этот парень домашний поросёнок, которого я растил со всей любовью!

‘Что за? Я не понял… так я рассматривался всё это время как домашняя свинья, которую можно завалить в любое время?’

Буксил серьёзно забеспокоился касательно своей роли.

Глава 5. Спасательная Миссия.

- Ку-ку-ку~

Дюк поднялся и неспешно захихикал. Он поочередно поглядывал на Буксила и на Арка.

- Ха-ха-ха, Арк, а ты слюнтяй, не то, что я думал… Значит ты готов погибнуть за товарища?

- О чём ты говоришь? Он домашняя свинка.

Арк покраснел и заявил резким тоном.

- В любом случае, ты только что совершил глупый поступок. И я заставлю тебя сожалеть об этом.

‘Проклятье… тебе не надо было это говорить, ведь я уже сожалею.’

Вздохнул Арк про себя. Он сошёл с ума? Кинуться в тыл врага только ради того, чтобы спасти свинью? В настоящее время, вокруг появилось 50 Накуджуков… Шансы точно были не в пользу Арка. Как правило, такое никогда бы не произошло, если бы он оставался в здравом уме. Но это случилось. Несмотря на своё подсознательное поведение, Арк не был человеком, который станет отказываться от своих решений, когда сражение уже началось.

‘Я просто должен избежать окружения противниками.’

Думал Арк, но его прервали.

- Все, в атаку!

Сразу 50 Накуджуков в унисон бросились на Арка, услышав команду Дюка. Благодаря их действию, Арк будет пронизан сразу пятьюдесятью мечами!

- Время Слизи, №1!

Ту ту ту тунг~!

Тело Арка покрылось жёлтой слизью, а все мечи просто отскочили в стороны. Он не мог атаковать, но весь входящий физической урон на 10 минут был аннулирован. На самом деле, раса Мютал были из тех, кто не мог использовать магию. Вот почему он никогда не видел, чтобы среди людей кланов Баран и Накуджук были маги. Другими словами, Арк мог использовать Время Слизи, когда рядом не было Джуил.

‘Хорошо, некоторое время я могу отсрочить проблему с ними.’

Но это оказалась ошибка Арка.

- Бха~, снова используешь этот навык… но этого недостаточно!

Дюк побежал вперёд и непрерывно выстрелил стрелами. В то же время, как только они коснулись тела Арка, он загорелся.

- Вы получили 450 урона от взрывающейся стрелы!

- Из-за вашего состояния, сопротивление магии упало на 100%, поэтому был получен ‘Горящий’ урон.

‘Воу, магические стрелы!’

Он забыл о способности Дюка использовать такие стрелы. У них имелся дополнительный магический атрибут! Из-за Времени Слизи, Арк получил 100% урона. Но было ещё кое-что. Во время действия своего навыка, его тело было покрыто слизью, что полностью делало меч мягким и не способным атаковать, нанося лишь 0 единиц урона. В такой ситуации Арк не был способен даже сопротивляться.

- Ку-ку-ку, думаешь, что я в этот раз проиграю?

Дюк почувствовал наслаждение и с энтузиазмом выпустил ещё стрел. Языки пламени накрывали его отовсюду, уменьшая здоровье.

‘Проклятье, я знал, что не должен был это делать. Ничего не добился и сделал ситуацию только хуже.’

Арк выстрелил в Буксила сердитый взгляд. Почему ему надо страдать из-за этого парня? Но сейчас не было никакого способа сбежать, поскольку решение уже было принято. Арк схватил Буксила за шкирку и крикнул.

- Чего стоишь? Бежим!

- Э? Ох, да!

Буксил был удивлен и рванул вдогонку.

- Неужели они надеяться, что я их потеряю?

Дюк погнался за ними, одновременно пуская стрелы, охваченные пламенем.

‘С таким раскладом, я вряд ли смогу уйти!’

Арк прыгал в разные стороны вместе с Буксилом с плотно сжатыми зубами. Профессия Дюка является Рейнджер, у которого скорость передвижения по умолчанию была выше, чем у других профессий, а ещё он был способен выслеживать цель. К тому же, навыки Дюка по обнаружению режима Невидимости были ужасно раздражающими.

‘Но есть способ!’

Арк схватил Буксила и протолкнулся через Накуджуков с помощь Тёмного Танца.

- Убить их!

Накуджуки замахали мечами, а Арк уклонялся в разных позах между ними. Однако он всё ещё оставался неуязвим к физическим атакам! Он скорее надеялся так создать проблемы

для Дюка, прыгая между Накуджуками.

- Что за? Э-эти дебилы… свалите с моего пути!!

Арк перемещался среди 50 Накуджуков, который вместо него страдали от некоторых пролетающих стрел. Но магические стрелы даже вызывали осколочные повреждения, в результате чего их полностью охватывала ударная волна. Слишком поздно заметив такое, Накуджуки пытались разойтись в стороны, но Арк действовал как пиявка, не позволяя им далеко уйти.

- Ах ты крыса! Ну ничего, время на исходе. Больше у тебя не будет шансов!

‘Выиграть безусловно будет крайне тяжело.’

Пока время действия навыка не закончилось, Арк должен был использовать Накуджуков в качестве живых щитов. Но после истечения времени, противники смогут свободно наносить физический урон. Избежать стольких мечей определённо невозможно. Тем не менее, Дюк забыл об одной вещи. Действуй он более спокойно, то ещё мог бы вовремя среагировать…

Несмотря на то, что Арк был загнан в угол, следовавших за ним домашних питомцев нигде не было видно, ровно как и Лариетты.

‘Время Слизи почти закончилось. Надеюсь, они уже завершили всё?’

Желудок Арка скручивало от возможных плохих последствий, когда он определял оставшееся время действия навыка. До конца оставалось 10 секунд, как в голове послышался голос Дедрика.

- Мастер… готово… Мы закончили.

В это же время, слизь с тела Арка исчезла, а в глазах Дюка появилась искра жажды убийства.

- Действие его навыка кончилось. В атаку!

- Оох~ ох~ ох~ ох~!

Сразу же накинулись Накуджуки, размахивая клинками. Арк использовал Ответный удар, чтобы оттеснить их. Они начали сталкивать со своими товарищами и падать на земле всей своей огромной массой. Арк быстро шагнул по ним и побежал к узкой щели между холмами.

- Ку-ку-ку, что за дурак. Ты должен бежать в другое место… Схватить его!

Накуджуки внимательно следили за Арком и взмахнули своими мечами. Арк подтвердил, что все 50 Накуджуков успешно погнались за ним, поэтому схватился за Меч-Пилу. Преобразовав его в кнут, он обхватил Накуджуков вместе, а потом крикнул в сторону вершины холма.

- Сейчас, Радун!

В это же время. С холма выпрыгнула гигантская ящерица.

Преобразованный Радун быстро заблокировал Накуджуков от входа, заставив их подсознательно вздрогнуть.

- Хук~, что, что за?

- Радун, просто выдавливай их!

Ссак ссак, ссак ссак ссак!

Радун яростно зарычал и всем телом прижался к Накуджукам, начиная их продавливать дальше. Из-за узкой местности между холмами, те были легко отброшены назад.

- Чёрт! Что это за ящерица?

- Всё равно, убейте их, рассоедините их друг от друга!

- Хук~, постойте-ка… п-посмотрите назад!

Накуджуку пытались размахивать мечами, и один из них случайно взглянул на то, что было позади, и закричал. Радун толкал их дальше внутрь холма… где находилась округлая форма, похожая на зеркало. Через мгновение, все Накуджуки просто исчезли, словно, их никогда и не существовало.

- Что, что за? Что случилось? Э?

В то время, как Радун толкал своим телом, Накуджуки были просто поглощены этим кругообразным пространством.

‘Успех!’

На лице Арка появилась удовлетворённая улыбка, смотря на холм. Да, это была его стратегия. Он спрыгнул на помощь к Буксилу, но прежде доверил Лариетте один предмет. Она использовала Пространственный Передвижной Порошок, нарисовав им круг на холме к Средиземью, пока Арк отвлекал внимание и зарабатывал нужное время. Он не должен был объяснять причину. Накуджуки вошли внутрь холма и были перемещены в другой мир. К счастью, на них понадобилось только 500 грамм порошка. Пока Накуджуки перемещались через пространственный портал, явился Дюк.

- Хватайте этого ублюдка Арка… э? Куда все подевались, мать вашу?

С ошеломленным видом осмотрелся Дюк. Все собранные в таком узком пространстве Накуджуки просто исчезли, естественно, что он был озадачен подобным. Арк лишь усмехнулся сверху и сказал.

- Ну, они были отправлены в лучшее место. Думаю, им окажут тёплый прием.

- Ты, ты… что, чёрт возьми, ты сделал?

- Я уже ответил тебе. Отправил в хорошее место. Но вот для тебя ничего хорошего не будет.

- С-сволочь…!

Дюк поднял свой лук. Однако Арк был в несколько раз быстрее него. Оттолкнувшись от дерева, стремительно прыгая

вниз, своими пятками, Арк смачно приземлился прямо в лицо Дюка. Это было похоже на внезапный удар 10-метровой молнией. Лицо Дюка полностью разбилось об землю, а он сам не мог поверить в случившееся.

- Ну, теперь мы ведь будем сражаться честно? Конечно же, я точно буду.

Лариетта, Разак и Дедрик стояли с улыбками на лицах. Таким образом, судьба Дюка уже была предрешена.

- Разак, предотвращай побег этого парня!

Треск треск треск, треск, даенг канг~!

Разак вытолкнул Дюка обратно, используя свой меч, в то время как тот не мог понять происходящее.

- Ха-ха-ха, не ты ли немного ранее стрелял по мне разрывающимися стрелами? Да, возможно, мне пришлось пострадать три секунды от этого урона, но поверь, я почувствовал такую злобу, будто проклинал тебя целые три сотни лет. Попробуй-ка это, Тёмный Рывок!

Дедрик высказывался, летая рядом, время от времени кидаясь на того.

- Угх~, эти парни…!

Дюк был сбит с толку и стрелял во все стороны. Тем не менее, в группе Арка не было ни одного идиота, который получил бы подобную слепую стрелу.

Нет, один был…

- Угх~!

Закричал Буксил, а из его живота торчала стрела. Его здоровье уже было низким, поэтому сейчас вообще оказался в критическом состоянии. Это было действительно смешно.

- Ты идиот, не стой так близко. Лариетта, три наступательных баффа, пожалуйста.

- Да, душа великого воина… Дух Героя, Концентрация Воина, Бушующее Дыхание!

Его урон, скорость атаки и критический удар возросли. Тем не менее, для него не было никакой необходимости получать какие-либо положительные эффекты баффов.

‘Что за? Неужели этот парень на самом деле Дюк?’

Здоровье Дюка упало до 30%, прежде чем он мог понять ситуацию. Даже когда ситуация была плохой, Дюк оставался бета-тестером и перегруппировался до того, как начать контратаковать. Когда они сражались в Тёмном Сильрионе, каждый выстрел Дюка чувствовался как особый ход. Но теперь всё было как-то слишком слабовато. Конечно, это не было похоже, будто Дюк внезапно стал слабым. Если это так, тогда…

‘Может я стал гораздо сильнее, находясь в Преисподней?

Причём достаточно, чтобы полностью уничтожать бета-тестеров?'

На самом деле, это было неизбежным результатом. Дюк был занят осадами в Сильване. И самым большим недостатком осады были штрафы, когда кто-то умирал, и что ни один побеждённый игрок не получал опыта. В конечном счёте, ему было невозможно нормально расти. То же самое было и в Преисподней. Пока они преследовали Арка, возможности охотиться почти не было. С другой стороны, Арк охотился в ледяной пещере и в Бездне Отчаяния после прихода в Преисподнею. Его уровень уже являлся подавляюще высоким по сравнению с Дюком. После помощи Лариетты, для последнего вообще все шансы были уничтожены. Дюк это понял.

- Э-это невозможно…!

- Почему же?

Смело улыбнулся Дедрик и отвесил леща по затылку. Из-за подавляющей силы Арка, даже его домашние питомцы обнаглели и действовали так пренебрежительно.

- Проклятье, ещё увидим, кто кого! Лапы Гепарда!

В конце концов, Дюк был вынужден признать разницу в силе между ним и Арком. После потери своей гордости, он думал о побеге при помощи навыка Лапы Гепарда. Это был навык для побега, который увеличивал скорость передвижения на 30%! Но Арк уже предусмотрел подобный исход.

- Спринт!

Арк вылетел вперёд, как стрела, и взмахнул мечом по ноге Дюка. В полностью беззащитном состоянии, тот сразу получил критический удар. Тем не менее, Арк не стремился нанести урон…

- Был активирован дополнительный эффект 'Разрез' навыка 'Решительные Меры'.

- Ахиллово сухожилие Дюка было разорвано.

Разрез! Когда ему это удавалось, можно было отрезать конечности монстров. Но против игрока, оказывается, можно только разорвать сухожилия. В любом случае, Арку удалось использовать Разрез и замедлить движения Дюка. Однако, вместо замедления, тот вообще не мог шевелить ногой. В то же время, навык Лапы Гепарда перестал действовать.

- Э-это…!

Дюк неожиданно стал инвалидом 2-ой группы и попытался как-то отбиться. Тем не менее, для рейнджеров обязательно нужны были обе ноги, чтобы точно и с высокой скоростью пускать

стрелы. Из-за одной непригодной для использования ноги, скорость выстрелов из лука снизилась на 50% и даже продолжала падать. Арк уклонялся от стрел и повредил другую ногу. Через пару минут, Дюк был вынужден свалиться на землю, потому что Ахиллесово сухожилие было разорвано и на другой ноге. Но это не был конец проявления жестокости Арка.

- Чёрт, просто убей меня!

Кричал в отчаянии Дюк, но Арк только улыбнулся и погрозил пальцем.

- Я не могу закончить всё так легко. А теперь… руки!

- Что, что за?!

Арк двигался вокруг Дюка и атаковал руки. Через некоторое время, здоровье Дюка снизилось до 3%, а руки в самом деле больше не были способны двигаться. Таким образом, Дюк успешно перевёлся в категорию инвалидов 1-ой группы, потому что ни одна из конечностей не работала.

- Т-ты…!

Пытался высказаться от злости Дюк, валяясь на земле, словно червяк.

- Арк, я знаю, что ты зол… но это как-то слишком.

Когда Лариетта смотрела на него с жалостью, лицо Дюка сразу стало ужасно горячим. В самом деле, бета-тестер, который выглядит настолько убого и жалко, наверняка получил мощнейший удар по гордости. Но Арк не пытался ранить его гордость, когда делал свои извращения. В его действиях на самом деле был широкий и глубокий смысл…

Арк подошёл к Буксилу, у которого до сих пор было опухшее лицо, и расхохотался.

- Буксил, теперь твоя очередь.

- Э? Что?

- Что? Ты ещё спрашиваешь? Ты не понимаешь, почему я так трудился и делал из него червячка?

- Ну, может быть…? Может быть у господина Арка есть некоторые проблемы со своей личностью…

- Что за?

- Ох, нет, я ошибся. Как я вообще мог так глупо ошибиться и не понять глубокий смысл действий господина Арка?!

- Ах… верно.

Арк посмотрел на Буксила с жалостью в глазах, прежде чем сказать.

- Твоя голова в порядке? А что с памятью? Разве ты не помнишь, что случилось всего несколько минут назад? Он ведь избивал тебя. Если бы я его не остановил, ты наверняка был бы уже мертвец. Но есть ещё кое-что. У твоего брата Сапцила не

было никакого выбора, кроме как умереть в Бездне Отчаяния именно из-за этих ребят. С твоим кровным врагом, который находится прямо перед тобой, я просто обязан убедиться, что такой поросёнок, как ты, сможет отплатить ему за все обиды.

- Но я торговец. Я ведь не силён в этом, господин Арк.

Буксил вздохнул с мрачным лицом, на что Арк решил обнять его и наклонился поближе, чтобы кое-что прошептать.

- Всё нормально. Сейчас этот парень гораздо слабее тебя.

- Тогда, возможно…?

- Думай об этом, как о подарке на Новый Год.

Арк мило улыбнулся. Буксил безмолвно посмотрел на Дюка. Но стоящий позади Арк будто шептал ему на ухо: Покажи мне, что ты человек, который порвёт любого за брата! После чего появилась медленная улыбка. Тогда он, наконец, достал палку и приступил избивать Дюка.

- Ха-ха-ха, ты посмел бить меня раньше? Вот, получай, получай грёбаный ублюдок!

Разве слабый человек не станет более сильным и безумным, когда ему внезапно дарят возможность получить больше власти? Подобное прекрасно подходило сейчас Буксилу. Почувствовав дикий вкус эндорфинов, подобно адреналину с допамином, он вошёл в совершенно бешеное состояние и жёстко избивал Дюка. Его глаза светились адским безумием. Но, Буксил всё ещё оставался Буксилом. Бешеное состояние длилось недолго.

- Ты… ублюдок… Буксил… Я запомню твоё имя и лицо… Скоро увидишь…

Лицо Дюка было окрашено разными цветами от ушибов в сто раз больше, чем у Буксила, глядя на последнего с ужасной ненавистью. Буксил внезапно почувствовал, словно его душу облили холодной водой.

- Акх~, ч-что я наделал…?

Буксил понял, что допустил огромную ошибку, причём всё из-за наставлений Арка. Ведь он знал личность Дюка, который был бета-тестером Альянса Гермес, одного из пяти сил, осевших в Нагаране! Это ничем не отличалось от прямого противостояния всей гильдии Гермес. Если просто торговец имеет большой зуб на себя у таких парней, ему просто придётся отказаться от игры.

- Нет, я… Это не моя идея, не моя вина, я не виноват…

Буксил начал отнекиваться и отступать назад.

Нет, когда он попытался только сделать шаг назад, кто-то толкнул его, из-за чего он сделал только шаг вперёд и 'случайно' наступил на лицо Дюка.

… Это был критический удар от торговца.

Здоровье Дюка сразу же опустилось до нулевой отметки.

Буксил вскочил и быстро попытался оправдаться, но Арк вышел вперёд и громко заявил.

- В самом деле, Буксил! Этот последний удар был великолепным! Я никогда не думал, что ты закончишь всё таким образом. Это же надо, наступить ему на голову. Браво! Ты даже глазом не моргнул на все угрозы этого смерда, Дюка. Замечательно!

- Н-нет, господин Арк! Я никогда не хотел этого делать…

- Угх~! Хорошо, ты, сукин сын…! Вот увидишь…!

В конце концов, Дюк опустил голову и умер. Бета-тестер в буквальном смысле слова умер от одного шага торговца. Дюк действительно олицетворял самого дьявола, источая невиданную ярость, когда ему финально наступили на лицо, поэтому ближайшее будущее Буксила точно было неизвестно, то ли оно светлое, то ли оно тёмное… Но трагедия Буксила на этом не закончилась. Со звуковым сопровождением, перед ним появилось окно с сообщением.

- **Буксил** убил игрока и стал хаотичным!

- Хук~, х-хаотичный!

Буксил закричал от страха, увидев своё имя красного цвета. Арк злобно улыбнулся, наблюдая за ним.

'Ху-ху-ху, как и планировалось.'

Да, это было причиной, почему Арк сделал из Дюка настоящее тесто для битья и подстрекал Буксила на финальный шаг. Группа Джуил штурмовала деревню НИПов и захватила её. Благодаря разумному планированию, Джуил, Дюк и члены Гермес смогли избежать хаотичного статуса. Чтобы не стать таковым, они атаковали врагов, но всегда оставляли последний удар другим. Конечно, игрокам просто необходимо иметь методы, чтобы не становится хаотичными, если приходится убивать других игроков. Если он получит первую атаку, тогда склонность нападавшего постепенно будет падать и станет серым. В таком случае, когда человека убивают, другой не становится хаотичным. Но Буксил был настолько возбужден, что просто не было возможности подумать о банальном, в первую очередь поставив себе целью убийство Дюка.

'У меня 280 уровень, поэтому штраф от хаотического состояния будет просто невообразимый!'

Он понял это, когда сражался с Дюком. Таким образом, он сначала позаботился о полной неспособности того бороться, а потом заставил Буксила сделать чёрную работу.

'Ху-ху-ху, я позаботился о Дюке и Буксиле.'

Для торговца быть хаотичным - это ужасная катастрофа. У них сразу исчезает возможность свободно входить и выходить из деревни/города. Кроме того, их боевые способности нулевые, поэтому невозможно защититься от охотников за головами. Поэтому придётся оставаться в тюрьме, пока хаотичное состояние не пропадёт. К тому же, хаотичного игрока можно легко обокрасть.

'А теперь у него ещё и враждебные отношения со всем Альянсом Гермес…'

Для Буксила теперь просто невозможно жить свободно без защиты Арка. Несмотря на своё немного подозрительное поведение, как хаотический игрок он наверняка больше не осмелится нападать на Арка… Таким образом, Арк был защищён от предательства, пока хаотический статус Буксила не пропадёт. Убийство двух птиц одним камнем. Нет, трёх птиц!

'Ха-ха-ха, почему же я такой умный?'

Арк тепло улыбнулся и подошёл к Буксилу.

- Отлично сделано, Буксил. Ты действительно мужик!

- Э? Я, я…

- Ты с гордостью отомстил за своего брата! Ху-ху-ху, разве ты не благодарен? Но не стоит забывать, под чьей защитой остаешься. Теперь ты мой должник. Улавливаешь?

Бедный торговец погрузился в пучину отчаяния, а Арк стал ему покровителем.

'Это было запланировано! Этот ублюдок всё так и рассчитывал с самого начала! Я на самом деле был благодарен ему несколько секунд назад… Аххх~, какой же я дурак!'

Про себя ругался Буксил. Но, автобус уже уехал. Его слабость схватили за яйца и теперь невозможно было сбежать из этих тисков.

- Арк, что теперь?

Спросили Лариетта и Бона, скрывающиеся в кустах.

- Так…

Арк вздохнул и покачал головой. Проблема с Дюком была решена.

'Теперь можно немного обмозговать всё.'

Основная его цель - спасти Бесетю. Естественно, чтобы найти зацепки для дальнейшего поиска. Но сейчас это было почти невозможно. Нынешние силы Арка состояли из Лариетты, поросёнка, ребёнка и собаки. Против группы Джуил и 400 Накуджуков… этого банально не хватит.

'Если всё так, тогда единственный путь…'

Арк взглянул на Бона и спросил.

- Бона, ты ведь говорил, что Бесетю собирался просить помощи у других деревень? Много ли ваших распространилось по всему югу?

- Да, очень. По сравнению с нашей деревней, их в несколько раз больше.

- Они нам помогут, если мы придём?

Такой способ придумал Арк. В одиночку было сложно спасти Бесетю. Кроме того, у него не было сил, чтобы предотвратить захват Накуджуками Преисподнею. Сообщив об этой ситуации клану Баран, у них просто не будет иного выбора, кроме как объединиться против общего врага. Но Бона вздохнул и покачал головой.

- Встретить других представителей клана Баран вовсе не легко, ведь они находятся по всему югу. К тому же, навещать их и просить помощи будет неэффективным. Ведь клан Баран банально не знает, как сражаться.

- Что? О чём ты говоришь? Тогда то, что ты говорил ранее…?

- На самом деле, Мюталы клана Баран действительно имеют в своей крови дух воинов. Но наши предки ещё жили в северных землях, они постоянно сражались с монстрами и Накуджуками. Они собирались в группы и боролись против врагов. Но в конце концов, клан Баран был изгнан с севера Накуджуками, после чего распространились по югу. Клан Баран не зашевелиться, пока все остальные его части не вступят в движение.

- Тогда разве мы не должны посетить их всех?

- Это сложно, потому что племена не взаимодействуют друг с другом. Существует один способ всех созвать… это зажечь Маяк Обещания.

- Маяк Обещания?

- Да, он находится на вершине Гор Голги. Однако тем, кто способен его зажечь, является только старейшина клана Баран. И дедушка единственный старейшина нашей деревни.

… В конце концов, спасать Бесетю всё-таки необходимо.

'Невероятно. Почему всё так сложно?'

Арк почувствовал, как все его внутренности скручиваются. Джуил очень скоро выяснит, что Дюк получил пи… И, конечно же, вновь впадёт в ярость, отправив каждого за границы деревни, чтобы поймать Арка, у которого пока что не было сил, чтобы справиться с ними. Но он не мог позволить себе просто убежать…

'Стоять… Эта Джуил…'

В этот самый момент, в голове Арка появился восклицательный знак.

'Всё-таки может кое-что сработать!'

Арк поднял голову и посмотрел на труп Дюка, лежащего на

земле, после чего на его лице появилась злобная ухмылка.

- Должен ли я попробовать такое?

* * *

- Ху-ху-ху, всё продвигается быстрее, чем я думала.

Джуил тепло взглянула на строительство башни. Наконец-то она почувствовала какое-то облегчение и наслаждение после того, как столько настрадалась и даже погибла несколько раз.

'Я никогда не думала, что в Преисподней почувствую себя так хорошо.'

Джуил вспоминала моменты последних нескольких дней. Не так давно им пришлось оказаться в окружении Накуджуков во время преследования Арка. Пока её группа отчаянно сражалась с врагами, внезапно появился другой игрок с красными волосами, от которого поступило неожиданное предложение. Если Альянс Гермес поможет Накуджукам покорить Преисподнею, части южного региона будут подарены им. Джуил немедленно сообщила об этом Райдену. Да, у них был способ связаться с Райденом, поэтому они изначально не беспокоились о своём путешествии в иной мир.

- Нет никаких оснований отказываться. В конце концов, я могу разорвать альянс в любое время, используя 'Трюк'.

Райден оставил полный контроль над Преисподней в руки Джуил. Таким образом, Альянс Гермес объединил свои усилия с Накуджуками. После этого, члены Гермес и Накуджуки сразу захватили деревню в долине. Последние не были способны подчинить себе всю Преисподнею из-за смертельно опасной местности северных гор. Можно было вполне использовать Дракенов в качестве транспортировки, но клан Баран постоянно патрулировал небо с использованием небесных скатов, что делало невозможным за один раз перенести достаточное количество воинов на юг.

Только благодаря Джуил воины Накуджук в количестве 400 голов смогли переместиться на юг. Для этого, она использовала магию 'Массовый Телепорт', который был продвинутым навыком Сталкера. Конечно, расстояние было не таким уж и маленьким, поэтому приходилось использовать его несколько раз, но это всё равно увенчалось успехом. Переместившись на юг, они благополучно захватили деревню.

- Как только основная база и башня будут завершены, можно будет начинать завоевание Преисподней. С этой башней подчинить под себя всю Преисподнею будет проще простого!

Джуил взглянула на планы и улыбнулась. Верно. Арк уже догадался, что она создавала башню ради мгновенного перемещения. Точно такая же уже была завершена в северных землях, на территории королевства Накуджук. Как только вторая башня будет завершена, тысячи воинов Накуджуков мгновенно обрушатся на весь юг.

- Как, чёрт возьми, ему удалось получить в свои руки эти планы?

Джуил в очередной раз была поражена удивительными планами перед собой.

Планы создания Приёмной Башни для Перемещения Объектов (Архитектор: Магаро)

Вы можете построить эту башню, чтобы перемещать объекты на расстоянии.

Как только данное строение будет завершено, вы получите возможность телепортироваться между соединёнными башнями путём использования 'Сферы Перемещения'. Кроме того, технология функционирования в данных планах на порядок выше по сравнению с той, которая применяется в Средиземье. Вероятно, этому способствовало вмешательство алхимии.

Требуемые навыки:

- Магия (Продвинутый)
- Алхимия (Продвинутый)
- Архитектура (Продвинутый)

Эти планы тоже были даны Рыжим.

Джуил обладала продвинутым навыком в Магии, в то время как воины успешно развили до продвинутого уровня алхимию и архитектуру, поэтому они смогли сразу же приступить к созданию башни. Вероятно, именно поэтому Рыжий обратился с вопросом о сотрудничестве к группе Джуил. Он был в состоянии контролировать Накуджуков и заполучить такие редчайшие планы, после чего передал их в руки неизвестным игрокам. Но Джуил не слишком об этом задумывалась.

'Я не знаю, что он задумал, но этот Рыжий всего лишь один человек. Мы сможем легко с ним разобраться, как только захватим Преисподнею. И после этого, Нагаран будет подконтролен…'

Райден и Джуил были удовлетворены тем, что Рыжий предоставил им. Захватив под свой контроль Преисподнею и

Нагаран, у них появится время, чтобы заполучить все сокровища Преисподней в свои руки.

'Райден поручил Преисподнею мне, поэтому я должна завоевать всё!'

Джуил мечтала о будущем в розовых очках. Затем издалека кое-кто появился со странной походкой. Все нахмурилась.

- Что за? Дюк? Куда он ходил? Этот ребёнок?

Да, это был никто иной, как Дюк, который отправился в поною за Боном несколько часов назад. Но почему состояние Дюка было настолько странным? Лицо мрачное с ушибами, а глаза, казалось, не могли ни на чём сосредоточиться. Кроме того, рядом с ним не было ни одного из Накуджуков, отправленных вместе с ним.

- Почему ты один? И что случилось с твоим лицом?

Дюк немного колебался, прежде чем нагнуться и что-то написать.

- *Нет времени. Арк появился.*

- Что? А-Арк?

Переспросила с удивлением Джуил, в то время как Дюк кивнул.

- Где? Где он!?

- *Возле восточной части леса. Мы должны спешить. Этот парень вернулся в деревню и убежал, как только увидел нас.*

- Что, что за? Значит, прямо сейчас…!

- *Проблема заключается в том, что он не один. Он вернулся сюда не просто так, а чтобы разобраться с нами. Ты помнишь его предыдущих товарищей, участвовавших в осаде? Он привёл их сюда.*

- Он собрал своих товарищей? Как?

- *Я не знаю. В любом случае, Накуджуки были полностью разбиты ими. Я едва выжил. Из-за этого, они теперь знают, что мы в союзе с этими парнями. Таким образом, вероятно, он снова сбежит. Если мы быстро не организуем за ними преследование с нашими текущими силами, то вновь потеряем свой шанс.*

Сердце Джуил стучало бешенными темпами после объяснений Дюка. В ноги Джуил прибежала сама возможность захватить Арка. С самого начала их путешествия по Преисподней было в целях поквитаться с Арком, но у них просто не было на это ни времени, ни возможности. Пока ещё он был в этом мире, они просто обязаны были взять реванш за унижения. Поэтому Джуил не стала колебаться и быстро собрала некоторую часть войск.

- У них должно быть примерно 50 человек, если Арк собрал своих товарищей. Я оставлю некоторую часть в деревне, но остальные войска отправятся со мной в погоню за ним.

Поспешим!

Джуил оставила 150 войск, чтобы вести наблюдение за жителями, в то время как за Арком побежали остальные Накуджуки и все члены гильдии Гермес. Затем Джуил внезапно кое-что спросила у Дюка.

- Ах, но почему ты вдруг стал писать на земле? Что это за обет молчания?

Дюк вздрогнул. Спустя мгновение он кивнул и написал.

- Мое горло сильно болит из-за простуды.

Глава 6. Атака X.

- Стихийный Меч, атрибут Лёд, Вспышка!

Сквозь Накуджуков пронёсся разряд яркого света. В это время, их тела сковало невероятно острое чувство холода.

- Тёмный Танец!

Арк использовал сложнейшие движения ногами, чтобы нырять в зазоры между противниками. Затем он атаковал Накуджуков цепочкой навыков с Тёмным Клинком. 'Тёмный Удар', а потом сразу же критический удар… Арк использовал эффект неожиданности, чтобы постоянно наносить критические удары, заставляя Накуджуков быть сбитыми с толку.

- Угх~, что, что за?

- Это всего лишь один человек! Просто окружите его и заблокируйте любые действия!

- Слабаки, думаете, я позволю вам свободно перемещаться?

В это время появился Дедрик, пикирующий с неба прямо в Накуджуков, подобно стреле.

- Ученица, сейчас!

- Хорошо. Я призываю Святую Землю, не позволяй им загрязнять себя. Невинное Поле!

После баффов, Лариетта использовала магию по широкой области. Вокруг появился интенсивный свет, олицетворяющий один из навыков Невинного Рыцаря, который наносил урон и снижал защиту окружающим противникам. Таким образом, группа Накуджуков была быстро убита благодаря мощной комбинации Арка, Лариетты и Дедрика.

'Я надеюсь, что Разак там нормально держится…'

Прежде чем атаковать Накуджуков, Арк придумал одно решение. Как ему спасти Бесетю? Арк об этом долго беспокоился, пока не вспомнил однажды сказанные Буксилом слова. Поскольку поросёнок часто недосыпал из-за рабского труда, он умудрялся спать даже на ходу. И в одно время, когда спал, он сказал: 'Угх~, господин Арк, спасите меня. Хотя вы вполне можете меня и не слушать, но, прошу вас, прекратите делать этих жутких зомби–лисиц!'

Разговор во сне был намёком.

'Правильно, если подумать… Навык 'Вампиризм' Дедрика был также эффективен против игроков. Тогда навык Разака тоже может быть применён к игрокам? Может ли он контролировать этого парня…?'

Арк посмотрел на тело Дюка и представил себе просто блестящий манёвр. Он мог бы возродить того, используя навыка

Разака ‘Выравнивание Смерти’. В настоящее время, число врагов в деревне составляло 400 Накуджуков и группа Джуил. Но ситуация бы изменилась, если он сможет выманить их из деревни на некоторое время. Конечно, использовать Вампиризм на игроке имело низкий шанс успеха. Но с Выравниванием Смерти было примерно также. Кроме того, Дюк был высокоуровневым игроком, поэтому на него требовалось потратить три кости. Это был огромный ущерб, но другого выхода нет.

- Разак, используй Выравнивание Смерти!

Треск треск треск, треск треск треск треск…

Разак вздохнул в печали и медленно вытащил свои ребра. Неожиданная эволюция заставила его не радоваться, а наоборот, становится мрачнее. В любом случае, уже трижды… он использовал уже 9 ребер, как только получил этот проклятый навык. Да, Дюк, который выманил Джуил, был зомби.

‘Изначально это казалось слегка расплывчатым навыком, но так неожиданно получилось эффективно.’

Арк никогда не представлял, что будет использовать Выравнивание Смерти вот так. В любом случае, операция Арка по штурму деревне увенчалась успехом. Но, даже после ухода Джуил, внутри оставалось ещё 150 Накуджуков.

‘Я могу с ними справиться, если буду атаковать небольшие группы, но…’

Он не знал, насколько долго не будет Джуил. На самом деле, Выравнивание Смерти имело некоторые ограничения. Расстояние, на которое зомби могли уйти от повелителя, было большим, но неопределённым. Поэтому Разак спрятался и управлял Дюком, указывая группе Джуил путь вокруг деревни. Поэтому есть ограничение по времени, обманывая Джуил.

‘Я должен быстро спасти жителей и уходить.’

Арк был полон решимости взять на себя ответственность. Пока Джуил отсутствовала, он был сосредоточен атаковать всеми своими силами одно место. И это…

- Куеха-ха-ха~!

- Внезапное нападение! Нас атакуют!

Накуджуки, стоящие на сторожевом посту, заметили врагов, после чего раздался звук тревоги. В это же время, сотня Накуджуков стекались в одно место, подобно облаку. Однако глаза Арка искали только трупы, не обращая внимания на сбор Накуджуков.

- Радун, быстро собирай вещи, выпавшие с этих парней!

Ссак ссак ссак ссак!

Радун отважно пополз и начал осматривать трупы. Перед Арком появился список всех предметов, собранных Радуном.

Спустя некоторое время, ему попался тот, что он искал.

- Радун приобрел ‘Грубый ключ Накуджуков’.

- Вот оно, Радун, дай мне!

Радун выплюнул ключ по команде Арка, после чего тот сразу схватил и вставил в железную дверь. Та открылась, и появились все дети деревни. Да, Арк атаковал тюрьму, в который держали взаперти всех детей. Именно дети были оружием, которых Арк планировал подготовить в сражении против Накуджуков. Они сразу вышли наружу и бросились к Арку, который уже приготовил для них вкусную еду. Это было блюдо, которое он приготовил благодаря наставлениям Хае Гел-са, основателя навыка Запугивание и которое повышало мощность голосовых связок.

- Ох, господин Арк, эти ребята прямо перед вами!

- Подождите минутку, вы всё съели?

Дети голодали в тюрьме, поэтому просто кивнули, когда все приготовленные блюда исчезли в один миг. Арк махнул рукой, словно проводник, и сказал.

- А теперь… вы помните, что должны сказать, когда я подам вам сигнал?

- Да!

- Папочка! Господин Арк спас нас!

- Ладно, хорошо. Один, два!

- НАКУДЖУКИ ИДУТ! СПАСИТЕ НАС!

Из-за эффекта блюд, громкие голоса плачущих детей сотрясли всю деревню. Это мгновенно возымело действующую реакцию.

- Что, что за? Этот звук…?

- Дети, это голоса детей!

- Арк? Кто это?

- Он иностранец, который недавно спас Бона. Он вернулся!

- Ох, этот человек спас детей?

- Но ситуация кажется опасной. Им нужна помощь!

Участвующие в строительстве башни взрослые резко прекратили движения. Затем к ним подбежал надсмотрщик Накуджук и взмахнул кнутом с серьёзным лицом.

- Этот парень… слышь, бунтовать удумал? Умереть хочешь?!

- Заткнись!

- Что, что за? Ты сумасшедший?

- Это ты с ума сошёл, урод! Запереть наших детей, а потом ещё и угрожать нам…! Болканасу, надери задницу этому ублюдку!

Роааар~!

Болканасу зарычал, услышав команду своего дрессировщика, после чего сразу сбил с ног надсмотрщика. Он был не единственным. Другие дрессировщики точно так же использовали своих питомцев для атаки на врагов. Даже обычные члены клана Баран взялись за кирки и лопаты, начиная месить своих обидчиков. Благодаря тому, что Арк спас их детей, все присутствующие жители деревни взбунтовались и заставили Накуджуков оказаться в состоянии паники.

‘Да, всё сработало!’

Арк сжал кулаки, смотря на начинающиеся беспорядки в деревне. Это было его планом. Члены клана Баран говорили, что они не являются воинами, но Арк почувствовал, что это был лишь простой предлог. Несмотря на несоответствие силы и выносливости по сравнению с Накуджуками, они имели обученных монстров вместо оружия. Но, из-за страха они никогда не думали сражаться. Они по-прежнему остаются такими же, какие есть, даже если Арк поможет им.

‘Но…’

Арк знал. Когда ребёнок в опасности, родители становятся смелее кого бы то ни было! Его скончавшийся отец был таким же. Несмотря на то, что он никогда не пытался попасть в неприятности, но иногда были случаи, когда Арк возвращался домой с синяком под глазом, после чего его отец впадал в ярость и никого не боялся. Несмотря на свою болезнь, его мать никогда не забывала улыбаться Арку. И он узнал, что сердца НИПов в Новом Свете ничем не отличались от человеческих. Они были готовы умереть от рук Накуджуков ради своих детей.

- Вот оно! Буксил, Бона, отведите детей в безопасное место!

- Да, брат Арк. Так, все, следуйте за мной!

Бона кивнул и увёл детей.

- Пойдем со мной, Лариетта!

Арк отвёл Лариетту и собравшееся стадо Накуджуков в сторону строительной площадки, где велось ожесточённое сражение. Тем не менее, для членов клана Баран были ограничения в количество подконтрольных монстров, что не позволяло справиться со всеми Накуджуками. Когда люди взбунтовались, по началу они дали достойный отпор Накуджукам, но после того, как последние сформировали оборону и сражение затянулось, члены клана Баран вместе с монстрами начали сдавать позиции. Реальность всё ещё оставалась реальностью. Несмотря на всё желание защитить детей, они не были Суперменами. В настоящее время, Накуджуков было около 100 голов.

С другой стороны, было где-то 70 жителей и 120 монстров. Несмотря на их большое количество, боевая мощь была намного слабее. Кроме того, их единственным оружием были кирки и лопаты. А Накуджуки имели хорошую броню и свои быстрые шпаги.

- Каждый, пожалуйста, слушайте меня!

Крикнул Арк жителям.

- Как вы слышали ранее, дети уже в безопасности. Но если вы помрёте здесь, тогда они вновь окажутся в опасности. Необходимо одолеть Накуджуков. Если всё так и продолжиться, вы не сможете устоять, поэтому прошу вас слушаться меня!

- Этот человек?

- Это он. Это Арк! Тот, кто спас детей! Разве я не говорил вам? Друг, который однажды работал на меня? Уже в то время я знал, что он необычный человек!

Владелец конюшни выпрыгнул вверх. Затем все члены клана Баран начали стекаться к Арку.

- Хорошо, следуйте моим инструкциям.

- Мы сделаем всё, что необходимо, чтобы спасти наших детей!

Арк быстро взял контроль над ними. Тем не менее, на самом деле Арк передал всё управление в руки Лариетты. Это всё было ради того, чтобы достичь победы в бою. Такое простое действия продемонстрировало огромную силу. Именно из-за особых характеристик Святого Рыцаря и Невинного Рыцаря. Истинная их сила проявлялась именно в групповом бою. Можно было свободно наложить до трёх баффов на каждого из подчинённых. Но и это было не всё. Благодаря влиянию Святого Рыцаря, боевой дух войск также повышался. Эта профессия действительно была предназначена для войны, настоящий маэстро на поле боя!

Это был Святой Рыцарь!

По сравнению с ним, Невинный Рыцарь имел гораздо более сильную святую магию.

- Оо~, моё мужество по какой-то причине невероятно сильно растёт!

Роааар~!

Монстры также получили прибавление к своему мужеству. Они не были единственными, которые почувствовали изменения.

- Все, в атаку!

Лариетта подняла щит и закричала. Она бросилась в сторону Накуджука и нанесла тому удар щитом. Да, наконец-то она полностью пробудилась в своей профессии. Невинный Рыцарь, который не мог повести войска в бой, можно считать ходячим трупом, который погибнет бесполезной смертью. Бонус от

атрибута тьмы Арка увеличивал характеристики на 40%, однако другая геройская профессия, Невинный Рыцарь, увеличивала свои характеристики только благодаря количеству своих союзников. В настоящее время, её уровень был 180. Тем не менее, из-за наличия более 70 человек-союзников, её характеристики были равны где 250 уровню. Характеристики Святого Рыцаря Алана, который когда-то довёл Арка до отчаянного положения, теперь был его союзником.

- Яп, яп, яп, яп!

Благодаря небольшому пространству, Накуджуки неминуемо попадали под все её атаки. Из-за её чёрных волос, развивающихся на ветру во время сражения с противников, сцена олицетворяла Жанну Д'Арк. Она была воплощением Невинного Рыцаря. Именно из-за неё ситуация склонялась на их сторону.

'Но моя проблема не будет решена, даже если сейчас победить. Если группа Джуил и остальные Накуджуки вернутся, всему придёт конец. Я должен спасти Бесетю раньше этого.'

Тем не менее, на строительной площадке его не было. Но один из членов клана Баран ответил на этот вопрос.

- Господин Бесетю? Он был пойман вскоре после того, как пытался сбежать. Его вернули обратно. Иностранцы, которые были вместе с Накуджуками, остановились в доме Бесетю, поэтому он, вероятно, должен быть там в ловушке.

'Дом Бесетю!'

Арк взглянул на большой дом, расположенный в центре деревни.

'Я оставлю Лариетту и Дедрика тут. Неизвестно, как ситуация может измениться, но я должен спасти Бесетю раньше этого.'

- Лариетта, я за Бесетю.

- Э? Ох, да!

Ответила Лариетта, сражаясь с противником. В любом случае, Арк покинул поле боя и направился к дому Бесетю. Большинство Накуджуков находились на строительной площадке, поэтому на пути попадались лишь единицы. Пока он пересекал деревню, Арк оказал членам клана Баран помощь несколько раз, поэтому смог добраться к месту назначения за несколько минут. Особняк представлял из себя лабиринт из книжных шкафов и полок, плотно расставленных между собой.

- Господин Бесетю!

Послышался знакомый голос, после входа в дом.

- Ах, голос Арка… это Арк? Сюда, сюда!

Арк последовал за голосом и увидел тёмную клетку, свисающую с потолка. Там находились Бесетю и Гуран. Затем он приступил опускать цепи клетки, привязанные к столбу. Бесетю

прижался к железным прутьям и сказал.

- Господин Арк, как вы сюда попали?

- Слишком долго объяснять.

- Может ли быть, что вам удалось встретить Бона?

- Не волнуйтесь. Бона уводит детей в безопасное место. Есть много вопросов, которые я бы хотел спросить… э?

Арк склонил голову на сторону. Обычно ключ, полученный в конкретной области, мог открывать все существующие там замки. Ключ к детской тюрьме был таким же. Поэтому Арк думал, что и эту откроет, но ключ не совпал…

‘Какого чёрта происходит? Нужен ещё один ключ?’

Невтерпеж подумал Арк. Затем внезапно Гуран разразился обеспокоенным криком.

- Господин Арк, сзади! Осторожнее!

Ква ква ква кванг~!

В это же время, позади Арка начали падать книжные полки, словно в домино, и он подвёргся нападению. Книжный шкаф был огромен! Его полностью придавит, если не уклоняться, поэтому Арк рефлекторно толкнул клетку и сразу же зацепился за неё. Она качнулась назад, подобно качели, а затем вернулась вперёд, врезавшись в шкаф. Сотни и тысячи свитков начали спадать вниз, подобно потоку воды.

- Что за чертовщина…?

Спросил Арк с недоумением на лице, когда болтающаяся клетка, наконец, не остановилась. Потом он увидел быстро приближающуюся тень, от которой мгновенно почувствовал угнетающее давление. Арк улетел на несколько метров и врезался в стену.

- Арк!

Бесетю и Гуран окликнули его. Однако Арк не мог услышать их.

‘Ох ты ж ёб…!’

Арк поднял голову и проглотил слюну. Тенью оказалось нечто, вооружённое гигантской толстой бронёй и огромным двуручным топором. Лицо, скрывающееся под шлемом, придавало ужасно гнетущее чувство.

- Ку-ку-ку, я так и думал, что ко мне кто-то придёт.

Как только гигант это сказал, появилось предупреждающее сообщение.

Появился ‘Командир Накуджуков - Кальпей’.

Но у Арка не было времени рассматривать его.

- Ты посмел помешать планам Накуджуков… умри!

Двуручный топор Кальпея опустился сверху вниз, создавая бурю ветра. Арк быстро откатился в сторону и едва уклонился. Но у него оставалось всего лишь 50% здоровья. Покинув строительную площадку, он был не слишком занят восстановлением здоровья. К тому же, Арк никогда не думал, что в таком месте окажется босс среднего уровня.

‘Но даже так…’

При входе в дом, у него было 60% здоровья. Из-за внезапного нападения, он пострадал лишь единожды, а это значит, что единственный удар снизил его здоровье на целых 10%!

‘Означает ли это, что я смогу выдержать только пять его прямых атак? Чёрт, он лишь 350 уровня, но обладает такой сокрушающей мощью. Однако он кажется медленным. С таким невероятным уроном, его скорость однозначно должна быть никчёмной, кроме того, толстая броня позволит мне ещё легче с ним разобраться.’

Изначально Арк запаниковал, но теперь появилось уверенное выражение на лице. Независимо от того, насколько урон был высок, этого было недостаточно. На самом деле, у Арка никогда не было больших проблем против оппонентов, которые имели высокий урон и(или) защиту. Андел и Лео были первыми людьми, которых он нагнул, и оба были воинами. Это было благодаря высокой наблюдательности и вычислению слабых точек в защите, несмотря на её толщину.

- Тёмный Танец!

Арк использовал быстрейшую работу ногами, чтобы запутать Кальпея. Как и следовало ожидать, движения босса оказались медленными. Каждый раз, когда он совершал движение в своей толстой броне, сотрясался весь дом. С таким тяжёлым весом было невозможно успеть за Арком. Тем не менее, выиграть в этой схватке оказалось не так легко…

Тетенг~!

Он воспользовался возможностью и взмахнул мечом, после чего раздался звук и запястья резко потяжелели. С другой стороны, Кальпей потерял только 1% здоровья. Броня была чрезвычайно толстой, чтобы её миновать. В то же время, Арк использовал навыки из тхэквондо, благодаря которым уже не один раз нокаутировал разных воинов. Последовал низкий удар, метивший в слабое место и обычно оглушающий рыцарей. Тем не менее, толщина даже там была за пределами его воображения, поэтому ни один удар не смог проникнуть в цель. Кальпей просто игнорировал удары и взмахнул топором. Арк проявил небрежность и был загнан в угол.

‘Если я не уберусь отсюда, меня просто раздавят!’

Арк использовал Ответный удар, чтобы протолкнуть Кальпея обратно… хотя, точнее, просто попытался. Но противником был гигант, с такой же гигантской броней. Вместо противника, Арк сам отправился в полёт.

‘Что за ублюдок?’

На самом деле, это был танк. Но все ещё оставался способ победить.

‘Даже у танков есть слабые стороны. Я просто должен атаковать в одно место и тогда эта прочная броня будет бессмысленна!’

Он активировал Глаза Кота и сразу увидел единственное красное место… маленькая щель в броне Кальпея, и это была его слабость. Сразу после этого, Арк изменил свою стратегию и использовал Тёмный Танец вокруг противника с мечом в руках. Быстро оказавшись за спиной Кальпея, он нанёс точный удар в щель, после чего последовала невообразимая сцена.

На самом деле, Арк с самого начала чувствовал, что что-то было не так, когда появился Кальпей. Это было странно… обычные доспехи отличались своим видом спереди и сзади. Тем не менее, у этого парня они выглядели неотёсанными и были одинаковы с обоих сторон. На такое было даже смешно смотреть… доспехи…

Вуу-дук-дук-дук~!

Когда Арк попытался завершить свой удар, броня полностью скрутилась и заблокировала щель. Затем последовал звон, и голова Кальпея повернулась на 180 градусов. И это не все. Даже руки полностью обратились к спине. В настоящий момент, перед и зад Кальпея полностью поменялись местами… И в тот момент, когда Арк вонзил свой клинок, Кальпей схватился за лезвие своей перчаткой и нанес ответный удар.

- Критический удар. Вы получили 550 урона!
- Вы были оглушены на 3 секунды.

Арк улетел по дугообразной траектории и врезался в шкаф. Отдача заставила его дух почувствовать, будто он находился где-то на небе…! Но ему повезло, что Кальпей был переполнен силой. Если бы он сейчас свалился где-то рядом с противником, то уже подвёргся непрерывным атакам из-за состояния оглушения. К счастью, когда Кальпей до него добрался, ненормальное состояние уже прошло, но ситуация лучше не стала. В лобовом столкновении не было никаких шансов. Единственным способом

для атаки было использование бреши в броне. Однако, раз Кальпей был способен мгновенно заделывать эти щели, у Арка просто не было никаких шансов их атаковать. Кроме того, он был уязвим для контратаки.

‘Дерьмо, этот парень Терминатор Т-400[2] или кто?’

Не было никакого смысла просто стоять рядом с этим чудовищем. Из-за наличия брони, Арк мог наносить урона максимум на 3%. Тем не менее, он сам получил контратаку и сразу потерял 10% здоровья. С его оставшимся здоровьем в 30%, если получит ещё три удара, всё будет кончено.

- Ку-ку-ку, что, приёмчики кончились?

Кальпей вновь начал размахивать топором. Но… это было правдой. В прямом противостоянии у Арка не было никакого шанса, да и приемы тхэквондо не помогали. Даже стратегия по удару в слабое место не сработала. Действительно подавляюще! Сейчас Арку оставалось только бегать. К счастью, благодаря своей высокой манёвренности, он успешно парировал все атаки Кальпея. Тем не менее, боевая система Нового Мира подразумевала получения урона даже не от прямого попадания, а в определённом диапазоне. Из-за этого здоровье Арка всё-таки снижалось. На самом деле, его страдания закономерны. Кальпей является командиром Накуджуков, с которым встретилась группа Джуил ещё во времена пересечения северных гор. Несмотря на его низкий 350 уровень, группе Джуил всё-таки понадобилось все десять человек, чтобы успешно с ним справляться.

- Никогда не ожидал, что встречу настолько жуткую засаду в подобном месте. Результат этой встречи просто непредсказуем!

Арк сжал губы и чувствовал, как его внутренности пылают огнём. Столкновение с Кальпеем действительно ознаменовало большую проблему. Если Арк погибнет, тогда Выравнивание Смерти Разака тоже исчезнет, поэтому группа Джуил немедленно вернётся в деревню, осознав, что были обмануты. А дальше будет очевидно, что ждёт всех на строительной площадке.

‘Моя точка воскрешения находится в этой деревне, поэтому Джуил точно не упустит такую возможность. Как только город оказывается захваченным, постоянным временем и местом будет установлен тотем. Если Лариетта или я погибнем, мы просто не сможем больше воскреснуть!’

Арк использовал Нектар Уммы и ждал. Тем не менее, этот предмет только восстанавливал 400 единиц здоровья.

Оставалось только 4 штуки, поэтому максимальное восстановленное здоровье не превысит 1600.

- Ку-ку-ку-ку, в этом нет смысла, даже если ты будешь бегать до смерти!

Пока Арк размышлял, Кальпей вновь загнал его в угол и замахнулся топором. Арк опустил тело и поспешно использовал Скольжение, чтобы уклониться от удара, прыгнув тому между ног. Он сделает всё, чтобы выжить. Но Арк неожиданно понял благодаря этому унизительному действию.

- Угх~, этот ублюдок…!

Кальпей подпрыгнул и слегка проявил признаки паники. Затем он оглянулся, чтобы найти Арка…

‘Что за? Этот ответ только что…?’

Обычно время реакции Кальпея было очень быстрым. Он был похож на Арка, который никогда не упускал свою цель, даже если тот использовал Тёмный Танец. Из-за этого он был способен немедленно переключаться назад и вперёд, когда кто-то пытался нападать сзади, а затем контратаковать. Но Арк использовал Скольжение и прыгнул между ног, поэтому Кальпей не смог определить местонахождение Арка некоторое время.

‘Может быть, этот парень…?’

- Скольжение!

Арк снова использовал это, чтобы прыгнуть между ног Кальпея. Несмотря на реакцию немного слабее, чем в первый раз, но тот действительно не мог быстро определить местонахождение Арка.

‘Нет никаких сомнений. Этот парень… не способен нормально видеть цель, находящуюся у его ног!’

Да, Кальпей был экипирован в ужасно толстую броню. Шлем был таким же огромным. С подобными габаритами, это естественно, что он не способен нормально видеть собственные ноги. Поэтому его слепое пятно не спина, а ноги!

‘Аха~, вот оно!’

Арк разработал план и сразу обратился к Дедрику.

‘Дедрик, какова ситуация?’

- Это… это немного затянулось… но сражение проходит как запланировано… уже почти конец!

‘Хорошо, оставь всё это, быстро лети к дому Бесетю!’

Приказал Арк, в то время когда уклонялся повсюду и сталкивал книжные полки. Многие заполняющие дом шкафы рухнули, а свитки заполонили все коридоры. Спустя пару минут в дом влетел Дедрик…

- Мастер, я занят. Почему вы не могли подождать, а потом меня вызвать… хук~! Что это за…?

- Ещё один?

Гоняющийся за Арком Кальпей резко повернул голову и взмахнул топором. Но Арк был на один шаг впереди и схватил Дедрика за шкирку. Избежав трагического попадания, топор

вонзился в стену.

- Этот ублюдок… куда это ты? Аах~, вы, трусливые ублюдки!

Кальпей бешено замахал топором, но Арк уже далеко убежал. Дедрик пытался отдышаться в другой комнате и пробормотал.

- М-мастер, что это за буйвол?

- Заткнись, у нас нет времени, поэтому просто слушай.

Арк быстро объяснил суть плана. Дедрик понял большую часть, улыбнулся и кивнул.

- Ах, так значит этот парень просто большой и тупой?

- Верно.

- Понял. Я эксперт в этом.

Дедрик поплыл в море свитков. Даже тогда Кальпей не мог определить местонахождение Арка. Его глаза не были способны увидеть собственные ноги, да и свитки легко доходили до лодыжек. Потом он что-то заметил в нескольких метрах от себя.

- Так ты там? Ах ты крыса, получай!

Кальпей подошёл ближе и нанес удар топором. Но в это время свитки рассеялись, а к потолку вылетела летучая мышь. Дедрик уклонился от диапазона атаки топора и коснулся потолка, после чего показал язык…

- Я туточки~…

- Что, что за? Мышь? Угх~!

Лицо Кальпея напрягалось, ведь ему кто-то поразил сочное место… Пока он был отвлечен Дедриком, Арк нырнул между ног и нанес дичайший удар мечом между ног. Даже если Кальпея понял эту атаку, он всё равно не смог бы ей противостоять.

- Это… этот ублюдок…!

Кальпей сразу же попытался атаковать, но Арк и Дедрик вновь погрузились в море свитков. После этого босс совершенно обнищал, ведь эта парочка пряталась среди свитков и появлялась в разное время, чтобы его атаковать.

- Сюда~, дурачок~!

Убежал Дедрик, выкрикивая Кальпею разные словечки, из-за чего тот легко провоцировался. Затем Арк сокращал расстояние и атаковать место X (Икс). Кальпей был совершенно сбит с толку, поэтому даже пытался во время нападения смещать голову на 180 градусов, но всё было тщетно, поскольку там оставалась только тень. Он лишь определил, что сначала появлялся Дедрик, а потом Арк атаковал сзади. Но, конечно, Арк и такое продумал.

- Ты ошибся… Вот он я, туточки~

На этот раз Арк улыбнулся и убежал.

- Ох~, этот Кальпей даже мускулом не шевельнул!

- Господин Арк — настоящий потомок Рарукана, как и ожидалось!

Воскликнули Гуран и Бесетю, наблюдая за схваткой.

… Честно говоря, это был недостаточно хороший бой, чтобы ещё что-то комментировать. Они просто ныкались в свитках, подобно тараканам, а потом либо атаковали, либо убегали.

Но этот метод был лучшим. Используя подобную стратегию, Арк смог довести Кальпея до критического состояния, а затем…

- Настало время покончить с этим!

Арк вновь атаковал попку Кальпея. Затем разразился страшный крик, будто пациенту геморрой начали вырезать! Кальпей дико орал и схватился за задницу, после чего всё-таки умер. Командир Накуджуков, который несколько раз загонял Арка в угол, теперь выглядел как овечка…

- Ваш уровень повысился.

- Ваш уровень повысился.

Несмотря на сложность, он получил только два уровня.

- Разве это не жестоко? Получить такую мелочь, когда мне пришлось видеть то, что у него между…

Тем не менее, Дедрик просто пнул поверженного врага ножом по задницу.

- Ха-ха-ха, получил? Нехрен было размахивать топором…

Затем Кальпей выронил два предмета.

- Ключ Кальпея.

Латные Перчатки Ненависти (Магический)
Тип брони: Латные перчатки
Защита: 55 (+15)
Прочность: 55/90
Вес: 40
Ограничение: 200 уровень или больше, Рыцарь

Латные перчатки, которые использовал Командира Накуджуков Кальпей. Клан Накуджук имеет давнюю историю с лютой ненавистью по отношению к другим расам. Их ненависть настолько тёмная и извращённая, что начала проникать даже в предметы, которые они используют. Кроме того, ненависть Кальпея достигла невероятного уровня в последние минуты своей жизни,

что породило особый эффект.

Эффект: Сила +20, Защита +15

Особый эффект: вы можете использовать 'Берсерк'. Когда этот эффект активен, ваша ненависть усиливается, а обида получает увеличение на 5% в течение 20 минут. Использование невозможно для тех, у кого отсутствует характеристика 'Ненависть'. Время перезарядки: 2 часа.

- Э? Что это?

Кальпей был Босс Монстром, поэтому выпадение магического предмета было закономерно. Но Арк обнаружил кое-что другое, читая описание предмета. Кальпей погиб в состоянии дикой ярости и создал дополнительный, особый эффект для предмета. Разве это не означает, что можно изменять характеристики предмета в зависимости от обстоятельств смерти?

'Означает ли это, что я смог получить лучшие предметы, если позволю Накуджукам умирать в состоянии крайней ненависти ко мне? Тогда я мог бы создавать подобные предметы с особыми эффектами и с другими монстрами.'

Предметы с лучшими особыми эффектами расходятся по наилучшей цене!

'Я обнаружил довольно приятную информацию!'

Стратегия атаки места X (Икс) противника позволяет тому впадать в состояние крайней ненависти. Арк решил для себя, что будет упорно прокачивать свой новый изученный навык, Атака X, а потом просто взял ключ.

Глава 7. Непрямое Попадание!

- Где, чёрт возьми, этот Арк!?

Хмурилась и жаловалась Джуил. Уже час прошёл после их ухода из деревни. Джуил кружила вокруг деревни несколько раз, но так и не нашла ни единого следа Арка. Однако рейнджер Дюк продолжал искать его следы, поэтому не должны быть никаких не точностей с этим. Но Джуил почувствовала что-то странное в это время.

- Где-то в той стороне. Я нашёл следы того, что Арк проходил тут.

- Сколько раз ты уже говорил эти слова?

- Где-то в той стороне. Я нашёл следы того, что Арк проходил тут.

Это были единственные слова, которые говорил Дюк после ухода из деревни. На самом деле, это просто Разак не знал, как писать. Поэтому он отписывался так, как велел ему Арк, чтобы выманивать Джуил подальше от деревни. Но раз сам Арк отправился на миссию, то ему оставалось только повторять одну фразу снова и снова.

'Что с этим парнем? Неужели он съел что-то странное?'

Джуил не знала обстоятельств и просто считала, что Дюк вёл себя странно из-за простуды. Что ж, его поведение и раньше было странным, а тут ещё и простуда… поэтому она успокоилась и последовала за Дюком. Потом Джуил услышала резкие звуки.

Банг~ Банг~ Банг~ Банг~!

Это не был звук из игры. Они звучали в реальности. Но Джуил просто игнорировала их. Подключившись к игре, Джуил была, Сталкером. Реальность её просто раздражала. Даже если она отключится, любой другой человек в реальности всё равно будет говорить одни глупости, поэтому не собиралась останавливаться из-за ерунды, когда Арк был почти на крючке. Тем не менее, ей послышался говорящий голос, поэтому пришлось отключиться.

- Эй, ты! Какого черта!?

'Э? Этот голос… э~, что?'

Джуил открыла двери квартиры с растерянным лицом. А когда увидела гостя, вообще почувствовала, как душа покинула тело. Это был друг, с которым она играла, такой же бета-тестер. Этот ID в Новом Свете был… Дюк. Тем не менее, разве не Дюк сейчас преследовал Арка в игре? Новый Мир использует биометрические данные, чтобы блокировать возможность посторонним особам управлять чужими персонажами. Тогда кто

сейчас был вместе с Джуил!?

- Проклятье, почему ты не отвечаешь на телефонные звонки!?

Спросил Дюк с раздражением, войдя в комнату.

- Это… разве ты не знаешь, что я не отвечаю на звонки, когда играю… Вместо этого, как ты тут…?

- Как?!

Дюк выдохнул и начал жаловаться.

- Я не знаю, о чём ты говоришь, но, в любом случае, ты должна спешить.

- Что?

- Проклятье, это Арк. В то время, как я гнался за Боном, мне довелось случайно столкнуться с ним, после чего я был убит, поэтому сразу же отчаянно стал пытаться дозвониться тебе. Хотел сообщить тебе, где он был. Но ты не отвечала на телефонные звонки. Наверное, сейчас он уже убежал… В любом случае, я не могу подключиться к игре в течение 24 часов… поэтому всё действительно херово.

- АРК! Ты столкнулся с Арком?!

Джуил поняла, что произошло. Она была уверена на счёт Нового света. Если кто-то сталкивался с чем-то необъяснимым в Новом Свете, то это определенно был навык!

'Дюк был убит Арком. Затем появилось нечто вместо Дюка и выманило нас из деревни. Тогда…'

Джуил не знала, какой метод использовал Арк, но он точно намеренно обманул их и выманил из деревни! На самом деле, Арк был виновен в одной огромной ошибке, когда продумывал свой план. Когда Дюк был убит, он мог сразу же позвонить Джуил в реальности. Размышляя о навыке в игре, не было возможности принимать во внимание реальность. Но, к счастью, это стратегия продолжалась целый час, и это несмотря на слабые места из-за привычки Джуил не отвечать на телефонные звонки. Тем не менее, в конечном итоге Дюк лично наведался к ней домой.

- Чёрт! Дюк, ты мертвец!

Выругалась Джуил и рванула к капсуле.

- Что, что за? Что ты делаешь?

Дюка оставили одного, когда он почёсывал голову с глупым выражением.

* * *

- Дедушка!

- Ох, Бона. С тобой всё в порядке!

Бесетю выпустили из клетки и сейчас он плакал, обнимая

своего внука. Такая сцена была совсем недавно… Дежавю? Ну, это был краткий миг, так что Арк проверил общую ситуация в деревне. В то время, пока Арк вставлял Кальпею кое-что в задницу, Освободительная Армия Рабов, возглавляемая Жанной Д'Арк, смогла одолеть Накуджуков после ожесточённого боя. Но после окончания горячей битвы, жестокая реальность их быстро вернула на место. Чтобы одолеть эту небольшую группу Накуджуков, им пришлось пожертвовать многими людьми. Из 70 жителей клана Баран, погибло 30. С подчинёнными монстрами всё было сложнее, их всего осталось в живых 20 голов. Разница между Накуджуками и членами клана Баран была огромна. Поэтому в конце стало довольно много детей-сирот.

Хлюп, хлюп～

- Отец… Мама…

Услышав детский плач, сердце Арка резко потяжелело. Он был знаком с горем от потери родителей. Несмотря на то, что те сражались ради спасения своих детей, он был тем, кто подстрекал на этот поступок.

- Необязательно делать такой грустный вид.

Казалось, Бесетю угадал то, что чувствовал Арк, хлопая его по плечу.

- Пока я находился в клетке, слышал все их разговоры. Они намеревались убить всех нас, когда башня была бы достроена. Хотя 30 Мюталов нашего клана Баран погибли, нас всё ещё осталось 40 человек. И их дети тоже. Так что не стоит винить себя.

Конечно, он собирался так и сделать. Арк не был сентиментальным человеком, который станет жить и винить себя. Это были НИПы. Хотя их и сделали невероятно реалистично, подобно настоящим людям, НИП всё ещё оставался НИПом. К тому же, сейчас не время думать о таких вещах.

- Вам известно, для чего Накуджукам использовать эту башню?

- Да, я слышал об этом. И я до сих пор не могу поверить, что Накуджуки смогут свободно перемещаться с территории своих северных гор сюда, когда эта башня будет закончена. Их цель… завоевание всей Преисподней!

Сказал Бесетю, будто делая огромное открытие.

- Я уже знаю это. Поэтому, если вы разрушите башню…

Завоевание Джуил и Накуджуками Преисподней было большим вопросом для Арка. Но раз те пытались построить эту башню, используя монстров, очевидно, что он в одиночку не сможет ее разрушить. Бесетю лишь покачал головой и вздохнул.

- Это возможно. Но для этого потребуется выиграть некоторое

время. У этих парней есть план по возведению этой башни. Несмотря на обладание ими, то, что эти ребята вторглись на южные территории, является неизбежным фактом.

- Это…

- Поэтому остаётся один единственный выход. Клан Баран должны сплотиться, чтобы сражаться с Накуджуками.

- Есть ли шансы в вашу пользу?

Бесетю прикрыл рот с тяжёлым выражением на лице. Смысл его молчания был очевиден. Арк чётко понимал разницу между кланом Баран и боевыми способностями Накуджуков. Таким образом, клану Баран всё равно придётся объединяться, несмотря на такие различия. К тому же, если клан Баран вступит в войну, тогда Альянс Гермес не станет ждать и отправит свои силы. Не было никакого способа, чтобы такая слабая группа, как клан Баран, смогли сравниться с ними.

'Я не могу предотвратить попадание Преисподней в их руки…'

С разочарованием вздохнул Арк. Бесетю также был расстроен.

- В любом случае, в настоящее время существует только один выход. В прошлом, клан Баран сбежал из-под рук клана Накуджук, но сейчас некуда бежать. Мы просто вынуждены сражаться, даже если все погибнут. Поэтому я обязан сообщить всем нашим как можно быстрее, чтобы можно было подготовиться.

'Ах~, но до этого… я должен кое-что спросить.'

Арк объяснил Бесетю то, что произошло в лаборатории Магаро. Тот нахмурился и пробормотал, о чём-то думая.

- Можно видеть, но нельзя трогать… возможно ли, что он говорил об «Андеграунде»?

- Андеграунд?

- Да, это определенно оно. Мои воспоминания расплывчаты, но много лет назад произошло огромное бедствие. Пространство исказилось, а некоторые области оказались в ловушке, попав в пространственные щели.

- Застряли в пространственных щелях? Тогда должен быть способ вернуть их без всяких изменений?

- Я не помню всех деталей. Этот инцидент похож на миф или легенду. Но если они знают, что искажение пространства является причиной, тогда решение вполне может быть. Верно, записи легенды должны быть в книжном шкафу А…

Пробормотал Бесетю и посмотрел вокруг, прежде чем его лицо напряглось. Во время сражения с Кальпеем, полки были разрушены, из-за чего на полу лежало тысячи свитков. Кроме того, ещё и этот Арк плавал в этом море бумаг, поэтому всё

перемешалось.

- Ох, мой Бог! И как я собирался найти этот свиток в такой помойке?

Застонал Бесетю, оглядываясь по сторонам. Арк также считал это невыполнимой задачей. Как они могли найти один свиток из тысячи? Тем более сейчас на счету была каждая минута, потому что было неизвестно, когда Джуил и Накуджуки вернуться.

'Разак всё ещё не связывался со мной, поэтому пока что нет необходимости беспокоиться…'

Должны ли они искать свиток вслепую? Если Джуил вновь захватит деревню, тогда получать этот желанный ключ будет невозможно. Тем более, разве он не должен завершить выполнение этого задание до того, как гильдия Гермес захватить Преисподнею? Тогда идеальным решением для поиска свитка будет…

- На свитки есть какие-нибудь отличительные знаки?

- Маркировка? Нет, ничего подобного. Но все записи, которые относятся к этой легенде, располагались на этой полке. Поэтому строки на свитки должны быть обозначены буквой А. Насколько я помню, содержание по поводу Андеграунда, кажется, находится в свитках от А-20 до А-30.

- Я понял! Лариетта, зови всех жителей сюда и скажи им, чтобы собрались тут!

Около 60 жителей и их детей вошли в дом.

- Буксил, Лариетта, пожалуйста, распространите этот чай, пусть каждый выпьет.

Да, он задумал напоить каждого наркотиком, то есть травяным чаем. Распространённый чай ускорял движения рук и улучшал зрение. Затем он приказал им искать свитки с маркировкой от А-20 до А-30. В любом случае, Арк был чемпионом мира по эксплуатированию людей.

- Ох, что это?

- Почему мои руки такие молниеносные?

- Аа~, почему я вижу так четко? Я даже могу мелкий шрифт разглядеть, находясь на расстоянии в два метра!

Эффект от травяного чая отображался мгновенно. Клан Баран приступил к активным действиям. Даже голуби, которые невероятно быстро подхватывали своими клювами, уступали их скорости перебиранию свитков. И вот уже кто-то сумел найти нужный свиток.

'Хорошо, пять уже нашлись. Осталось ещё столько же…'

Ждал Арк, чувствуя тревогу.

Треск треск треск треск!

Внезапно заявился Разак, врезавшись в дом. Дедрик поднял

голову и закричал.

- Мастер, эти парни возвращаются в деревню!

- Что за?

Подпрыгнул Арк с удивлением. Он вышел из дома и увидел облако пыли, приближающееся на расстоянии. Группа Джуил возвращалась в деревню, при этом возглавляя орду из 200 Накуджуков!

- Чёрт, как они узнали? Мы должны найти остальные пять… 10 минут. Нет, темп работы оживился, поэтому должно хватить 7 минут…

- Ох, мой Бог! Так близко…

Застонала Лариетта, также выйдя из дома. Если группа Джуил заметит что-то странное, то они определённо попытаются поймать Арка и клан Баран. С другой стороны, в группе Арка были дети, поэтому их скорость побега будет медленнее. Даже если они покинут место сейчас, не было никакой гарантии, что сумеют полностью сбежать. Нет, если честно, шансы составляли примерно 30%. Однако, если задержаться еще на 7 минут, тогда всем придет пи… Деревню просто окружат, и им придётся погибнуть.

- Арк, моя просьба.

В этот момент к нему подошёл Бесетю и заговорил.

- Просьба?

- Да, я слышал от Бона. У тебя есть способ отправиться в Средиземье. Как ты знаешь, война в Преисподней начнётся в ближайшее время. И независимо от того, выиграем мы или проиграем, клан Баран понесёт серьёзное испытание. Это наша судьба, от которой не уйти. Но…

Бесетю повернул голову и посмотрел на детей, движущихся в дом.

- Я не хочу, чтобы дети это испытывали. И в любом случае, с ними невозможно сбежать от Накуджуков. Поэтому, прошу тебя, не мог бы ты сбежать со всеми этими детьми и опекунами в безопасное место где-нибудь в Средиземье?

Глаза Арка начали мигать. Почему он не подумал об этом? Верно. У него был способ вернуться в Средиземье в любое время. Таким образом, он мог продолжить поиски свитков, не переживая о преследователях. Это было похоже на то, будто он открыл двери и покинул мир кошмаров.

- Это не просто спасение детей. Мы также считаем, что это лучший путь. У нас осталось только семь небесных скатов. Если я останусь тут, тогда Гуран и остальные дрессировщики смогут их использовать. Накуджуки не смогут следовать за ними пешком, поэтому сбежавшие смогут быстро рассказать о случившемся

нашей родне.

Конечно, Арк также мог бы остаться в деревне, пока не найдутся свитки. Но была одна проблема. Свитки были защищены при помощи шифра, который передаётся в семье Бесетю. Если бы он не отправился с ним, то кто расшифрует их? Но умный старик уже об этом подумал.

- Хотя Бона ещё незрелый, но он всё ещё способен разгадать шифр на свитках.

- Дедушка!

Бона уставился на Бесетю удивлёнными глазами. Но Бесетю лишь погладил его по голове и рассмеялся.

- Тебе не придётся беспокоиться, ведь Арк тот, кому можно доверять. Без сомнения, он позаботиться о вас, ребята, и доставит в безопасное место. Просто ожидайте там, в тишине и спокойствии, пока мы не придём за вами.

Бона был плаксой, но сейчас держался. Бесетю слегка протёр проступившие слезинки рукавом и кивнул.

- Обещаю. Я обязательно приду забрать тебя.

- Верно.

Бесетю кивнул и пошёл к небесным скатам с Гураном и другими дрессировщиками. Затем Лариетта, стоя в нерешительности, внезапно крикнула.

- Я-Я тоже пойду!

- Лариетта?

Глаза Арка почти выскочили.

- Разве Арк не собирается вернуться в Преисподнею?

Конечно. Именно поэтому он искал свитки.

- Арк должен забрать с собой детей в Средиземье. Но кто-то также должен остаться тут. В Преисподней важно знать ситуацию. К тому же, даже с небесными скатами нет никаких гарантий, что все будут в безопасности. Я-Я буду защищать их!

Арк посмотрел на неё с потрясением. Её предложение оказалось неожиданным. Разве не она обещала, что больше никогда в жизни не сядет на небесных скатов? Поэтому он не мог понять её нынешних намерений остаться в Преисподней. Но этот вариант был неплох. Арк до сих пор не отказался от Преисподней. Если группа Джуил захватит этот мир, тогда Арку некуда будет деваться. Он должен сделать всё, чтобы их остановить. И сила клана Баран была необходимой, чтобы остановить их амбиции. В текущей войне, Лариетта бы оказала значительное влияние для клана Баран, что вполне приветствовалось.

- Я понял.

Арк кивнул, после чего Лариетта что-то пробормотала.

- Тогда… пожалуйста, скажи мне свой номер телефона.

- Э? Номер телефона?

- Арк, ты будешь в Средиземье, но ты обязан знать о ситуации в Преисподней. Однако, находясь в разных пространствах, ты не сможешь использовать [Перо Шепота]…

- Ох~, да…

Арк кивнул и сообщил ей номер. А Лариетта аж покраснела, плотно сжав кулачок. После этого, Бесетю сразу призвал небесных скатов, а она крепко в него вцепилась с бледным лицом, прежде чем с воплем исчезнуть с горизонта.

'Она так испугалась, но всё равно добровольно… Лариетта на удивление ответственная.'

Арк думал, что Лариетта хотела остаться из-за чувства ответственности по отношению к клану Баран. Тем не менее, у неё имелся скрытый мотив. Её чувства к Арку всё ещё оставались неоднозначными, поэтому хотела их подтвердить: были ли они чисто дружескими или всё-таки что-то другое. Каждый раз, когда она была одна с Арком… её мысли путались, поэтому она быстро меняла тему. Однако, если Лариетта вернётся в Средиземье, тогда потеряет все оправдания, чтобы дальше следовать за Арком. А в случае, если остаться в Преисподней, для неё ещё есть основания быть с ним связанной. Кроме того, разве она не естественно спросила его номер телефона? У Лариетты был довольно хитрый план.

В любом случае, Арк в очередной раз вернулся в дом, когда группа Бесетю улетела в небо.

'10 грамм порошка Пространственного Движения может переместить одного человека. Сейчас тут 50 оставшихся взрослых и детей. Я должен создать магический круг, использовав 500 грамм порошка.'

Арк очистил пол от свитков и приступил рисовать круг.

- Брат Арк, я нашёл ещё один!

'Хорошо, мы должны успеть найти все!'

Между тем, члены клана Баран были заняты поиском свитков. К тому времени, как он закончил рисовать магический круг, они обнаружили девять свитков. Теперь остался только один, поэтому, очевидно, он будет самой большой проблемой.

- Брат Арк, мы нашли все, кроме одного, и его никак не можем найти.

Все 50 человек выпили травяной чай и обыскали весь дом. Тем не менее, они не смогли найти заключительную часть. И группа Джуил уже вошла в деревню, направляясь к этому месту. Бесетю говорил, что Андеграунд упомянут в одном из них. Это ведь не может быть, что нужная часть осталась на последнем?

'Девять свитков найдены, поэтому вероятность успеха

составляет 90%. Но учитывая мою удачу, вероятно, Джек-пот будет в последнем…'

Это было похоже на недостающее число, чтобы выиграть в лотерею. Однако времени ждать больше не было. Арк сжал зубы и указал на тускло блестящие ворота.

- Ладно, с этим ничего не поделаешь. Оставьте последний свиток. Каждый, идите в ворота. Дети первые! Затем взрослые. Торопитесь. Эти ребята уже достигли дома.

Члены клана Баран погрузились в ворота один за другим, следуя инструкциям Арка. Затем Бона огляделся, стоя в числе одного из последних рядом с Арком, после чего его глаза засияли, и он воскликнул.

- Брат Арк! Вон там, А-7! Последний свиток!

- Что?

Арк повернул голову. Спустя некоторое время концентрации, он смог обнаружить его. Последний свиток был зажат между поваленным книжным шкафом и входом. Но в то же время, как он увидел его, появилась группа Джуил.

- Арк!

- Э? Эти ворота? Клан Баран убегает!

- Проклятье, это же надо… такое совпадение…

Выругался Арк.

- Дедрик, хватай Бона и уходи через ворота первым. Разак, преобразование!

Треск треск треск, треск треск треск треск!

Разак превратился в Меч-Пилу. Арк взял его и быстро использовал Спринт, приближаясь к дружкам Джуил, которая, очевидно, сразу же пыталась его остановить. Но Арк мгновенно воспользовался своим уникальным, супер, мега движением…

- Я~, это… вы, «цензура», хотите превратиться в фарш? Да я вас «цензура», «цензура», а потом «цензура»!

Он быстро выплёвывал вульгарные слова, заставляя лица каждого краснеть от стыда. Под действием промежуточного навыка Запугивание, группа Джуил на пару мгновений застыла. В то же время, Арк подбежал и прыгнул, сбивая с ног воина перед собой. Затем он использовал лицо того в качестве трамплина и непрерывно взмахнул лезвием, находясь в движении. Лезвие превратилось в кнут, которое схватило свиток внизу около книжного шкафа. Затем кнут вернулся обратно и благополучно доставил его в руки Арка.

'Я получил его!'

Арк взял свиток и развернулся к воротам. В этот момент, действие навыков Арка исчезли и воин успел схватить того за лодыжку. Арк упал на пол, словно лягушка, и даже потерял чуток

здоровья, но не это было проблемой.

- Сволочь, мы поймали тебя!

- Это наш шанс, раздавите его. Удар Героя!

- Оглушите его, а затем опустите уровень здоровья на самый минимум!

Сражение Игрок против Игрока прямо посреди вражеской территории? Разве это не было похоже на игры, популярные в середине 2000х годов, где возникали подобные ситуация? С таким раскладом, Арк не должен объяснять, в какой жопе оказался. Он был поражён настоящим водопадом разных навыков! Группа Дужил и Накуджуки окружили его, в то время как здоровье быстро уменьшалось.

'Всё кончено, если я умру!'

Арк катался по земле и едва избежал атаки, но он уже был в критическом состоянии. Тем не менее, это было счастье, что он докатился до такого. Благодаря этому активировался Адреналин, и его защита вместе с рефлексами получили огромный скачок. Арк использовал Тёмный Танец, чтобы уклоняться от атак и бежать к воротам. И в то же время, как он собирался броситься туда… Из земли неожиданно вырвались десятки цепей, обматываясь вокруг его тела. Перед Арком всплыло красное предупреждающее окно.

> - Вы были пойманы продвинутым заклинанием 'Сдерживание'.
>
> - Вы не можете двигаться в течение одной минуты, однако при нанесении вам урона, действие заклинания мгновенно прекратится.

Это был цепочный навык мага. Навык ограничивал его движения, но он будет освобождён сразу, как только получит первый удар. Это было полезно во время охоты против большого количества монстров. Тем не менее, Арк был в критическом состоянии, поэтому одна хорошая атака его легко прикончит.

- Не трогайте, я его лично добью!

Джуил подошла вперёд и прочитала заклинание. Она использовала Магию Гармонии, чтобы объединить два своих самых сильных заклинания. Время чтения оказалось очень долгим, поэтому такое нельзя было применять в сражениях один на один. Тем не менее, оно было настолько сильным, что могло мгновенно лишить воина 40% его здоровья.

'Ч-чёрт… надо было сделать ещё один шаг… ах~, нет!'

- Это тебе за то, что игрался с нами! Метель, Пекло!

Два разных вида магии вылетели из её рук спиралью и поразили Арка огнём и льдом. Его тело получило огромный шок и мгновенно лишило оставшегося количества здоровья. И… появилось сообщение, которого он не хотел никогда в жизни видеть.

- Вы были убиты атакой Джуил!

- Я сделала это! Надрала ему задницу!

Арк рухнул, в то время, как группа Джуил засмеялась и прыгала, подобно больным из дома для сумасшедших. Им удалось избежать хаотического состояния, когда захватывали деревню, но в случае с Арком, каждый из них был готов хоть десять раз стать хаотическими игроками.

- Его точка воскрешения находится в этой деревне. Теперь он пойман в ловушку, прям как крыса… Ха-ха-ха-ха!

Но Джуил не знала об одном нюансе. На лице Арка появилась слабая, но ужасно хитрая улыбка…

'Хорошо, сейчас настало время!'

Арк произнёс это про себя. Весь Меч-Пила в руке Арка начал неожиданно вибрировать. Сначала звук был низким, а затем начал брать верхние ноты… Затем был взрыв вибрации и здоровье Арка было восстановлено.

- Был запущен навык Разака — 'Клятва Смерти'.

Арк автоматически поменялся количеством здоровья с Разаком.

Да, это был особый навык Мастера Смерти - Клятва Смерти. Когда призыватель умирает, домашний питомец сразу проявляет свою абсолютную лояльность хозяину, обмениваясь с ним собственным здоровьем. Из-за этого, штраф смерти Арка был применён не к нему, а к Разаку, который получил -1 ко всем характеристикам, но Арк успешно восстановил своё здоровье до 3000 пунктов.

'Я снова не ожидал, что смогу выкрутиться таким образом!'

- Несмотря на срочность сего действия, я просто не могу оставить всё так, как есть. Демоническое Открытие!

- Угх~!

Арк достал Меч Гвисала и засунул его поглубже в задницу Джуил. Это было специальное, уже отточенное движение, которое

он использовал и натренировал на Кальпее, Атака Х. Кроме того, он использовал Демоническое Открытие совместно с этой атакой, что было ещё более болезненно, заставив Джуил жалобно разразиться дичайшим криком, ведь это нападение было ещё и внезапным.

- Месть Разака!

Сказал Арк холодной улыбкой, прежде чем прыгнуть в ворота. Хотя группа Джуил поняла, что что-то произошло, однако ворота уже исчезли, и они только-только закончили плясать от радости фальшивой смерти Арка. Группа гильдии Гермес тупо осмотрелась, прежде чем аккуратно подойти к Джуил и спросить.

- Твоя попка… всё нормально?

* * *

- Капитан, э-это…

Ли Маянг попивал кофе, находясь в комнате отдыха команды SWAT.

- Что?

- Это… подозрительный парень пришёл.

Сказал тихим голосом один из товарищей.

- Речь идёт о том дне… в Новый Год. Когда Хён-Ву подвёргся нападению со стороны тех хулиганов…

- И?

- Кто-то наблюдал за сражением и снимал Хён-Ву на телефон. К счастью, съемка получилась размытой, поэтому лицо Хён-Ву не сильно узнаваемо. Вот только сейчас пришёл какой-то парень с одной фотографией и спросил нас, знаем ли мы этого человека, то есть Хён-Ву. Владелец того паба, где мы отмечали Новый Год, упомянул о нас этому человеку…

- Кто он? Другой полицейский?

- Он не кажется полицейским. Судя по разговору, он искал кого-то. Было похоже, что он искал кого-то в игре. Тот человек попытался спросить меня, но я просто болтал о разном, не давая ему никакой информации.

- Он пришёл в Национальное Полицейское Агентство и осмелился действовать таким вот образом?

- Этот парень просто не понимает этого мира.

Член спецназа засмеялся и пожал плечами.

- В любом случае, это связано с Хён-Ву, поэтому я думал, что вам стоит сообщить.

Ли Маянг поставил чашку кофе и подумал об этом. Видео на мобильный телефон с Хён-Ву. Тот человек не знал, что это Хён-Ву.

Тем не менее, он пришёл даже в полицию, чтобы его найти. Тогда может быть только один простой ответ. Этот человек имел цель, чтобы найти Хён-Ву, при этом готов использовать даже деньги… Другими словами, цель может быть не хорошей. Но какая она, эта цель…? Он уже знал ответ. Если они ищут кого-то в игре, то это, очевидно, должна быть обида на Хён-Ву в Новом Свете. И точно так же, как Андел, он искал Хён-Ву, чтобы отыграться.

- Хен-Ву, что же ты делаешь такое в Новом Свете, раз умудряешься нажить себе стольких врагов?

Ли Маянг почесал затылок и пробормотал. Затем член спецназа приоткрыл глаза и спросил.

- Игра? Разве предыдущая ситуация не была также связана с игрой?

- Что насчёт этого?

- Хах, я просто не понимаю. Намеренно искать кого-то из-за какой-то игры…

- Эй, не игнорируй игру, всё не так просто!

Ли Маянг слегка разбушевался и крикнул. На самом деле, он сам не понимал ситуации с Анделом и Хён-Ву, которая произошла не так давно. Это действительно была всего лишь игра. Вытягивать из неё какие-либо обиды в реальность было странным. Тем не менее, начав лично играть в Новый Свет, он всё начал понимать. Развитие персонажа, страдания от боли сломанных конечностей… Ли Маянг действительно чувствовал, поскольку Исюрам был его альтер-эго. Если что-то случилось бы с Исюрамом, он не станет сидеть на месте сложа руки. Ли Маянг вдруг вспомнил неприятную ситуацию и разозлился.

'Тот ребёнок - мертвец!.'

Не так давно, Ли Маянг спас торговца с именем Сид.

И этот игрок был первым, с кем Ли Маянг познакомился в игре, отдав Сиду рога единорога на продажу. Несмотря на реальную их стоимость в 1000 золотых, Сид решил провести афёру и выложил за них лишь по 851 золотых. Ли Маянг узнал об этом факте, проведя несколько дней в Гиране. Думая об этом, он точно так же чувствовал злостное чувство мести, пообещав себе её когда-нибудь совершить. Но Ли Маянг всё ещё оставался частью подразделения Предотвращения Специальных Преступлений, и тот факт, что он играл под прикрытием, был секретом. Поэтому он не мог говорить об этом членам команды SWAT. Поэтому Ли Маянгу пришлось притворяться невежественным, несмотря на свою осведомлённость. Он понимал чувства, но даже тратить деньги ради единственной цели? Этот глупый человек находиться в заблуждении, теряясь, где реальность, а где игра, и наверняка считает 21-ый век в Корее

каким-то Диким Западом. Он не знал, что будет делать кто-то вроде Андела.

- Так где он сейчас?

- Я оставил его в комнате ожидания возле тренажерного зала.

- В спортзале?

Ли Маянг улыбнулся и сказал.

- Хорошо, тогда я должен пойти в спортзал и немного поработать.

* * *

- Тур?

Спросил мужчина на вид где-то 20 лет. Человек, одетый в аккуратный и приличный костюм, был сотрудником Global Exos, Хо Мюнг-хван. Он посещал Национальное Полицейское Агентство по делам. Не так давно, его начальник, Хо Мюнг Ву посмотрел видео и заметил, что был похожий игрок, который сражался с Боссом Вальдерасом ещё во времена Ивент Задания, поэтому он попросил Хо Мюнг-хвана разыскать главного героя этого видео. Тем не менее, найти было не так просто, как звучало. Даже лицо нельзя было нормально идентифицировать, смотря на кадры видео. Он надеялся, что кто-то всё-таки сообщил об этом правонарушении в полицию, а затем, по совпадению, он получил информацию о том, что команда SWAT отмечала Новый Год в пабе, недалеко от места происшествия.

'Команда спецназа… верно, почему я не подумал об этом? Герой видео обладал очень хорошими навыками в боевых искусствах. Может быть, что он изучал их в течение длительного времени. Этот человек вполне может быть членом команды SWAT. И это будет не странно, что подобная личность будет сражаться с хулиганами.'

Вот почему Хо Мюнг-хван совершил визит в полицию. Но когда он спросил члена команды SWAT, его просто попросили подождать, прежде чем сам куда-то исчез.

'Я пришёл в нужное место. Выражение лица этого члена спецназа явно немного дёрнулось, показывая, что он что-то знает. Ху-ху-ху, кто знал, что я найду что-то из того размытого видео? Возможно ли, что у меня прирожденный талант детектива?'

Пока Хо Мюнг-хван хвалил себя, член команды SWAT вернулся.

- У нас есть кое-кто, кто знает об этом. Этот человек в настоящее время… сейчас почти настало для него время заниматься физическими упражнениями. Ох~, вы ведь не

возражаете, если совершите небольшой тур в наш тренажёрный зал, пока будете его ждать?

'Мда~, полиция действует весьма хорошо.'

- Я понял.

- Пройдёмте.

Хо Мюнг-хван кивнул и член спецназа провёл его по окрестностям тренажерного зала. Когда он вошёл внутрь чистого зала, со всеми современными удобствами, сразу же послышались громкие звуки, исходящие с разных сторон. Атмосфера была тёплой, несмотря на зимний холод, и Хо Мюнг-хван искренне восклицал.

'Ах, полицейские закаляют свои тела вот так каждый день, чтобы защищать граждан!'

Хо Мюнг-хван был рад и гордо называл себя гражданином Южной Кореи. Он осматривался вокруг и наблюдал за спаррингами людей, представляющих различные боевые искусства. Сколько прошло времени? Подобно тому, как ему уже становилось скучно, к нему подошёл один член команды SWAT.

- Вам скучно?

- Нет, ну…

- Если да, тогда не желаете немного попрактиковаться?

- Практика?

- Это не сложно. Лишь легкий спарринг. На самом деле, иногда Национальное Полицейское Агентство помогает гражданам получить некоторый опыт в целях самообороны. Это отличается в зависимости от формата и опыта, поэтому вы лишь слегка вспотеете.

Плечи Хо Мюнг-хван слегка дрогнули, услышав последние слова. У него самого был красный пояс по тхэквондо, поэтому он очень гордился своими навыками. Он также наблюдал за турнирами по смешанным боевым искусствам каждую неделю и освежал собственные навыки на подушке.

- … Значит мне стоит попробовать?

- Хороший выбор. Тогда, прошу вас, сюда. И вот.

Член команды SWAT протянул некоторые документы, в которых было заявление, что тот не подаст в суд, если вдруг получит травму во время спарринга. А титул документа, 'Просьба о Практическом Опыте', вообще был написан вручную и, казалось, на скорую руку. Хо Мюнг-хван был слегка напуган, но всё равно доверял полиции на 100%, поэтому подписал.

- Проходите. Пожалуйста, переоденьтесь и оставьте свою одежду там.

Член команды SWAT принял заявление и улыбнулся. После того, как Хо Мюнг-хван переоделся, его провели на место, где уже

ждал противник. Показался мужчина с ростом в 170 сантиметров. С другой стороны, сам Хо Мюнг-хван был 190 сантиметров. При этом он не забывал время от времени следить за состоянием своих мышц. Несмотря на то, что его противник был членом команды SWAT, он был слегка смущён подобным сражением… борьба с человеком, чьё телосложение было настолько меньше…

- Это… может мне следует спарринговать с кем-то, кто в моей весовой категории?

Хо Мюнг-хван почесал голову и спросил.

- Сколько ты весишь?

- Ну, не знаю, чуть более 90 кг. Думаю, это ведь категория тяжелого веса…

- Со мной то же самое. Я также тяжеловес.

Человек улыбнулся и ответил. Хо Мюнг-хван понял, что это не была шутка.

- Ну, я иду.

Тело мужчины исчезло, словно вспышка. Нет, Хо Мюнг-хван просто не мог понять этого движения. Затем он вдруг почувствовал удар, подобный молоту, который попал ему в живот, заставив его погрузиться в шок. Несмотря на то, что он не знал, был ли это удар рукой или ногой, эта сила, безусловно, была в тяжёлом весе.

… Это было началом насыщенного спарринга по приобретению практического опыта.

Он даже не мог вспомнить, что произошло. В воспоминаниях мелькали лишь молниеносные движения и то, как его тело раз за разом падало на пол, не выдерживая мощный поток ударов. Его дыхание было тяжёлым из-за боли, но Хо Мюнг-хван никогда не просил остановиться. Нет, он хотел закричать, но этот человек напротив видел моменты, когда Хо Мюнг-хван собирался это сделать, поэтому сразу наносил удар ногой в живот, заставляя корчиться от боли, а не думать о каких-то словах.

'Я-я так умру. Этот парень собирается меня убить!'

Хо Мюнг-хван явно видел этот момент. Сцена с его бабушкой, которая давно померла… как она зовёт его к себе…

- Хоп~!

Хо Мюнг-хван внезапно удивился и его тело автоматически вскочило. Затем он также автоматически занял оборонительную позицию благодаря инстинктам выживания. Однако страшного удара не было. Нет, место, где Хо Мюнг-хван вскочил, было раздевалкой. Он с тупым лицом огляделся вокруг, как вдруг дверь душевой кабинки открылись. Оттуда вышел человек. Сердце Хо Мюнг-хван ушло далеко в пятки, глядя на лицо этого человека, ощущая всем телом мурашки. Это был тот, кто пытался его убить!

- Э? Ты проснулся?

Человек засмеялся и подошёл к Хо Мюнг-хван. Это было похоже на приближение страшного посланника самого Дьявола… Человек улыбнулся на реакцию Хо Мюнг-хван и сказал…

- Ну, тренировка, видимо, показала свой эффект.

- Ч-что…?

Лицо человека внезапно ужесточилось, когда он прошептал на ухо Хо Мюнг-хван.

- Слушай внимательно. Скажу только раз. У меня есть копия удостоверения твоей личности. Если ты ещё раз посмотришь того на молодого человека, тогда в следующий раз всё так хорошо не закончится. Понимаешь? Если появятся жалобы, можешь смело обращаться в подразделение Предотвращения Специальных Преступлений. Но ты подписал форму, поэтому мы не будем виноватыми, даже если ты погибнешь.

То есть, Хо Мюнг-хван сделал ошибку, подписав тот документ. Этот человек… Ли Маянг похлопал его по плечам и ушёл. Хо Мюнг-хван просто сидел безучастно, пока тот уходил. Виноваты? Жалобы? Это были неожиданные слова. Форма согласия не имела значения. Честно говоря, он был просто благодарен, что ему сейчас сохранили жизнь. После того, как Ли Маянг ушёл, Хо Мюнг-хван быстро переоделся и покинул полицейское агентство. Он мог вздохнуть с облегчением только после того, как уехал на такси на несколько километров подальше от этого дурдома. Теперь, расслабившись, всё его тело накрыла волна сумасшедшей боли.

'Угх~, моё тело так болит… но какого чёрта? Герой фильма? Почему полиция скрывает такого человека? Н-не говорит мне, что я обнаружил то, чего мне не следовало знать? Имеет ли тот молодой человек отношение к спецслужбам? ФБР? ЦРУ? Или что-то типа того?'

Он явно пересмотрел много фильмов…

В любом случае, Хо Мюнг-хван больше не смел расследовать личность молодого человека из видео. Таким образом, вероятность обнаружения Хён-Ву руками Global Exos ещё раз уменьшилась, блуждая в лабиринте казусов.

Глава 8. Торговый Бизнес Арка.

- Господин Гален.

- Э? Этот голос… Арк, ты ли это?

Гален мгновенно отложил документы в сторону, как только Арк вошёл в Ратушу.

- Почему ты тут? Мне никто не говорил о твоём возвращении.

- Я прибыл сюда лишь на пару дней.

- В любом случае, добро пожаловать домой. Нет, разве я не другое должен сказать? Хорошо, что ты вернулся. Теперь ты житель деревни Лансела. К тому же, ты ведь также являешься одним из владельцев этого места? Ах~, не хочешь чашечку чая?

- Всё нормально. На самом деле, я хотел бы попросить об одолжении.

- Одолжение?

- Да, я хотел бы, чтобы вы позаботились о некоторых людях.

Место, о котором думал Арк пока рисовал магический круг, была деревня Лансела. В Средиземье было странно видеть людей с синим цветом кожи, но деревня Лансела была необычным местом, поэтому тут без проблем примут 50 человек, независимо от расы или прошлого. Пройдя через пространственные ворота, Арк прибыл в учебный центр недалеко от деревни, поскольку имел некоторые причины для этого. Клан Баран не мог явиться сюда с целью иммиграции. Для деревни Лансела уже было традицией выделять пустую землю для людей, но это не относилось к членам клана Баран. Затем Арк подумал об учебном центре. Поскольку 300 воров уже закончили 'учиться' и стали полноценными жителями деревни, там всё было весьма тихо и спокойно. Поэтому Арк хотел поселить их туда. Но есть ещё одна проблема. Да, в учебном центре было много места, но людям также надо было питаться. Тем не менее, у самого Арка не было достаточно пищи, чтобы в одиночку прокормить 50 ртов. И было невозможно запереть их в учебном центре без возможности посещения деревни Лансела, поэтому он отправился к Галену.

- Вы сможете мне помочь?

- Хм~… поскольку ты просишь, я просто не могу отказаться. Я также не могу игнорировать тот факт, что их деревня подверглась нападению монстров и им некуда идти. Благодаря хорошему урожаю, деревня просто переполнена провизией.

Именно благодаря Арку, который нашёл Святую Землю и перетащил её на поля…

- Таким образом, о еде не стоит беспокоиться. К тому же, деревня также хорошо развила коммерцию, пока тебя не было.

Финансирование деревни теперь может свободно позаботиться о каких-то 50 людях. Я всё решу, как только встречусь с ними.

Откровенно сказал Гален и привстал. В отличие от Преисподней, где погода была непредсказуема, Средиземье имело нормальные понятия касательно времен года. И в настоящее время, в Новом Свете была середина зимы, поэтому на улицы было довольно прохладно.

- Деревня серьёзно изменилась с тех пор, когда я был тут в последний раз.

Сказал Арк, осматриваясь вокруг. Он чувствовал, что это место на самом деле начало развиваться. Каждый раз, когда он посещал эту деревню, возникало такое чувство. После присоединения клана енотов, здания преобразовались в невероятно яркие и броские оттенки, и всё стало походить на какой-то тематический парк. К тому же, кроме НИПов, тут появилось значительное количество игроков.

- В наших местах стал распространяться слух, поэтому число посетителей неуклонно растёт.

- Слух?

Арк наклонил голову в сторону, а Гален засмеялся, прежде чем указав куда-то. Несмотря на зимний воздух, Старейшина Мяу Хассан крепко спала на крыше. Окружающие игроки с жадностью смотрели, как её нос и хвост время от времени двигались во время храпа.

- Кьяя~, смотрите. Там тоже…

- Хвостик такой милый…

Хассан… где потерялась гордость Мяу, где твоя гордость?

Но это была не просто Хассан. Группа игроков также собралась вокруг лесопилки, где работали еноты. Они делали разнообразные вещи, в то время как окружающие игроки не могли оторвать глаз.

- Почему люди собираются в таким местах?

- Ты поймёшь, как только продолжишь смотреть.

Один из енотов хмыкнул и поднял кусок древесины.

Б-беонг~!

Внезапно выскочил хвост енота. Несмотря на то, что они, как правило, имели облик человека… когда они были удивлены или использовали много энергии от внезапного действия, их хвосты и короткие бороды выскакивали наружу.

- Ты видел? Видел?!

- Ки-ки-ки-ки! Видел, этот круглый хвост… На одно мгновение даже коротенькая борода появилась.

Игроки ждали этой сцены. Когда енот повернул голову на звук хихиканья, игроки сразу же отвернулись, делая видел, будто

ничего не было.

- Мы думали, что еноты будут оставаться незамеченными. Но иностранцы иногда посещали нашу деревню и распространяли слухи. В любом случае, теперь особенностями нашей деревни являются Мяу и еноты. Причём до такой степени, что некоторые люди совершают путешествие с очень далеких мест лишь ради них. Благодаря этому, бизнес по торговле 'лицами' Мяу и енотов стал хорошо развиваться, прям как горячие пирожки.

Сказал Гален со счастливой улыбкой, но Арк тоже был счастлив. Он хотел развить деревню Лансела до промежуточного пункта между Гираном и Джексоном. Это означало, что ценность деревни также будет увеличиваться. Доля Арка в этом месте и его недвижимость также будут становиться больше.

'Попо[3] также оказал значительное влияние.'

Арк взглянул на центр деревни, оценивая ситуацию с Попо. Значения его нахождения тут непрерывно поднимало ценность и развитие деревни. Помимо игроков, слухи о Попо достигали и НИПов, которые прибывали сюда. Мяу, еноты, реабилитированные воры и Попо… всё это значительно влияло на деревню Лансела и было тесно связано с Арком. Он был очень рад, каждый раз озираясь вокруг на достигнутые успехи. Несмотря на своё желание радоваться этому и дальше, сейчас надо было решать проблему с членами клана Баран.

- Ох~, это они?

С любопытством спросил Гален, когда он прибыл в учебный центр. Арк объяснил синий цвет кожи, но странное выражение на его лице всё же было.

- Да, Бона. Этот господин является Главой деревни.

- Ах~, здравствуйте!

Бона поприветствовал его, склонив голову. Гален кивнул с нежной улыбкой, прежде чем внезапно отступил назад в изумлении.

Грррр~

- М-Монстр! Хии~, в таком месте? И там тоже? И там? Ах~, Арк, что происходит?

Крикнул Гален и указал на Цербера рядом с Боном. После того, как дрессировщики ушли, большинство монстров в долине-деревне вернулись в дикую природу. Но среди 30 детей было 3-4 человека, которые имели способности дрессировщика, как и у Бона. Каждый из этих детей получили маленьких монстров в качестве домашних питомцев. Поэтому, когда они покинули свою деревню, забрали их с собой. Арк объяснил всё Галену, и его глаза внезапно засветились.

- Хооо~, хооо~! Они имеют возможность приручать монстров

и делать их послушными? У них синий цвет кожи и такой чудесный талант? Отлично!

У Галена было хобби собирать необычных людей.

- Хорошо, очень хорошо, Арк! Как я от тебя и ожидал. Где ты умудряешься находить таких удивительных людей? Хорошо, я позабочусь о них, без проблем. К тому же, предупрежу жителей, чтобы исключить любую возможность дискомфорта.

- Нет, как я уже сказал, эти люди не хотят сюда переезжать окончательно…

- Я знаю это. Конечно, знаю. Ты сказал, что они пришли сюда в поисках убежища, пока идёт война? Это не имеет значения. Естественно, что мы поможем. Но они действительно так привязаны к своим домам? Это ведь также хорошее место для жизни. Ха-ха-ха, я скажу это сразу, но мне ненавистны люди, которые с дискриминацией относятся к другим. Если они решили поселиться тут, то получат должную работу, благополучие и даже дом. Как вам? Любой из вас… хотите ли вы тут поселиться?

… Гален не обращал никакого внимания на слова Арка. Он был подобен бизнесмену, который пытался соблазнить членов клана Баран своими обещаниями. Потом к Арку подошёл Бона и тихо спросил.

- Брат Арк, этот господин довольно страшный.

- Ну… он не плохой человек. У него просто странное хобби.

Пробормотал Арк с неловкой улыбкой.

Ду-ду-дунг～

Сразу выскочило сообщение с заданием.

Задание 'Найти Новых Переселенцев' было обновлено.

Вы привели детей членов клана Баран из Преисподней в деревню Лансела.

Они только-только покинули Преисподнею, находящуюся в хаосе, и не желают мигрировать в это место. Тем не менее, цель Галена заключается в развитии деревни, поэтому он хотел бы принять таких необычных людей как часть деревни. Существует возможность того, что некоторые из членов клана Баран захотят стать жителями деревни Лансела.

Найти новых переселенцев: завершено на 90% (+20%)

Вы нашли новых переселенцев с особыми навыками.

Среди приведённых жителей Преисподней, есть некоторые дети клана Баран, способны приручать монстров.

Это очень уникальные способности, поэтому если дети заселяться в деревне Лансела, тогда 'Отличительность' и 'Редкость' этого места увеличатся. Отличительность повлияет на промышленную ценность деревни, в то время как Редкость повлияет на ценность самого населённого пункта. Вы должны будете хорошо о них заботиться, если хотите, чтобы дети стали настоящими жителями.

'Э? Члены клана Баран могут стать жителями?'

Арк прочитал сообщение с весьма удивлённым выражением. На самом деле, он также думал об этом задании, когда собирал клан Баран. Благодаря реабилитированным ворам, уровень достижения составил 90%. Поэтому оставалось найти лишь 10% переселенцев. Тем не менее, Бесетю вставил гвоздь в эту затею, сказав, что это лишь временно.

'Но разве деревня в долине не полностью оккупирована Накуджуками? Им придётся найти новое место проживания, даже если они вернутся в Преисподнею. К тому же, скорее всего, в дальнейшем появится ещё больше детей-сирот!'

Даже если ему удастся оставить половину от 20%, это длинное задание всё-таки будет закончено. Кроме того, промышленность деревни и её ценность также будут увеличиваться.

- Да, Бона. Это невероятно красивое место. Жители очень добрые, окрестности безопасны. Сейчас тут холодно из-за времени года, зимы, а когда настанет весенний период, тут будет очень приятно. Господин Гален тоже будет вам рад. Если вы когда-нибудь пожелаете тут остаться, можете смело об этом сказать в любое время.

Арк изменил своё отношение и немедленно начал искушать членов клана Баран. А Гален просто рассмеялся и кивнул.

- Ха-ха-ха, верно. В общем, вы и сами всё поймете.

- Если вы, дорогие гости, почувствуете себя тут в комфорте, тогда, пожалуйста, рассмотрите эту возможность.

- Пожалуйста, доверьтесь старшему брату Арку!

- Мы будем относиться к вам, как к семье.

- А меня вообще можете называть дядей, начиная с этого момента.

В конце этих слов, Арк схватил руки детей клана Баран и

улыбнулся. Когда воры окончили это 'учебное заведение', некоторые из них покинули его, но большинство остались. К тому же, они помнили все свои страдания, поэтому называли Арка 'старшим братом', несмотря на возраст. Ну, у бандитов были богатые событиями жизни, похожие на драму. С другой стороны, в группе клана Баран было немало осиротевших детей. Это может оказаться на удивление хорошо. Конечно, большинство из детей, которые потеряли своих родителей, хотели бы залечить свои душевные раны и адаптироваться к новой среде, поэтому, вероятно, подобное займёт некоторое время.

'Пока что проблема клана Баран решена…'

- Бона, сколько займёт времени расшифровка текста на свитках?

- … Думаю, несколько дней.

- Хорошо, пожалуйста, сделай это. Эй, не стой тут просто так и следуй за мной.

Арк погладил голову Бона, прежде чем приказать Буксилу следовать за ним.

- Дедрик, ты возвращаешься в Преисподнею.

- Давайте подумаем над этим… я ведь смогу вернуться сюда?

Спросил Дедрик с удивлением, похрапывая на плече Арка. Да, вызывать и возвращаться фамильяров, находясь в Преисподней, было невозможно, но сейчас они в Средиземье. Больше не нужно было оставаться в этой деревне. К тому же, Дедрик даже чувствовал некоторую меланхолию из-за невозможности вернуться домой на некоторое время.

- Наверняка это прекрасно… вернуться домой…

Он с завистью наблюдал за смертью Разака.

- Ха-ха-ха, я наконец-то смогу вернуться. Мастер, не вызывайте меня, если это будет срочно. Поняли?

Дедрик быстро вернулся в Преисподнею. Затем Гален решил вернуться к работе, вернувшись в Ратушу.

- Я должен идти. Мне бы хотелось остаться, но деревня в последнее время очень занята, поэтому я едва успеваю работать в моём магазине. Давай встретимся позже и выпьем.

Поэтому сейчас остались только Арк и Буксил.

- Это… всё действительно хорошо?

Буксил огляделся на улице с тяжёлым взглядом.

- Что?

- Я… это… хаотический… вот так вот прийти в деревню…

- Я говорил, что всё в порядке.

В то время, когда к ним подходили охранники, патрулирующие деревню, Буксил паниковал и прятался за спину Арка. Хаотичный игрок больше всего боялся стражников, потому

что их сразу же оправят в тюрьму, если поймают. Тем не менее, Арк сказал, что нет никакой необходимости об этом заботиться в деревне Лансела. До тех пор, пока он был с Арком.

- Э? Господин Арк, когда вы вернулись?

- Недавно. У меня были некоторые дела.

- Почему вы с нами не связались? Кстати… поросёнок, похожий на человека, который прячется за вами…

'О-Они заметили. Страшно!'

Буксил дрожал, увидев охранников хмурым лицом. Но затем те улыбнулись и кивнули.

- Новичок-студент в вашем учебном центре?

- Не совсем, но всё же тот, кого я немного воспитываю.

- Ну, удачи тебе в твоих страданиях.

Охранники похлопали Буксила по плечу и пробормотали.

- Тебя ожидает много работы, поэтому держись там. Старший брат не станет слишком уж плохо к тебе относиться.

- Э? Э? Э?

- Ну, старший брат, пожалуй, мы вернёмся к патрулированию. Если у вас найдётся время, пожалуйста, навестите наши бараки.

Буксил был удивлён тому, как охранники оставили его и Арка. Он никогда не слышал, чтобы хаотичного игрока подбадривали охранники.

'Похоже, это благодаря Арку… что он вообще за человек? Глава деревни без колебаний принял 50 беженцев. Все жители признают его… и теперь охранники так подбадривающе встретили меня, хаотичного игрока?'

Арк был очень странным человеком. Думал об этом Буксил, пока все жители постепенно подходили к Арку. Владельцы магазинов, охранники, строители… не только Буксил, но и другие игроки, которые находились в деревне, с недоумёнными глазами глядели на Арка.

'Такое большое количество игроков… это немного неудобно.'

Арк чувствовал себя неловко, чувствуя на себе столько взглядов.

'Я должен наведаться к себе домой и глянуть, как продвигаются дела с расширением…'

Арк подошёл к нему с чувством ожидания. Потом со стороны внезапно послышался звук приветствия. Он обернулся и увидел, что игроки и НИПы собрались в центре города. И знакомая женщина находилась на маленькой сцене. У неё были кошачьи ушки, хвост… это был Шаман Мяу - Яна. Приветствия затихли, как только она прикрыла глаза на мгновение. И… Арк был свидетелем этой невероятной сцены. Тело Яны начало медленно двигаться, после чего послышался звук акустической гитары.

Затем появился тусклый свет в том месте, где эта кошка начала двигаться.

Ньяа~, ньяньяаа~ ньяньяааа~ ньяа~ ньяа~ ньяа~ ньяа~

Это был танец жрицы Мяу! После того, как танец кошки закончился, толпа взорвалась бурными аплодисментами и забросала её букетами цветов.

- Ты лучшая!

- Ух-ху-ху, что за хитрое движение ушек и её хвостика!

- Ох~, это никогда не наскучит. Даже после несколько просмотров!

- Чёрт, я впечатлён. Как же я рад, что пришёл посмотреть на это, услышав слухи в Княжестве Синиус!

- Госпожа Яна, пожалуйста, посмотрите сюда!

'Что, чёрт возьми, тут происходит? Что с этим танцем? А эти люди… они с ума сошли?'

Арк глядел на происходящее с ошарашенными глазами. Яна слегка присела, чтобы подобрать букет, а затем её нос слегка задергался.

- Омо~, этот запах…?

Яна широко улыбнулась и обернулась.

- Как и следовало ожидать, это Арк. Хо-хо-хо, он вернулся! Ньяаа~!

Яна бросилась к Арку. Подобно кошке, которая не видела своего хозяина долгое время, после чего обвила его хвостом и тёрлась о его тело.

- Братец, братец, сколько я тебя уже не видела, ньяаа~. Ты стал ещё более удивительным, ньяаа~. Ты видел моё выступление, ньяяа~, верно ведь?

- Выступление? Это было представление?

- Хо-хо-хо, да я уже знаменитость, ньяаа~.

Яна зашевелила ушками и начала хвастаться. Не так давно, некоторые игроки смогли случайно заметить её танец, и были настолько восхищены им, что поставили перед собой цель распространить этот слух на весь Континент. Благодаря этому, она стала горячей темой среди энтузиастов косплея, поэтому начали приходить многие поклонники, чтобы увидеть это выступление. Благодаря просьбе Галена, она исполняла концерты несколько раз в день.

- Но что не так с этими словами?

- Хо-хо-хо, вот такие: 'ньяаа~'?

Яна уверенно улыбнулась и выпятила грудь.

- Старейшина научила меня делать это, ньяаа~. Я не совсем понимаю, но мужчины просто сходят с ума, слыша это, ньяаа~. Это очень эффективное средство, ньяаа~. Сейчас Яна является на

пике популярности, Ньяяа~. Ха-ха-ха-ха-ха!

Эта старая кошка… и думает о таком…

- Сейчас весь мир видит красоту моих ушек и хвостика, ньяаа~.

… Как так? Она стала немного привлекательнее, всего лишь используя 'Ньяаа~'? С этим она собирается получать свои орехи?

… Совсем нет, просто Арк был немного смущён.

- Скажи мне в любое время, чего захочешь, ньяаа~. Кошки довольно упрямы, ньяаа~.

Сказала сладким голосом Яна на ушко Арка. Тот почувствовал, как его дыхание мгновенно остановилось, а челюсть почти куда-то убежала. Почему? Да потому что члены фан-клуба Яны впивались смертельными взглядами ему в спину. Это было до такой степени опасно, что каждый из них был готов вызвать его на дуэль до смерти.

- Эй!

В это же время. Приближающаяся молодая леди воскликнула. Крикнув это, она сразу растолкала толпу и оттолкнула Яну.

- Ты непослушная кошка! Почему каждый раз, когда ты виляешь своим дурацким хвостом, вокруг собирается такая толпа и такой шум?

- Чёрт, я почувствовала запах шумного ребёнка, и она появилась, ньяаа~.

- Кто это ребёнок? Оппа, тебе не надо быть таким милым с кем-то, вроде неё. Она просто портит всё!

- Что, ньяаа~? Эй, ты! Что ты сказала, ньяаа~?

- Бха~! Каждый день в окружении мужчин… Оппа, ты должен был вернуться домой, как только прибыл в деревню. Или связаться со мной заранее. Аа~, ты хотя бы понимаешь, что я услышала о твоём возвращении из слухов?

Девушкой, которая вытащила Арка за руку, была Роко. Поскольку реабилитанты прекратили охотиться за Пилюлей Бессметной Слизи, Роко начала проводить большую часть времени в деревне Лансела. Затем она услышала, что вернулся Арк.

- Чёрт, что за досадная девушка.

Яна посмотрела на Роко, а затем махнула рукой Арку.

- Приходи ко мне, когда устанешь от этого ребёнка, ньяаа~. Кошечка не будет заботиться о прошлом, ньяа~.

- Заткнись, эро-кошка!

- Ха-ха-ха, и что сделает маленькая девочка, как ты, узнай об эротике, ньяаа~?

Арк действительно не имел возможности вставить слово между двумя барышнями. Потом он почувствовал дыхание смерти

у затылка, как только Роко оттащила его.

'Если у тебя есть подруга… Если у тебя есть подруга… Если у тебя есть подруга…'

Это было сообщение с проклятием, посланное ему в спину членами фан-клуба Яны.

* * *

- Вот, это твой новый дом, Оппа.

После слов Роко, глаза Арка сильно увеличились от удивления. Пока он находился в Преисподней, дав енотам немного денег, чтобы те расширили его домик. Конечно, в другом мире не было почтовой системы, поэтому за всё заплатил Сид. Арк спросил о капитале Сида, которым тот владеет, чтобы выделить некоторые средства за расширение, а раз деньги не принадлежали непосредственно Арку, то он почти забыл об этом. Но когда ему довелось увидеть изменённый дом, результат оказался за гранью ожиданий. Это было похоже на какое-то шоу, где потрёпанный домик превращался в двухэтажный особняк. Во дворе теперь был небольшой и яркий сад, а на втором этаже даже был балкон.

'Настолько большой… этого определённо достаточно…!'

Не удивительно, что ранее встреченные еноты сказали, что у них не осталось ни копейки. Они не просто расширили дом, но даже фундамент изменили. Да уж, подружиться с НИПами было определённо стоящим делом.

- Ох, господин Арк, это ваш дом?

Буксил тоже потерял дар речи, с восхищённым взглядом осматривая особняк. Владелец дома! Это была мечта торговца. Но Арк обладал профессией воина, а не торговца, поэтому это было ещё более удивительным, что он обладал двухэтажным домом. Роко склонила голову набок и наконец-то заметила Буксила.

- Э? Этот человек…?

- Давай войдём внутрь, а потом я всё объясню.

Арк вошёл внутрь. Красивый интерьер, хороший стиль. Еноты даже подарили несколько предметов мебели. Благодаря этому, больше не было чувства пустоты и одиночества. Арк вошёл дальше и рассказал Роко, что случилось в Преисподней. Поскольку они и так встречались в реальности, и даже говорили по телефону, объяснять всё было незачем. Тем не менее, Арк чувствовал себя странно, рассказывая ей всё. Кое-что было, но это не было намеренно. Он понял, что ни разу не упоминал в рассказах о Преисподней Лариетту. Несмотря на то, что он часто

оставался наедине с Роко, он никогда не думал о ней, как о его девушке. Кроме того, Лариетта была кем-то другим. Но как ни странно, он не чувствовал себя неудобно, решив не говорить Роко про Лариетту. Человек действительно был неизвестным животным.

'Ну, хорошо бы избежать ненужных недоразумений.'

Арк почесал затылок и спросил о нынешней ситуации.

- Где реабилитанты?

- Прошлой ночью им удалось, наконец, получить 12-ю Эссенцию Слизи. Я первой отправилась в деревню Лансела, поскольку услышала о твоём возвращении… На данный момент, они направляются в Джексон.

Джексон? Почему туда?

- Джастисмен сначала покинул Джексон, чтобы сделать себе репутацию в Тёмном Сильрионе. Тем не менее, из-за различных произошедших ситуаций, он так и не смог участвовать там. Таким образом, он решил вернуться и объяснить всё Лорду Джексона.

- Джексон… много времени прошло с тех пор, когда я был там последний раз.

Думая об этом месте, Арка накрыла ностальгия. Джексон был особым городом для него. Большую часть своих дней в роли новичка он провёл именно там. Кроме того, Лорд даже отправил своих собственных людей на помощь Арку, когда были проблемы. Арк использовал деревню Лансела по разным причинам, но в игре чувствовал, что настоящим домом всё-таки был Джексон.

- Сид?

- Он уже подходит к деревне Лансела.

В любом случае, он увидел в деревне Лансела большинство людей, которых надо было.

'Но что теперь?'

Он был немного потерян на счёт того, что делать дальше, вернувшись в деревню Лансела после Преисподней. Пока Бона не расшифрует свитки, для него невозможно куда-то отправиться, да и охотиться тут бессмысленно. Монстры в окрестностях были 100 уровня, а Арк уже 282, поэтому опыта точно много не получит. А из-за разницы в этих уровнях, ему также не светят какие-либо предметы. Можно было бы просто отдохнуть.

'Но я не могу остановиться играть… ах~, может я смогу сделать некоторые лекарства?'

Арк мог использовать свободное время для поднятия мастерства Травяного Отвара. Прежде, чем этот навык начнёт расти до продвинутого уровня, требуется выполнить определённые условия. Чтобы увеличить мастерство на один пункт, требовалось создать 100 лекарств. Поскольку он был занят

охотой, на это можно было уделять только свободное время.

- Вокруг деревни Лансела находится большое количество трав. Я могу использовать Буксила, чтобы тот собирал ингредиенты и повышал свой навык Фуражира…

Затем Арк внезапно о чём-то подумал.

'Стоять… Разве тут не множество игроков по сравнению с Преисподней? Поэтому я не должен браться только за фитотерапию. Травяной Отвар создаёт лекарства, которые не имеют срока хранения, поэтому их можно использовать на протяжении длительного времени. Тогда почему бы не начать создавать это с целью продажи?'

Арк всей душой почувствовал наслаждение. На самом деле, он не должен был думать о реализации созданных лекарственных средств. На данный момент, он может создавать эффективные мази, тоники и травяной чай. Первое имело низкую эффективность, поэтому не было способно лечить что-либо выше промежуточного уровня, в то время как тоники должны употребляться в течение длительного времени, чтобы проявился эффект. Травяной чай имел специфические свойства, но для игрока не было резона такое покупать. Однако Арк упустил одну вещь. Все его мысли на счёт этих предметов были зациклены на его уровне. Игроки с низким уровнем, конечно же, должны были охотиться на монстров такого же уровня. И ненормальные состояние, которые появляются при получение ударов низкоуровневых монстров, также имеют низкий уровень. С развитием, у игроков появляется необходимость в более хороших средствах, которые смогли бы избавляться от ненормальных состояний более высокого уровня. Тем не менее, для низкоуровневых игроков ненормальное состояние может оказаться фатальным. В конце концов, разве Арк сам не оказывался на грани жизни и смерти из-за подобных ситуаций? Таким образом, мази вполне будут ценной вещью для низкоуровневых игроков. То же самое и с тониками и травяным чаем. Принимать тоники на протяжении 30 дней ради повышения характеристики на один пункт… но этот пункт играет колоссальную роль на ранних этапах игры. Кроме того, игроки низкого уровня также занимаются развитием производственных навыков, поэтому особые эффекты травяного чая им также будут полезны.

'К тому же, вокруг деревни Лансела находиться много игроков около 100 уровня, что означает, это место является идеальным местом продажи таких предметов. Почему я раньше до такого не додумался?'

Травяные лекарственные средства требуют обычных

ингредиентов, поэтому их можно продать по гораздо более низкой цене, чем алхимические зелья. Для низкоуровневых игроков, которые пытаются сэкономить на всём, очевидно, это будет наилучшим вариантом. Кроме того, если Арк начнёт развивать такой бизнес, разве это не повлияет на деревню Лансела в лучшую сторону?

'Я придумал отличный способ заработка.'

Но есть одна проблема. Травяные лекарственные средства низкого уровня невозможно было продавать по высокой цене. Если заняться этим бизнесом лишь один-два дня, прибыли не будет. По сравнению с Гираном, открытие уличного киоска в деревне Лансела совершенно другое дело. Чтобы начать делать прибыль, ему понадобится продавать огромное количество таких предметов.

'Поэтому надо заиметь нормальный магазин и продавца на полставки!'

Арк осмотрелся вокруг своего расширенного дома и улыбнулся. Ему принадлежал двухэтажный дом в деревне Лансела, поэтому на этот счёт не было необходимости беспокоиться. И продавец с неполным рабочим днём, который нужен Арку… Это должен быть торговец, у которого изучены соответствующие навыки проведения операций и бухгалтерия. И Арк знал об одном таком. Гном Сид, который был связан с ним рабским контрактом.

'Но Сид является моей ниточкой с торговым постом в Сильване. Я не получу никакой прибыли, если откажусь от его нынешней должности. И это даже повлечёт ущерб. Тогда другие торговцы…'

Арк хитро улыбнулся и спросил Буксила.

- Буксил, как там поживают твои братья?

- Э? Да, нормально, я с ними связывался…

- Скажи им, чтобы отправлялись сюда прямо сейчас.

- З-Зачем?

- Я нашёл им отличную работу.

Арк рассмеялся и встал со своего места. Он вышел из дома и сразу же отправился в Ратушу. Чтобы открыть магазин, сначала требовалось получить должное разрешение от Главы деревни.

- Ты хочешь начать бизнес?

Гален удивился от слов Арка.

- Да, я думаю, что мне необходимо что-то открыть, начать своё дело, чтобы нормально осесть в деревне, это ведь мой дом.

- Хм~, это не плохая идея, но будет нелегко… Если ты действительно хочешь сделать подобное, тогда разрешение не проблема. Но даже если у тебя есть дом в нашей деревне, тебе по-

прежнему необходимо обладать 3% акций деревне, прежде чем сможешь открыть магазин. Ты знал это?

Конечно, он знал. Если иностранцы смогли бы легко открывать собственные магазины, тогда они бы уже полностью заполнили весь Новый Свет. Обычный игрок, как правило, способен с трудом получить лишь 2% акций в деревне. Другими словами, без вносов, игрок никогда не сможет открыть магазин, независимо от того, сколькими средствами он обладал. В настоящее время, Арк имел 2,5% акций в деревне Лансела. Благодаря обещанию Гален, после расширения собственного жилья, теперь он мог получить свои 5% акций.

- Сколько стоит поднять их на 0,1%?

- 200 золотых.

- Э?

Арк сначала рылся в сумке, но услышав ответ, воскликнул с удивлением. С момента его первоначальной покупки акций, которые стоили 120 золотых, сейчас их цена возросла на целых 80. Тем не менее, это было не так уж плохо, ведь повышение их стоимости означает лишь то, что деревня Лансела развивается гораздо боле быстрыми темпами, чем ожидал Арк. И продолжает развиваться. После того, как пустит в ход эти акции и продаст их игрокам, прибыль определённо будет космической.

'Хорошо. Спасибо моему банковскому счету… я могу позволить себе потратить деньги на это…'

В настоящее время, Арк хранил 4000 золотых! Он некоторое время волновался, прежде чем смело вручить Галену 3500 золотых. Несомненно, это должно стать прибыльным делом, поэтому не было причин колебаться.

- Таким образом, мне дополнительных акций на 1,5% и разрешение на открытие магазина, стоимостью 500 золотых. Вот, 3500 золотых.

- Да, кажется, тебе так не слабо подфартило в последнем путешествии.

Пробормотал Гален, увидев деньги в руках Арка. В любом случае, сертификат от Галена получен, после чего появилось информационное окно.

<Инвестиционное Окно Информации>

Ваши акции в деревне Лансела возросли до 4%.

После достижения отметки в 3%, вам доступно открытие и владение частным магазином.

Операции игрока, связанные с магазином, будут оказывать влияние на коммерческую деятельность

деревни. Если ваша торговля будет процветать, что благополучно повлияет на деревню, вы получите больше очков вклада и даже увеличиться верхний предел получения акций. Тем не менее, если ваш бизнес будет страдать от огромных убытков, это приведёт к снижению репутации деревни, что повлечёт за собой понижение верхнего предела, и вы даже можете лишиться разрешения на занятие этой деятельностью.

Текущий предел обладания акциями в деревне Лансела (Владелец/Верхний предел): 4/5 (%)

Деньги важны, независимо от того, в игре или в реальности. В любом случае, сейчас ему удалось получить разрешение на открытие бизнеса. Арк посетил енотов и попросил их перестроить его дом в магазин. Они легко согласились создать полки и отдельные отсеки внутри дома. Это обошлось всего в 100 золотых. Спустя 10 минут, из его изначальной суммы в 4000 золотых, сейчас осталось лишь 400, но сердце не печалилось, а было переполнено гордостью.

- Мой магазин!

В глазах проступили слёзы, когда он увидел надпись 'Магазин Мелочей Арка'. Его дом, его магазин… люди, которым не доводилось собирать копейки, чтобы накопить на дом или магазин, просто не смогут понять его чувств…

* * *

Временами в жизни случается так, что вы способны распознать кого-то с первого взгляда, почувствовать, так сказать, родственную душу. В то время, пока Арк занимался подготовкой открытия магазина, Сид наконец-то прибыл в деревню Лансела. И в тот момент, когда Сид и Буксил встретились, они мгновенно поняли друг друга.

'Этот гном торговец… господин Арк точно также высасывал из него все соки.'

'Этот гном торговец… он тоже был рабом в руках Арка.'

Им даже не надо было спрашивать друг друга. Это были люди, которые пострадали от гнёта Арка…

Люди с опытом, которые слишком хорошо понимали друг друга.

- Ты много страдал?

- Нет, это…

Сид вздохнул, как Буксил сцепил свои руки и немного покачался из стороны в сторону. Стоя друг на против друга, они внезапно обнялись. Это было похоже на встречу давних друзей, которые пережили жизнь и смерть. Несмотря на то, что они были слабыми, оба торговца поклялись когда-нибудь вонзить кинжал мести в спину того дьявольского человека, который их эксплуатировал…

- Эй, Сид, ты что делаешь, пи…?

- Господин Арк!

Сид автоматически оттолкнулся, услышав знакомый голос. Независимо от того, что он думал в голове, слабое тело отреагировало уже чисто машинально.

- Ты получил то, о чём я тебя просил?

- Конечно.

Сид быстро достал рога единорога со своей сумки.

- Айя~, всё было просто. Хотя в эти дни стало сложно найти рога единорога, потому что цена увеличилась до 1050 золотых, но кто я такой? Если господин Арк окажется в пустыне, разве я, Сид, не смогу достать для вас лёд? Вы попросили меня приобрести 4 рога по цене 4000 золотых. Хе-хе-хе, а теперь расчётная цена кредита…

Сид начал почёсывать свои руки с выжидательным взглядом. Арк сузил глаза на его отношение, ведь знал характер Сида. Для торговца не проявлять каких-либо отвращений и неприязни даже после того, как ему довелось принудительно взять кредит… это было странно. Но Сид определённо купил рога единорога. И он уже проверил, что цена действительно возросла до 1050 золотых, зайдя на сайт аукциона. Роко также контролировала суровой хваткой все финансы реабилитантов. Основной причиной нахождения Роко в деревне было получение предметов и произведение оплаты с Сидом.

- Я заплачу тебе сразу. Но золото и предметы в твоей сумке должны быть равны сумме кредита.

- Ах, господин Арк уже знает это.

- Стоило ли это 4000 золотых?

- Ага!

Глаза Сида заблестели, когда Арк жестом намекнул Роко достать её бумажник. Затем на лице Арка внезапно появилась холодная улыбка. На самом деле, это была его ловушка. Арк знал о кредитных схемах гильдии Торговцев. Пока ему довелось путешествовать с Сидом, он повышал уровень своих знаний на этот счёт. В то время, Сид упоминал, что интерес к кредиту составляет 5%. Другими словами, Сид получил кредит в размере 4000 золотых, поэтому интерес составлял 200 золотых. Но Сид

никогда даже не упомянул об этом. Это означало, что у Сида не было никаких проблем не получить плату за взятие на себя обязательств в размере 4000 золотых.

'Я знал, что тут было что-то странное. Не знаю, в каком месте, но он определённо где-то приобрёл рога единорога по гораздо более низкой цене. Ха~, неужели этот ребёнок уже настолько вырос? Он даже осмелился меня обманывать?'

- Пожалуйста, покажи сначала мне кредитную книжку, выданную гильдии Торговцев.

- Э? З-з-з-з-зачем?

Сид запаниковал и стал заикаться.

- Ты можешь не знать, но разве я не решил открыть свой магазин? Но я не могу им управлять, используя систему угадывания. Я должен проверять всё и записывать до последней мелочи, совершая любую операцию с деньгами. Если ты покупаешь вещи с помощь кредитной книжки, то откуда мне знать, что ты не взял что-нибудь ещё? Я хочу подтвердить, что ты взял именно 4000 золотых.

- Э-э-э-это…

- … Ты хочешь умереть?

Тихо пробормотал Арк, прежде чем Сид слёзно передал свою кредитную книжку. Там была запись, что он потратил 3404 золотых на аукционе в Гиране. Короче говоря, он заплатил 851 золотых вместо 1000 золотых за рог единорога, как ему говорил Арк. Он смотрел в неё ещё некоторое время, и тишина начала пожирать Сида изнутри. Что ж, его профессия была торговец. Делать всё возможное ради получения прибыли было достойно похвалы. Он не хотел неприятностей перед открытием своего бизнеса, поэтому Арк проявил терпение.

- Ты купил их дешевле, чем я думал. Отлично сработано. Вот 3404 золотых.

Сид уже был круглым, как колобок, набравшись воздуха, но теперь спокойно выдохнул и принял деньги. Затем у него появилась мысль, когда он быстро вычислил свой интерес от сделки.

- Ах, господин Арк, кредитный интерес…

- ЧТО?

Лицо Арка скривилось, и он посмотрел на гнома. Да, упорство Сида по получению прибыли стоило похвалить, но сейчас он явно не был противником для Арка…

- Что за? Почему ты умолчал, когда я раньше предложил тебе 4000 золотых? Однако теперь решил упомянуть… Пытаешься меня надуть? А? Я похож на того, кого можно легко обмануть? Если ты продолжишь упоминать это, тогда я не стану не обращать

внимание на всю проблему. Ты хочешь, чтобы я стал серьёзным?

- … Конечно же, я обо всём позабочусь, ха-ха-ха, конечно.

- Ах, так ты это имел ввиду? Ха-ха-ха, тогда я буду благодарен.

Арк рассмеялся и похлопал Сида по плечу. Конечно, оплата с учетом интереса составляла 4200 золотых. Он отдал Сиду 3404 золотых, поэтому 796 оставшихся, очевидно, упали в карман Арка. После всех приготовлений для открытия магазина, у него осталось только 400 золотых, поэтому была острая нужда в пополнении. К тому же, Сид был вынужден увеличить свой долг на 200, чтобы погасить проценты. К счастью, Исюрам силой подарил Сиду 100 золотых, но за услуги гильдии Торговцев по обработке предмета для слепого аукциона ему пришлось отдать 40 золотых, поэтому '200-100+40=140'. Таким образом, 140 золотых до сих пор остались нетронутыми. Сид попытался с плохим планом как-то завладеть прибылью, но всё в итоге пошло прахом. Исюрам Сиду, Сид Арку… на вершине пищевой цепи был Арк.

'Хух~, хорошо, что это не моя проблема.'

Вздохнул Буксил, смотря на мрачного Сида, который явно был подавлен. Он не знал всех деталей случившегося, но хотя бы понимал, что тот получил серьёзный удар по душе и карману со стороны Арка. И в это время… он услышал некоторые удивлённые голоса позади.

- Старший брат!

- Ох~, Сапцил, Ульмеок!

Буксил повернулся с широкой улыбкой и крикнул. Он связался со своими братьями и теперь слёзно их встречал. После расставания в Преисподней, это была настоящая горькая сцена из драматического кино. Лицо Буксила ясно демонстрировало признаки страданий, будучи ещё и одетым в ужасные лохмотья.

- Ак~, как этот парень с тобой обращался?

- Старший брат, должно быть, ты сильно страдал.

Три маленьких братца поросёнка обнимали друг друга со слезами на лицах. Затем Сапцил вдруг посмотрел на Буксила, несколько раз моргнул, поморщился и отступил.

- Ах, старший брат… это чувство… х-хаотический…

- Ох~, ты заметил это? Я расскажу вам всё, что произошло.

Буксил вздохнул и попытался объяснить. Однако Ульмеок лишь вздрогнул и отступил от него.

- Нет, я ведь вам сказал про обстоятельства. Это на самом деле была месть… Сапцил?

Сасасасак~

- Ульмеок?

Сасасасак~

Каждый раз, когда Буксил пытался подойти к ним, Сапцил и Ульмеок мгновенно избегали своего старшего брата.

- Старший брат, мне очень жаль, но независимо от того, как это случилось, ты всё ещё хаотический игрок.

- *Хлюп* Старший брат, за это время ты стал плохим парнем.

- Вы… даже вы, ребята…!

Буксил верил в своих братьев, но даже от них получил такой шок.

- Эй, почему ты там тормозишь? Хаотичный игрок не может торчать в одиночку, когда мой магазин откроется в ближайшее время. Не броди, где попало, и не попадайся на глаза стражникам. А лучше всего запрись где-нибудь, пока не настанет время возвращаться в Преисподнею.

- Даже господин Арк так ко мне относиться?

В конце концов, Буксил был подавлен до крайней степени и отошёл в угол, поближе к Сиду. Сид и Буксил, два торговца, которых, казалось, сама судьба решила наказывать за то, что они вообще связались с Арком.

* * *

В любом случае, все необходимые приготовления были закончены. Интерьер был изменён, и он даже нанял торговца в качестве продавца. Конечно, два торговца не хотели бы заниматься продажей вещей в магазине небольшой деревни в горах. Но Арку удалось убедить Сапцила и Ульмеока остаться до тех пор, пока Буксил не избавиться от хаотического состояния. А на следующий день, 'Магазин Мелочей Арка' открыл свои двери.

- А теперь… начиная с сегодняшнего дня, я собираюсь грести деньги лопатой!

Воскликнул Арк, положив что-то у входа. Это был предмет 'Одна Тысяча Посетителей', который позволял магазину дополнительно получать 3% от стоимости всех предметов. Изначально он думал отдать его Сиду, но теперь решил применить к непосредственным доходам.

Торжественное открытие 'Магазина Мелочей Арка' в деревне Лансела!

Это заведение занимается торговлей всех предметов, начиная с самых обыкновенных до магических!

Кроме того, в продаже имеются необычные, но

недорогие предметы, которых просто не существует в каком-либо месте во всём Средиземье!

Почувствуй эффективность травяных лекарственных средств, которые продаются только в Магазине Мелочей Арка!

Абсолютно рекомендовано для тех желающих, которые жаждут стать мастерами Фуражирами! Травяной Чай по стоимости 1-3 серебряных.

Инновационное цена для мази, предназначенной лишить любого ненормального состояния! Её стоимость всего 10-15 серебряных.

Употребление этого продукта сделает вас сильнее! Тоник (принимать 30 дней) по стоимости 2-5 золотых.

Ограниченная продажа 30 предметов в честь открытия магазина! Фрукт Наденька по стоимости в 2 серебряных.

Арк начал свой бизнес с травяными лекарственными средствами в качестве основного продукта. Но он не получил взрывную реакцию от игроков низкого уровня, как ожидал. Самой большой проблемой было то, что деревня Лансела стало гораздо больше, чем в прошлом. Большая территория деревни подразумевала наличие трёх и более общих магазинов. В общей сложности, их было двенадцать. И все они были сосредоточены либо в центре, либо на входе в деревню. С другой стороны, дом Арка хотя и располагался в центре, но стоял в жилой зоне, где не протекало большое количество людей, поэтому заниматься бизнесом эффектно было невозможно.

'Что это? Неужели я потратил свои инвестиции на подобный показатель?'

Арк смотрел на пустой магазин в течение двух дней с большим нетерпением. Ведь тут были качественные предметы. Мази были так же эффекты, как и зелья, но при этом стоили на 50% дешевле, в то время как тоник был полезным для увеличения характеристик игроков 100 уровня. Но какое это имело значение, если продукты были отличными? Как игроки могли их попробовать, если они даже об этом не знали?

'Как и следовало ожидать, я должен был дать рекламу. Для эффективной рекламы будет лучшим вариантом какие-нибудь кумиры.'

Арк посетил территорию Мяу и попросил помощь у Яны. Со своим обожанием по отношению к Арку, она с радостью согласилась.

- Привет, ньяаа~. Каждый, минуточку внимания. Вы ведь уже знаете моего замечательного парня Арка? Ньяа~, ньяаа~, на самом деле, он открыл свой магазин в жилом районе. У него действительно великолепные предметы имеются на продаже, поэтому, пожалуйста, обращайтесь к нему в будущем, ньяяа~!

После своего очередного танца, Яна воспользовалась возможность и рассказала это своему фан-клубу.

… Это возымело эффект.

- Эта сволочь… потеряйся!

- Надеюсь, все твои предметы сгорят в адском пламени!

На стенах 'Магазина Мелочей Арка' почти сразу появились проклятия и ругательства. Затем он решил существенно изменить свою рекламную стратегию.

'Невероятно. Как, чёрт возьми, я могу собрать людей…?'

Арк лихорадочно думал о возможных вариантах.

'Стоять? Разве не существует простой способ заставить людей покупать хорошие вещи? Повышение цен для игроков низкого уровня будет бременем, поэтому, может, мне стоит действовать по-другому? Я спрячу магазин вместо того, чтобы рекламировать его.'

Арк мгновенно реализовал свой план. Его влияние на НИПов деревни Лансела было огромно. Поэтому он не мог не воспользоваться этим. Он убрал прочь свой знак и список товаров, а потом встретился с Мяу, енотами и реабилитированными ворами… Затем по всей деревне Лансела начал распространяться слух.

- Эй, ты слышал это?

- Да, оно даёт огромные эффекты?

- Я получил кое-что, поэтому давайте это проверим.

Мяу, еноты и воры собирались в группах по 2-3 человека и шептались. Всякий раз, когда игроки подходили к ним, они чувствовали возбуждение и панику, поспешно закрывая свои рты. Люди автоматически начали проявлять любопытство, как только слухи о таких странных действиях НИПов стали распространяться. В RPG играх, временами игроки могли находить скрытые магазины. Они не были доступным в любое время и везде, при этом продавали необычные товары. Все игроки были большими энтузиастами в вопросах игры, поэтому сразу подумали в этом направлении, когда увидели реакцию НИПов. Игроки иногда подымали свою близость с НИПами, чтобы получить информацию, а иногда даже прибегали к запугиванию. И вскоре…

- Здравствуйте!

- Что вы ищете? Может что-то конкретное интересует?

Арк приветствовал первого гостя. Воин оглянулся на список предметов. Кожа, кости и т.д. … весь собранный мусор в Преисподней сейчас находился на прилавке. Тем не менее, воин не был разочарован. Он получил информацию от НИПа, будто, мол, тут всё было замаскировано.

- Хм, хм~, я слышал, что тут есть некоторые редкие предметы, при этом только для тех, кто посвящён об этом магазине.

- Э? Ух~, где вы слышали подобное…?

Напряженное лицо Арка полностью убедило воина в своей правоте.

- Один знакомый мне человек поведал это. Так что, вы можете мне показать их?

- Но это секрет, поэтому это может стать проблемой, если показать кому-либо…

- Не будет никаких проблем. Я не стану распространять слухи из этого, можете просто показать мне…

- Хах~, ну ладно, я понял. Я согласен показать вам только в том случае, если вы не будете посещать другие места, чтобы приобрести такие же предметы.

- Да, да, я понимаю.

- Тогда взгляните сюда. Тут перечислены предметы, которые продаются только для 'избранных' людей. Не стоит называть имён и просто тайно напишите то, что желаете, а ещё укажите количество.

Когда Арк говорил таким секретным тоном, воин сделал соответствующий вид, подобно герою в каком-то фильме про шпионов, читая листок бумаги. Там имелась детальная информация о предметах и их использование. Если бы ему дали такое на улице, то воин, вероятно, просто выкинул бы подобный листочек, даже не утруждая себя посмотреть. Тем не менее, воина искушала 'тайна', поэтому он прочитал всё несколько раз.

- Я не знаю ни одного из этих предметов. Дайте мне десять штук этого и этого.

- Ох~, но эти предметы ограничены в количестве…

- Я готов заплатить на 1 серебряный больше.

Арк вздохнул и сделал вид беспокойства, поэтому воин стал нетерпеливым и пообещал накинуть сверху.

'Ху-ху-ху, это успех!'

Арк рассмеялся, посматривая на самодовольного воина, который получил 'секрет'. Этот секрет был главной, но временной фишкой маркетинговой компании. Быть первым, кто узнает что-то, всегда было приятным и заставляло чувствовать нечто… Но через некоторое время… любой мог узнать этот секрет. Сначала

такие люди, вероятно, будут испытывать чувство превосходства, но не смогут сдержать его, поэтому со временем начнут трепаться другим. Люди, ищущие магазин Арка, были одинаковыми. Каждый кивал в ответ, когда он просил их держать этот секрет на замке. Но вскоре игроки наверняка встретятся со своими друзьями и расскажут, что эти предметы им дал один парень. А потом эти удивлённые друзья захотят проверить всё, в то время как и сам покупатель скажет: 'Ху-ху-ху, как вам? А я знаю один секретный магазинчик'. Это было властное выражение на лице…

В общем, маркетинговый ход имел большой успех! Несмотря на то, что уже знал каждый, на самом деле игроки считали себя единственными, кто знал об этом тайном месте… И каждый раз, когда они покупали 10 или 20 предметов, Арк делал пометку, что они были почти последними. Благодаря этому, травяные лекарственные средства молниеносно разошлись по рукам.

'Ничего себе… это ведь не шутка? Как так получилось, что все собранные Буксилом ингредиенты так внезапно кончились?'

Да, количество ингредиентов не могло угнаться за скоростью продаж товаров, поэтому Арк наведался в учебный центр к клану Баран. Они занимались сбором нектаров, поэтому большинство уже имели навык Фуражир. Арк поделился с ним мусором, поскольку они не имели понятия о деньгах, а потом начали собирать ингредиенты вокруг деревни Лансела. Затем появился новый слух, что, мол, в окрестностях деревни стали жить НИПы с кожей синего цвета, подобно смурфам…

В любом случае, благодаря этому, 'секретный' магазин Арка стал очень известным.

'Сейчас мой магазинчик только развивается, но это ещё не конец. Включая дом, я вложил примерно 4000 золотых в этот бизнес. Надо поддерживать всё в таком темпе, и только в этом случае получится прибыль примерно в течение нескольких месяцев. Ну, деревня Лансела теперь имела почтовое отделение, поэтому я смогу легко поставлять сюда товар…'

Поскольку бизнес начался так хорошо, для Арка появились другие проблемы.

'Я не могу заниматься продажами. Ведь мне также нужно соединиться с торговым постом Сида в Сильване и участвовать в крупных сделках. Но я должен положиться на Сапцила и Ульмеока. Оставлять магазин в их руки как-то…'

Да, Арк не был удовлетворён наличием лишь одного секретного магазина в деревне Лансела. У него было намерение соединиться с торговым постом в Сильване, когда создаст этот магазин. Подключение к Сильване было первым шагом в создании торгового пути между Сильваной и деревней Лансела, и

это было великой мечтой Арка. Тем не менее, он сам не мог стать торговцем и остаться в магазине. А спокойной оставлять всё на плечи Сапцила и Ульмеока было нельзя.

'Надёжный человек…'

Затем в его ушах послышался голос Роко.

- Дети, что это вы делаете!?

- Смотрите, делаете вот так, а потом так, понятно?

- Гляньте на эту грязь. Думаешь, это называется 'почистил'? Отношение. Вот проблема, которую тебе надо решить для себя.

За эти дни, это была рутинная работа Роко, поэтому она находилась в магазине и пилила Сапцила вместе с Ульмеоком каждый раз, когда была в сети. Арк щёлкнул пальцами, смотря на неё.

'Верно, почему я о ней не подумал?'

А медведя я и не заметил… Роко обладала большим опытом работы с финансами, да и реабилитантами управляла, в том числе и ворами в количестве 300 голов. Несмотря на то, что сама она не была сильна для борьбы, но в плане прибыли и убытков у неё была феноменальная хватка, чтобы держать у шей Сида, Сапцила и Ульмеока здоровенный тесак. Кроме того, он всегда мог позвонить Роко и получить представление о ситуации в магазине, и помочь, если понадобится что-то исправить. В самом деле, она была лучшим выбором в качестве менеджера магазина!

- Роко, хотела бы ты стать менеджером магазина?

- Менеджером?

- Да, мне надо будет множество раз уходить, поэтому я могу доверить такое дело только тебе.

- Я сделаю это, я согласна!

Крикнула Роко, когда Арк только закончил говорить.

- Оплата…

- Не стоит беспокоиться.

'Деньги Арка - мои деньги…'

Засмеялась Роко, повернувшись телом. В её голове уже разыгралась фантазия.

- Оппа, я заработаю всё золото, которое возможно!

- Ох~, в самом деле, ты единственная, кому я могу довериться. Моя любовь сгорает, моя дорогая!

- Хо-хо-хо, давай построим золотой дом на голубом лугу.

- Ха-ха-ха, а давай скушаем столько конфеток, сколько захотим!

'Хе-хе-хе.'

Роко нечаянно пустила слюни. Сапцил и Ульмеок немного поморщились и отступили.

- Ч-что делает эта женщина? Почему у неё текут слюни во

время смеха?

- Очевидно же, что она сошла с ума. Старший брат, неужели мы должны работать на неё?

- Дьявольский владелец, безумный менеджер… почему нам всегда приходится…

- *Хлюп* Старший брат, я боюсь.

Сапцил и Ульмеок плакали и обнимали друг друга, дрожа от страха. В любом случае, Роко была назначена генеральным менеджером 'Магазина Мелочей Арка'.

Глава 9. Правда Мирового Дерева.

- Несколько дней назад в Селебриде произошло замечательное событие!

Как только включился телевизор, он услышал взволнованный голос. Голос принадлежал девушке-репортёру, ответственной за сбор сенсационных новостей. И сейчас показывали еженедельную передачу по поводу событий в Новом Свете. В этот раз тема касалась нападения монстров на город. Репортер мужского пола сам был игроком, поэтому описывал всё крайне серьёзным тоном.

- Как известно, Селебрид является столицей Королевства Шуденберг, где начинали большинство игроков. Вокруг самого замка, города и даже в пригороде расположено большое количество стражников. Чисто для сравнения, но в Селебрид не сможет проникнуть даже дракон.

- Но разве сейчас не происходит событие, которое в клочья разрывает весь здравый смысл?

- Верно, и это удивительно. Нескольким десяткам монстров удалось прорваться в город.

- Давайте посмотрим на кадры.

Картинка сменилась и вскоре появилась площадь Селебрида. По улицам неспешно прогуливались торговцы, любовные парочки торчали около фонтанов, другие люди наслаждались видом, дремля на лавочках… это была настоящая мирская сцена. Но затем площадь исказилась и появились странные ворота, за которыми последовали десятки ужасающих монстров.

- Угх~, г-где это мы!?

- Тут иностранцы! Так много…!

- Все они наши враги! Убить их!

Монстры осмотрелись и начали неистово атаковать игроков. К счастью, сразу зазвучал аварийный сигнал, и стражники успели вовремя разобраться с появившейся проблемой. Тем не менее, это событие оставило глубокую рану для Селебрида, который так гордился своей неприступностью для монстров. Картинка вернулась в студию.

- По-настоящему шокирующая сцена. Что произошло дальше?

- Трудно сейчас сказать. После инцидента были немедленно мобилизованы старшие маги, чтобы исследовать появившиеся ворота, но никаких официальных заявлений не было. Я могу лишь догадываться, что появившиеся монстры прибыли в это место из другого измерения.

Затем женщина репортёр с удивлением спросила.

- Другое измерение? В Новом Свете такое существует?

- Конечно. Хотя это никогда официально не объявлялось создателями, но игроки прекрасно знают, что помимо Средиземья должны существовать другие измерения.

- Это верно. Ведь поэтому и появилось настолько много игроков, которые заинтересовались данным инцидентом.

- Да, до сих пор были лишь слухи, но теперь другое измерение было подтверждено впервые. Также смешались разные мнения людей, одно из которых ведёт к появлению нового Ивент Задания, как и в Джексоне. Но компания производитель Global Exos…

Хён-Ву никак не ожидал, что он появиться на телевидении. Ведь он был основным виновником появления монстров, которые ‘атаковали’ Селебрид. Столкнувшись с Дюком в лесу недалеко от деревни-долины, ему пришлось создать пространственные ворота, используя порошок Пространственного Передвижения, чтобы избавиться от Накуджуков. И это обернулось появлением ворот на площади Селебрида. Он собрал Накуджуков вместе и насильно их протолкнул в ворота. Сам он давно забыл об этом, но телевидение внезапно напомнило… Хён-Ву криво улыбнулся и присел за свой компьютер, желая подтвердить информацию на аукционе.

- Аукцион завершён. Трость Смерти: 11,100,000 вон

- Аукцион продолжается. Роскошные Алхимические Инструменты Магаро.
Текущая стоимость: 9,000,000 вон

Он получил наибольшую прибыль от предметов из Преисподней. Как он и ожидал. Нет, честно говоря, настолько большую стоимость за Трость Смерти даже Арк не рассчитывал получить. Он разместил этот предмет по цене в 5 миллионов, но она всего за один день поднялась до десяти. Такой скачок даже заставил его поверить в возможность получить все 20 миллионов. Но в конечном итоге цена слегка поднялась на 100 тысяч и лот завершил торги, поэтому и вышло то, что вышло.

- Ну, игроков, которые развивают Некромантов, не так уж и много.

Тем не менее, один проданный за 11,1 миллионов вон предмет - это был явно Джек-пот. С другой стороны, цена за инструменты Магаро не имела резкий скачок, но подымалась стабильно вверх. До окончания торгов за лот остаётся ещё три дня, поэтому есть вероятность, что цена может быть ещё выше,

чем Трость Смерти. Он ожидал продать инструменты по ещё более высокой цене. Ведь в отличие от Некромантов, в игре было много тех, кто занимался алхимией.

- Я могу даже получить 20 миллионов, и это с учётом налогов.

На текущий момент, банковский счёт Хён-Ву имел 12 миллионов вон. Он тратил около 6 миллионов каждый месяц, поэтому в итоге оставалось довольно много. Если добавить уже полученный доход, сумма составит 32 миллиона вон. Но для Хён-Ву такие деньги казались странными. Он чувствовал себя как-то неловко. Деньги действительно весьма таинственная вещь. Всякий раз, когда он собирал их немного, всегда казалось, что их не хватает и нужно больше. Как только Хён-Ву собрал немного денег, у него начало появляться много мыслей.

‘Если матери в будущем станет намного лучше, её можно будет выписать из больницы. И когда придет время, надо будет позаботиться о более приятном жилище для неё… К тому же мне надо будет отложить деньги на игровую капсулу на тот случае, если экзамены внезапно закончатся.’

Но когда он сравнивал свои прошлые деньги, нынешние беспокойства были настоящей мелочью.

- В любом случае, мои доходы нестабильны, поэтому нельзя опрометчиво тратить деньги. И мне необходимо получать больше прибыли, если думать о планах на будущее. Кроме того, в этот раз на создание магазина я потратил 3500 золотых. Большая часть моих расходов - это инвестиции. В это время мне надо потуже затянуть ремень.

Хён-Ву двигал мышью компьютера, как внезапно остановился. Он заметил неожиданное сообщение.

- Вы получили запрос на мгновенную покупку.
Латные Перчатки Ненависти: 4,000,000 вон

- Мгновенная покупка? Да ещё и 4 миллиона вон?

Рот Хён-Ву от удивления открылся. Он получил эти перчатки от Кальпея, при этом они были магическими. Но Арк не имел на него больших надежд. Конечно, особый эффект был, но защита сильно хромала по сравнению с уровнем. Кроме того, нужна была характеристика ‘ненависть’, а иначе особый эффект не станет работать.

‘Он должен стоить примерно 2 миллиона вон…’

Днём раньше, он проверил, что стоимость была только 1,8 миллионов вон. А теперь внезапно получил мгновенный запрос на

4 миллиона.

- Что это за человек такой?

Цена покупки была слишком возмутительной, поэтому Хён-Ву потребовал ID человека, который попросил об этом.

- Э? Э? Э-этот парень…!

ID на сайте аукционе значился как ‘Очаровательный Мужчина’! И его Арк раньше где-то видел. Нет, если быть точным, Арк даже знал этого человека. Именно он купил у него в прошлом ‘Святой Земной Щит’, который оказался большой проблемой для Хён-Ву в Башнях Салрина. Да, этот Очаровательный Мужчина был Алан. На самом деле, перед тем, как отправится в путешествие в Преисподнею, Арк имел некоторую контузию… До того, как расправиться с Аланом, он зарегистрировался в качестве охотника за головами. И до отправления в Преисподнею, Арк наведался в Селебрид, чтобы забрать свою награду в 500 золотых.

Тем не менее, судья Верховного Суда сообщил ему какие-то невероятные слова. Когда цель умирала от рук охотника, та автоматически отправляется в тюрьму. НИП это проверяет, а затем выплачивает награду. Но судья сказал, что Алан никогда не появлялся в тюрьме. Благодаря этому, Хён-Ву до сих пор не получил свои кровные 500 золотых.

‘Что происходит? Я ведь подтвердил, что Алан умер…’

Эта загадка до сих пор была без ответа. И после этого не было слышно никаких новостей от Алана. Парень будто сквозь землю провалился. Поэтому Хён-Ву автоматически подумал, что Алан просто слился и забил на игру. Вероятно, он удалил персонажа, поэтому и не получил награду. Но сейчас он внезапно появляется на сайте и хочет купить предмет. Новый Свет не позволял заводить второго персонажа, поэтому это точно был Алан. Но разве в этом есть смысл? Он что, смог подняться до 200 уровня, поэтому хотел купить эти перчатки?

‘Но это не единственная странная вещь. У Алана есть много денег. Причём настолько много, что мама не горюй… Так почему ему захотелось купить этот предмет? Ведь на аукционе и так существует много редких перчаток. За 4 миллиона вон, вероятно, можно было бы найти гораздо лучший предмет. Так почему же…?’

Он бы не беспокоился, если бы это не был Алан. И Хён-Ву вскоре мог отгадать причину.

‘Я уверен, что Алан нуждается конкретно в этих перчатках. Не знаю точно, но это должны быть очень важно, раз он заломил цену в два раза больше требуемой. Если это так…’

На лица Хён-Ву появилась странная улыбка. Его противник был богатенький парень. И это был необходимый для него

предмет. Тогда почему бы не использовать всё это? Хён-Ву немедленно отклонил запрос на покупку и позвал реабилитантов.

- Старшие братья, вы еще используете свои IDs на сайте аукционе?

- Э~, нет. Зачем?

- Что ты собрался делать?

…

- Делать деньги.

Отвечая, Хён-Ву засмеялся. Обычно сайт аукциона напрямую подключался к аккаунту, поэтому никто никогда не сообщал своих ID посторонним лицам. Тем не менее, реабилитанты не стали задавать лишних вопросов и просто отдали свои ID вместе с паролями. Хён-Ву получил доступ сразу к десяти аккаунтам и сразу же начал манипулировать ценами.

- Оставшееся время до конца аукциона составляет 4 дня. И как далеко ты пойдешь, мой ‘друг’?

Хён-Ву использовал ID Джак-тунга, делая ставку в 4,010,000 вон. И спустя всего один час, ставка Очаровательного Мужчины поднялась до 4,500,000 вон. Затем Хён-Ву подключился за Булкуна и поставил свою ставку на 4,510,000 вон. И так они играли в этот пинг-понг целых восемь часов, пока изначальный запрос на 2 миллиона вон не поднялся до 6.

‘Ху-ху-ху, подымешь ли ты ещё больше? Давай, продолжай. Если ты откажешься от такой суммы денег, твоя гордость будет в очередной раз растоптана. И я использую эту возможность, чтобы заработать на тебе по полной.’

Хён-Ву улыбался, делая новую ставку на 6,010,000 вон. Тем не менее, следующая ставка не появилась… Хён-Ву внезапно стал беспокоиться.

‘Что, что за? Этот парень… он что, решил просто сдаться?’

Это был шанс продать перчатки на целых 6 миллионов вон вместо 2. На самом деле, Хён-Ву и так был рад такой сумме, но его одолела жадность, поэтому ставки были сыграны по новой, чтобы получить ещё больше.

‘Пожалуйста… пожалуйста, сделай ставку ещё раз, ‘друг’…’

Хён-Ву стал молиться, смотря на монитор. Если Алан откажется от этого, тогда ему придётся заплатить за предмет из своего кармана. Конечно, эти деньги вернуться ему обратно, но Хён-Ву всё равно придётся оплачивать налог в 7%. И 420 тысяч вон просто бы улетели… Тогда ему снова придётся ставить перчатки на продажу и опять платить налог. В конечном итоге, Арк навредит сам себе, нежели Алану. Тем не менее, на следующее утро новое предложение тоже не появилось.

‘Проклятье, неужели я облажался?’

Хён-Ву вздохнул и собирался уже покинуть сайт аукциона.

- Вы получили запрос на мгновенную покупку.
Латные Перчатки Ненависти: 8,000,000 вон

- Во… Восемь миллионов вон!

Хен-Ву был в шоке и посмотрел, что это на самом деле был Алан. Он некоторое время колебался, но принял. Вероятно, это был предел Алана. Хён-Ву не знал, зачем тому эти перчатки, но упускать такую возможность было нельзя, потому цена превышала рыночную в 4 раза! Хён-Ву протянул руку и дрожа нажал на кнопку принять.

- Ху-ху-ху, Алан, ты снова попал в просак!

Хотя это не было Новым Светом, но Хён-Ву в очередной раз взял верх над Аланом. Спустя некоторое время, Хён-Ву подтвердил сделку и с тёплым взглядом смотрел на капсулу, прежде чем войти в игру. Он услышал звук устройства, подключаемого к мозгу, а затем появилась земля Нового Света, которая обещала новую прибыль и новые неприятности.

* * *

- Хмм~…

Арк был поражён, смотря на свиток в руках. Войдя в магазин, Роко сообщила ему, что Бона разыскивал его. Расшифровка свитков была завершена.

- Я не знаю, какую информацию брат Арк искал, поэтому решил расшифровать все свитки сразу. Также ты вполне можешь прочесть отдельный перевод, сделанный мною.

Десять упомянутых Бесетю свитков рассказывали об эпической истории рождения Преисподней. Прочитав её, Арку удалось получить нужную информацию. В общем, содержание имело множество разных выражений и абстрактных понятий из-за природы самой легенды, но всё можно было свести к простому.

Удивительно, но сотни лет назад Преисподняя изначально была частью Средиземья. Тем не менее, произошло внезапное огромное бедствие, которое раскололо небо и землю. Многочисленные расы и земля подверглись этому удару и исчезли. В том числе и Преисподняя. После исчезновения мирового дерева, Преисподняя подверглась ещё одному мощному шторму, в результате чего она просто затонула в пространстве, опустившись, так сказать, 'под Средиземье'. Воздушные потоки

этой бури образовали небо в Преисподней. Вращающееся небо, которое видел Арк в том мире, на самом деле было из-за пространственного шторма. Ко всему прочему, странная погода и ландшафт Преисподней тоже были вызваны влиянием этого шторма.

В конце концов, не все земли, которые передвигались через пространственный разлом, остались в своём первоначальном состоянии. Временами, от мелкой гальки до гигантских гор, самые разные предметы искажались пространством, в результате чего либо полностью пропадали, либо частично оставались в несуществующей форме. Это был 'Андеграунд', о котором упоминал Бесетю.

К сожалению, это было всё, что написано в свитках. Там не упоминалось, что Арку надо было делать с Андеграундом, чтобы всё вернуть в нормальный вид. Однако расшифрованные свитки всё-таки подсказали ему важный ключ.

'Мировое дерево Преисподней!'

В свитках была запись, что мировое дерево было разрушено во время того шторма, прежде чем Преисподняя исчезла. Так, значит… разве не из-за мирового дерева вся суть этой проблемы? А раз это дело касалось этого дерева… тогда у Арка был на примете один источник информации.

- Не ожидал я, что придётся использовать это.

Арк достал 'Святую Ветвь' из своей сумки. Она досталась ему из рук дерева Попо и имела различные эффекты. Однако то, чем сейчас Арк хотел воспользоваться, это связаться с Иггдрасилем.

- Но как я вообще должен связаться с ним лишь при помощи ветки?

Арк покрутил ветку в руках, но, как и ожидалось, кнопки вызова или сигнала не было. На мгновение он задумался, прежде чем приложил её ко лбу и сконцентрировался. Затем он визуализировал Иггдрасиля, и пространство перед его глазами резко и внезапно побелело.

- Угх~, г-где это?

Арк почесал голову и огляделся. Он оказался в совершенно другом месте. Сначала он стоял в учебном центре посреди леса, а теперь - в широком открытом месте, где не было видно даже конца горизонта. Но не это вызвало его удивление. Если посмотреть в даль, там можно было увидеть настоящую гору из золотых монет. Это было буквально море денег. Поэтому Арк не мог задаваться вопрос о своём нынешнем местонахождении…

- Э-это золотое дно!

Арк неистово погрузился в море денег, после чего начал загребать всё в свои карманы, словно съехал с катушек. Тем не

менее, всё превращалось в песок и капало сквозь пальцы, когдаон делал первое касание. Арк был сильно потрясён и пытался это повторить ещё несколько раз, но…

- Что за? Это чей-то развод?

Арк начал ругаться и проклинать всё подряд. Затем появился тусклый свет, а в нем какой-то старик.

- Мы наконец-то встретились, а ведь прошло уже довольно много времени, Освободитель.

- Э? Иггдрасиль!

Арк встал и подошёл к нему.

- Где я, чёрт возьми?

- Ха-ха-ха, должно быть, ты впервые тут, это понятно. Это твой духовный мир. Все, что тут находится, является олицетворением твоего разума. Но даже в этом случае… твой духовный мир… кажется… действительно… кхм~… чудесный.

- Пожалуйста, не дразни меня.

- Я не дразню! Это действительно самый удивительный мир, в котором я был.

Сказал со смехом Иггдрасиль. Даже если это была игра… море денег? Это казалось несколько поверхностно, даже для него. Арк вздохнул с меланхоличным выражением, прежде чем Иггдрасиль спросил.

- Кстати, ты вызывал меня для чего-то?

- Ох~, да, я связался с тобой из-за одного интересующего меня вопроса.

Наконец-то Арк вспомнил свою цель.

- Вопрос?

- Да, речь идёт о мировом дереве Преисподней.

- Что? Ты уже был в Преисподней?

Иггдрасиль переспросил с яростным тоном и подошёл к Арку, который был сбит с толку такой реакцией и просто кивнул.

- Э? Да… Из-за различных обстоятельств мне всё-таки пришлось посетить этот мир. Но во время путешествия через Преисподнею я столкнулся с некоторыми проблемами. Необходимый мне предмет застрял в каком-то пространственном разрезе, называемом Андеграунд. Это произошло несколько лет назад, но, кажется, что изначальной причиной было явление, разрушавшее Преисподнею.

Арк грубо пересказал описание в свитках.

- Я понимаю, что ты имеешь ввиду. Но половина информации в этих свитках ошибочна. Это объяснение может затянуться, но ты должен знать всё.

Иггдрасиль кивнул, а потом продолжил.

- Я говорил это раньше, но мировые деревья являются

существами, которые поддерживают равновесие. Оно не делает ничего, но в то же время делает абсолютно всё. Действительно, мировые деревья играют много ролей, у них много обличий. И изначально существовало 4 мировых дерева, каждое из которых олицетворяло север, юг, восток и запад соответственно.

Иггдрасиль стал внезапно рассказывать историю Нового Света. В любом случае, согласно Иггдрасилю, изначально Новый Свет представлял из себя гораздо больший континент, нежели сейчас. Тем не менее, сотни лет назад произошли большие изменения. Всему виной действия Тёмного Лорда…

В то время, Тёмный Лорд погрузил весь мир во тьму, прежде чем потерпел поражение от рук семерых героев. Но у того оставалось последнее оружие. Он использовал тёмное заклинание, чтобы иссушить жизни всех существ, которые принадлежали к тьме, чтобы ввергнуть мир в хаос и разрушение. Это была та самая катастрофа, описанная в свитках.

- Это было ужасно. Части мира буквально исчезли. Но там, где была тьма, всегда находился и свет, противостоящий ей. Семеро героев сражались бесчисленное количество раз, прежде чем отыскать древний свиток, наполненный магией.

Эти семеро героев смогли использовать магию мирового дерева, чтобы одолеть тёмную сторону. Мировые деревья, которые поддерживали баланс, вливая всю имеющуюся магию в свои заклинания. Но даже такая сила не могла полностью остановить действие тёмной магии.

- Тогда удалось защитить большую часть земли и множество жизней. Но тьму было невозможно полностью остановить. Мощные проклятья накрывали земли и уничтожали множество жизней. Мировые деревья использовали оставшиеся силы, чтобы предотвратить это. Это была мощь, необходимая для поддержания баланса в мире.

Затем Иггдрасиль посмотрел куда-то на горизонт с пустым взглядом и вздохнул.

- К счастью, жизнь на земле была спасена, но все мировые деревья, кроме меня, потеряли свою силу и просто засохли. На данный момент, земля, которую они оставили, не была укреплена, поэтому не смогла выдержать шторма. Среди них было мировое дерево Юзурия, который поддерживал землю Сеутандал… что и является Преисподней, о которой ты говорил. Этот мир потерян для Континента.

Арк вспомнил информационное окно, выскочившее, когда он впервые появился в Преисподней. 'Затерянный Мир = Сеутандал'… Это означало, что он был потерян для Средиземья. Хотя небольшой урок истории Преисподней и был интересным,

но не содержал пока что полезной информации.

- Тогда возвращение из Андеграунда назад, в изначальное измерение…

- Единственный способ вернуть Андеграунд назад, это стабилизировать ситуацию с Преисподней. И, следовательно, существует только один из возможных способов.

- Какой?

- Мировое дерево Преисподней, о котором я помянул ранее… Юзурия не полностью потратил свои жизненные силы. Просто, если бы жизнь Юзурия не была бы исчерпана, Преисподняя никогда не докатилась бы до нижнего измерения. Однако он не способен восстановить свои силы, пока остаётся в этом пространственном разрезе. Тогда ответ прост. Если ты возродишь Юзурия, тогда Преисподняя восстановится к своему изначальному виду и стабилизируется.

- Мировое дерево возможно возродить?

- Верно. Ключ уже в твоих руках. 'Святая Ветвь'. Это сокровище, которое способно восстановить жизненные силы мировых деревьев. Я считаю, что Юзурия имеет своё тело в каком-то виде, однако оно стопроцентно спрятано где-то глубоко-глубоко. Если ты вернёшься в Преисподнею и восстановишь силы Юзурия, тогда всё вернётся в свою изначальную форму.

Иггдрасиль схватил руки Арка и сказал.

- Освободитель, я прошу тебя. Юзурия защищал этот мир всей своей душой и телом. Он имеет право на дальнейшее существование, поэтому я твёрдо верю, что ты сможешь ему помочь.

- Хах~, ты говоришь это кому-то, чей духовный мир подобен этому?

Арк был недалекий парень. Несмотря на то, что он сказал это немного саркастическим голосом, Иггдрасиль просто рассмеялся и указал на небо.

- У меня такие ожидания как раз только из-за этого духовного мира.

- Что.. хук~!

Арк поднял голову и посмотрел за пальцами Иггдрасиля, испустив небольшой крик.

Духовный мир Арка ранее был весьма неглубоким. Но теперь золотые монеты уже парили в небе, формируя настоящее солнце, излучающее яркий свет. Нет, он думал, что это было солнце, но когда присмотрел, то почувствовал знакомое присутствие. В поверхностном духовном мире Арка, яркий свет, который не позволял существовать тьме, был…

- М-Мама!

- … *Я никогда не видел настолько яркий свет в духовном мире у кого бы то ни было…*

- Я согласен. Я сделаю это! Даже если мне придётся рисковать собственной жизнью!

Арк покраснел и сказал это, смотря на Иггдрасиля.

Дудудудунг～ Появилось информационное окно.

Возрождение мирового дерева Преисподней

Вы выслушали слова Иггдрасиля, который передал вам скрытую историю этого мира.

Найти баланс - это миссия каждого игрока в Новом Свете. Первым шагом является возрождение мирового дерева Преисподней, Юзурия. В случае успеха, ранее потерянный мир Сеутандал сможет возродиться и присоединиться к Средиземью, как и раньше.

Уровень сложности: ☆ ☆ ☆ ☆

'Задание? И что это за сумасшедшая сложность!'

Это означало Легендарное Задание, которое влияет на исторические события и может охватить и затронуть весь Новый Свет! Как уже ранее приходилось с подобным сталкиваться, это действительно было невероятно сложно, при этом не было никакой награды за выполнение, кроме звёзд. Это казалось просто бесплодная тема. К тому же, сейчас появилось четыре звезды, что явно было гораздо сложнее любого другого задания, которое ему попадалось в прошлом.

'Что за обманчивое описание… и что вообще коллекционирование звёзд может дать мне? Ну… хотя, даже без этого задания мне всё ещё нужно возродить Юзурия…'

Арк вздохнул и вышел из духовного мира. Он знал путь, благодаря которому можно завершить задание. Но была серьёзная проблема, думая о нём. Андеграунд исчезнет, когда возродиться Юзурия. Но в то же время и Преисподняя вернётся в Средиземье. Это была проблема. До сих пор Арк действовал в другом измерении подобно монополисту, но сейчас этому грозит опасность, потому как другие игроки ведь налетят, словно мухи на дерьмо. Хотя… это всё-таки будет проблемой будущего…

Но что делать, если Альянс Гермес и Накуджуки завоюют Преисподнею в то время, пока Арк будет заканчивать задание?

'Сейчас Накуджуки и клан Баран во всю готовятся к войне в Преисподней. Скорее всего, Альянсу Гермес удастся захватить южный регион, если завоевание Преисподней для Накуджуков пройдёт успешно. Но когда этот мир вернётся к Средиземью…'

Альянс Гермес заполучит настолько большие плюшки, о которых сейчас не мог даже вообразить. Без клана Баран просто нет никакой надежды остановить Накуджуков. Но, как сказал Бесетю, шансы были не в их пользу, при этом несмотря на то, объединиться клан Баран или нет. И это будет ещё более ясно выражено, если Альянс Гермес начнёт более активно поддерживать Накуджуков. Арк просто не мог сидеть и смотреть, как Альянс Гермес займёт Преисподнею. На самом деле, у него даже не было времени, чтобы заканчивать это задание.

- Но сейчас я ничего не могу с этим поделать.

Конечно, у Арка были собственные силы. Пока они сражались в Сильване, ему удалось собрать ударную группу Тёмный Эдем, состоящую из реабилитантов, Мяу, енотов, реабилитированных воров и солдатов Джексона. Даже если снова их собрать, наберётся несколько десятков. С другой стороны, это была не война между гильдиями или осада замка. Это была настоящая война за выживание между кланом Баран и кланом Накуджук. Подкрепления из нескольких десятков человек явно будет недостаточно. Они просто не смогут стать достойными противниками Накуджуками и Альянсу Гермес. Ему нужны были другие силы, которые смогли бы решить эту проблему.

'Если я не смогу собрать достаточно сил для победы над Накуджуками, это будет катастрофический провал. В любом случае, я не могу позволить Накуджукам и Альянсу Гермес прибрать к рукам Преисподнею. Другими словами, мне нужно либо остановить наступление Накуджуков, либо поддерживать предыдущее состояние. Но необходимые силы…'

Арк медленно вздохнул, прежде чем к нему в голову наведалась одна мысль.

'Есть кое-что! Существует кое-кто, кто имеет достаточно сил, чтобы изменить ситуацию в Преисподней!'

- Шамбала!

Продолжение следует…

notes

Примечания

1

Shoryuken – см. Уличный Боец

2

-400 — эксперимент SkyNET по имитации размера, формы, диапазона движений и мобильности человека

3

Попо = Копо